

Fanta



Lega Ariston Park

www.fantalap.it

Regolamento Ufficiale della LAP aggiornato alla Stagione 2024/25

- Le norme titolate in **neretto** rimandano alle regole Ufficiali della Federazione Fantacalcio (FFC, qui non riportate per motivi di Copyright), le basi del gioco del Fantacalcio ®, pubblicate nel libro "Guida al Fantacalcio".
- Le norme in **rosso** sono regole proprie della LAP, che sono già state applicate in precedenza o votate in sede di **Assemblea della LAP**, e restano comunque valide fino ad eventuali modifiche o cancellazioni; esse sostituiscono le corrispondenti regole della FFC ove presenti e contrassegnate con il relativo numero di paragrafo.
- Le norme evidenziate in **turchese** sono regole modificate o aggiunte rispetto all'ultima stagione.
- Le norme evidenziate in **verde** sono regole riscritte senza modificarne il significato.

N.B. 1 - Il Regolamento che segue è diviso in **CAPITOLI (PRIMO, SECONDO, ecc.)**, **REGOLE (1, 2, ecc.)**, **Punti (1, 2, ecc.)**, **Lettere (a, b, ecc.)** e **Paragrafi ((i), (ii), ecc.)**.

N.B. 2 - Le Note Ufficiali della LAP possono essere note interpretative o note storico-descrittive aventi mero valore esplicativo.

INDICE

CAPITOLO PRIMO	3
REGOLA 1: OGGETTO DEL GIOCO	3
REGOLA 2: MODALITÀ DEL GIOCO	3
CAPITOLO SECONDO.....	4
REGOLA 3: LA LEGA.....	4
CAPITOLO TERZO.....	10
REGOLA 4: LE SOCIETÀ	10
REGOLA 5: LA ROSA	11
REGOLA 6: L'ASTA INIZIALE	14
REGOLA 7: IL MERCATO LIBERO	17
REGOLA 8: TRATTATIVE E TRASFERIMENTI	34
CAPITOLO QUARTO.....	37
REGOLA 9: LA GARA	37
REGOLA 10: LA FORMAZIONE.....	37
REGOLA 11: RISERVE E SOSTITUZIONI.....	43
REGOLA 12: QUOTIDIANO UFFICIALE	45
REGOLA 13: MODALITÀ DI CALCOLO.....	46
REGOLA 14: PARTITE SOSPESSE, POSTICIPATE, GIOCATE SUBJUDICE E NON	
OMOLOGATE.....	55
CAPITOLO QUINTO	60
REGOLA 15: IL CAMPIONATO	60
REGOLA 16: IL CALENDARIO.....	61
REGOLA 17: LA CLASSIFICA.....	61
SUPPLEMENTO 1	64
COPPA DI LEGA.....	64
SUPERCOPPA DI LEGA	67
SUPPLEMENTO 3	68
CALENDARIO - LEGA CON 6 SQUADRE.....	68
CALENDARIO - LEGA CON 8 SQUADRE.....	69
CALENDARIO - LEGA CON 10 SQUADRE.....	70
POST-APPENDICE	71
L'ASSEMBLEA DELLA LAP	75

CAPITOLO PRIMO**REGOLA 1: OGGETTO DEL GIOCO** (*vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:*)

- **1.** Oggetto del gioco è una simulazione del gioco del calcio attraverso la formazione di fantasquadre, formate dai veri calciatori delle squadre del campionato italiano di calcio di Serie A, che si affrontano tra loro nel rispetto del presente Regolamento. Le regole qui non espressamente esposte sono quelle del Regolamento Ufficiale della Federazione Fantacalcio (FFC), pubblicate nel libro "Guida al Fantacalcio".

Nota ufficiale della LAP

Lo scioglimento della FFC, avvenuto al termine della stagione 2016/17, non cambia questa regola: l'edizione di riferimento è l'ultima pubblicata e aggiornata nel 2021/22 dal Team FCM, costituitosi dopo il suo scioglimento, e dalla LFS, Lega Fantacalcio Sanremo, che gestisce il Forum FCM (www.legafantalciosanremo.it/forum).

- **2.** Il gioco in oggetto non è gioco d'azzardo e non ha fine di lucro. Le vincite o le perdite sono da considerarsi simboliche, al solo fine del divertimento tra un gruppo di amici.

REGOLA 2: MODALITÀ DEL GIOCO (*vedi Regolamento FFC*)

CAPITOLO SECONDO**REGOLA 3: LA LEGA** (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1. La Lega Ariston Park (LAP)**

Fondata nel 1995, la Lega Ariston Park (di seguito chiamata soltanto LAP) è una lega di fantacalcio costituita da 10 società o squadre. La LAP è indipendente dalla Federazione Fantacalcio, alle cui regole si rifà per lo svolgimento del proprio Fantacampionato, ad eccezione delle normative approvate dall'Assemblea della LAP, e riportate nel presente Regolamento, che sostituiscono o integrano le corrispondenti regole della FFC (ove presenti). Alla LAP aderiscono volontariamente le singole società di fantacalcio (di seguito fantasquadre) costituite e organizzate a norma del presente Regolamento. La LAP sovrintende al Regolamento e all'organizzazione propria e delle competizioni in essa svolte.

Nota ufficiale della LAP

Portando il numero di partecipanti da otto a dieci già dalla stagione 2003/04, la LAP è stata una delle prime leghe di fantacalcio in Italia a trovarsi preparata all'allargamento della Serie A a 20 squadre (avvenuto nella stagione 2004/05). Si è ritenuto infatti che una lega formata da dieci fantasquadre fosse più adatta per quel che riguarda la distribuzione dei giocatori. Dopo una prima stagione transitoria nel 2003/04, l'ultima della Serie A a 18 squadre e con 34 giornate di calendario, per adattarsi al quale si sperimentò la formula con due gironi di andata e ritorno più uno in campo neutro ed i Play-off e Play-out con fattore campo "maggiorato" secondo i meriti di classifica, adesso, con la Serie A a 20 squadre e calendario con 38 giornate, è più naturale svolgere un Fantacampionato con un calendario di 36 giornate.

a. Ogni stagione l'adesione di ogni fantasquadra partecipante alla LAP si intenderà perfezionata con l'intervento dei relativi responsabili alla riunione del fantamercato estivo pre-campionato.

(i) La fantaquota di adesione alla LAP è fissata in 60 Fantamilioni.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2018/19, dopo lustri in cui era fissata a 50 Fantamilioni, la fantaquota è stata portata 60 Fantamilioni, per l'aggiunta del premio alla somma Totale-squadra più alta e la copertura delle spese relative all'acquisto dello spazio web e del sistema di fantacalcio on-line.

b. Le fantasquadre iscritte saranno inserite in un unico girone e si affronteranno nel Fantacampionato LAP, un fantacampionato all'italiana con doppie gare di andata e ritorno, secondo le modalità esposte nella regola **15**.

c. Ogni stagione è previsto lo svolgimento della Coppa LAP e della Supercoppa LAP, competizioni a parte rispetto al Fantacampionato LAP, da svolgersi nel rispetto del presente Regolamento, comprese le norme elencate nel Supplemento **1**.

d. Al termine di tutte le competizioni di ogni stagione saranno premiate le prime tre fantasquadre in classifica del Fantacampionato e le fantasquadre vincitrici della Coppa LAP e della Supercoppa LAP, secondo le seguenti modalità:

(i) 1° classificata nel Fantacampionato LAP:.....260 Fantamilioni;
(ii) 2° classificata nel Fantacampionato LAP:.....110 Fantamilioni;
(iii) 3° classificata nel Fantacampionato LAP:.....60 Fantamilioni;
(iv) 1° classificata nella Coppa LAP:.....110 Fantamilioni;
(v) 1° classificata nella Supercoppa LAP:.....10 Fantamilioni.

e. Oltre ai premi per le competizioni svolte nella stagione, sono attribuiti i seguenti altri premi o record statistici:

(i) Somma Totale-squadra più alta nel Fantacampionato...50 Fantamilioni.

(i) Il premio per la Somma Totale-squadra più alta nel Fantacampionato sarà assegnato nella sua interezza solo nel caso in cui la Somma Totale-squadra più alta nel Fantacampionato sarà stata ottenuta da una fantasquadra non classificatasi nelle prime tre posizioni in Fantacampionato e non vincitrice della Coppa LAP.

(ii) Nel caso in cui la fantasquadra che ha ottenuto la somma Totale-squadra più alta nel Fantacampionato sia anche stata classificata tra le prime tre posizioni del Fantacampionato o sia risultata vincitrice della Coppa LAP, il premio alla Somma Totale-squadra più alta nel Fantacampionato sarà diviso e assegnato nel seguente modo:

- Somma Totale-squadra più alta nel Fantacampionato alla fantasquadra classificata nelle prime tre posizioni in Fantacampionato o vincitrice della Coppa LAP.....20 Fantamilioni;
- Somma Totale-squadra più alta nel Fantacampionato alla fantasquadra non classificatasi nelle prime tre posizioni in Fantacampionato e non vincitrice della Coppa LAP.....30 Fantamilioni.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2018/19 è stato introdotto il premio alla fantasquadra che ottiene la Somma Totale-squadra più alta nell'arco dell'intero Fantacampionato. In una seduta successiva, l'Assemblea LAP si è poi espressa favorevole alla divisione del premio, in modo da assegnarlo, anche se in modo ridotto, a chi non accederà ad altri premi; in tal modo si dà un ulteriore obiettivo a chi è ormai fuori dal podio nelle ultime giornate di Fantacampionato, e per maggior equità non viene aggiunto anche questo premio (non la sua totalità, almeno) ad una fantasquadra che già ha vinto un titolo sportivo a fine stagione. Pur se non premiate, saranno anche stilate le statistiche dei seguenti record, solo per le stagioni a 10 squadre (dalla stagione 2003/04): maggiori punti nell'arco del Fantacampionato e totale-squadra più alta nell'arco del Fantacampionato.

f. Al termine di tutte le giornate di Fantacampionato e Coppa saranno assegnati malus alle fantasquadre retrocesse nel Fantacampionato, secondo le seguenti modalità:

- (i)** penultima fantasquadra retrocessa:.....10 Fantamilioni;
- (ii)** ultima fantasquadra retrocessa:.....20 Fantamilioni.
- (iii)** Se le ultime due fantasquadre risultano a parità di punti, sarà assegnato un malus di 15 Fantamilioni ciascuna.

Nota ufficiale della LAP

*Il caso al punto **iii** precedente è stato applicato nella stagione 2015/16, quando le società Faro Utd e Team Garella risultarono ultime a pari punti nella classifica del Fantacampionato precedente. Resta il fatto che, in caso di tre squadre a pari punti, si procederà a compilazione di una classifica avulsa per stabilire le due fantasquadre che disputeranno lo spareggio-salvezza; anche in quest'ultimo caso, trattandosi comunque di parità di punti in classifica al termine del fantacampionato, le due squadre retrocesse divideranno il malus assegnato.*

- **2.** La LAP è governata dall'Assemblea di Lega, costituita da un numero di componenti pari al numero delle fantasquadre, ovvero un rappresentante per ciascuna fantasquadra.
- **3.** L'Assemblea della LAP elegge il Presidente della LAP, il quale può essere un membro dell'Assemblea stessa o un componente esterno: in quest'ultimo caso l'Assemblea di Lega sarà composta da un numero di rappresentanti pari al numero delle fantasquadre più il Presidente stesso.

(i) La carica del Presidente della LAP dura tre stagioni e può essere riletto dall'Assemblea alla scadenza del mandato; egli può nominare uno o più Vice-presidenti, ai quali può assegnare alcuni dei propri compiti.

- **4.** I compiti del Presidente della LAP, o di chi ne fa le veci, sono:
 - a.** Convocazione del giorno della riunione pre-campionato.
 - b.** Acquisizione delle liste di vincolo.
 - c.** Coordinamento delle operazioni dell'asta iniziale.
 - d.** Registrazione degli acquisti durante l'asta iniziale.
 - e.** Composizione del calendario.
 - f.** Registrazione settimanale delle formazioni.
 - g.** Calcolo e pubblicazione dei risultati finali delle partite.
 - h.** Composizione e pubblicazione delle classifiche.
 - i.** Registrazione e comunicazione delle operazioni di mercato libero.
 - j.** Registrazione degli scambi nati da trattative tra fantasquadre.
 - k.** Convocazione e coordinamento dell'Assemblea della LAP.

Nota ufficiale della LAP

I compiti del presidente possono essere assegnati anche ad altri Fantallenatori, su indicazione del presidente.

- **5.** L'Assemblea della LAP ha l'autorità di interpretare e approvare le regole e di occuparsi degli affari straordinari della LAP.
 - a.** L'interpretazione di regole già presenti e l'approvazione delle nuove regole deve seguire lo spirito del presente Regolamento, del Regolamento FFC e del Regolamento FIGC (Federazione Italiana Giuoco Calcio).
 - (i)** Ogni nuova regola o modifica al Regolamento FFC dovrà essere sottoposta a votazione dell'Assemblea della LAP.
 - b.** Negli affari straordinari sono inclusi i casi non espressamente descritti nel presente Regolamento o nel Regolamento FFC, compresi i casi dubbi ed i casi nuovi, che sono passibili di decisione da parte dell'Assemblea della LAP.
 - (i)** Nel caso in cui l'Assemblea della LAP non trovi un accordo in merito ad un caso posto, oppure un membro dell'Assemblea ne faccia esplicita richiesta con valide motivazioni, sarà possibile chiedere un parere in merito al forum FCM, sulle loro pagine web (www.legafantacalciosanremo.it/forum). Il forum FCM, in qualità di organismo super-partes, dirimerà la questione. Nei casi di richiesta di parere al forum FCM, la sua decisione sarà accolta dall'Assemblea della LAP, senza possibilità di ricorso.

Nota ufficiale della LAP

*Come accennato al punto **1** della regola **1**, e come meglio espresso al punto **2** della regola **5** (Liste ufficiali dei ruoli) la FFC è stata sciolta a fine stagione 2016/17. Dalla stagione 2017/18 l'organismo dirimente super partes della LAP è il forum FCM.*

- c.** I casi affrontati e regolamentati in sede di Assemblea della LAP, a meno di decisioni "straordinarie" eventualmente dichiarate, faranno giurisprudenza e diverranno bagaglio del Regolamento della LAP.
- d.** Non sarà possibile mettere nuovamente in votazione le mozioni bocciate dall'Assemblea della LAP nella stagione precedente. Sarà comunque possibile riproporre la votazione di una mozione che presenti novità rispetto a quella messa a votazione nella stagione precedente, o la cui riproposizione del voto si renda necessaria per condizioni sopraggiunte, o venute meno, rispetto alla scorsa votazione.

Nota ufficiale della LAP

Introdotta dalla stagione 2016/17, il limite riguarda l'inammissibilità di proposte di modifica al Regolamento, già bocciate nelle ultime stagioni. Sarà comunque possibile rivotare proposte che differiscono anche parzialmente dalle precedenti, o qualora sopravvengano nuovi presupposti. Dal 2018/19 questo limite è stato portato da tre a due stagioni, ovvero sarà possibile votare le mozioni bocciate due stagioni prima, non nella precedente. Quindi azioni di disturbo, no: non sarà concessa la riproposizione continua delle stesse votazioni; ma l'attesa di due stagioni (praticamente una sola asta di "astensione") è stata ritenuta congrua per la stessa ri-votazione. Poi, sta sempre alla nostra Assemblea l'eventuale approvazione o meno.

- **6.** Ciascun componente dell'Assemblea della LAP ha diritto di esprimere un unico voto per ciascuna decisione. In caso di intervento decisionale dell'Assemblea, non è necessario che questa si riunisca fisicamente, ma basterà che ciascuno dei membri risponda alla convocazione del Presidente; questi ha il compito di organizzarla nel miglior modo possibile, decidendo di volta in volta i tempi e le modalità del giro di votazioni tra i membri dell'Assemblea, ma la manifestazione di voto, e la conseguente approvazione o meno di una mozione, è automatica ed indipendente dall'azione del Presidente.
 - a.** Affinché le decisioni dell'Assemblea della LAP abbiano effetto, è necessario che esprimano il voto almeno i due terzi degli aventi diritto al voto.
 - (i)** Se le decisioni non influiscono sulle competizioni in corso o sul presente Regolamento, basterà che si esprimano la metà più uno degli aventi diritto al voto.
 - b.** Le decisioni dell'Assemblea, che influiscono sulle competizioni in corso o sul presente Regolamento, saranno prese per approvazione con voto a maggioranza dei due terzi.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2015/16 è stato deciso, con sette voti favorevoli e tre contrari, che l'approvazione dell'Assemblea di lega dovrà avvenire con l'espressione dei due terzi dell'Assemblea: in una lega di 10 fantasquadre ciò corrisponde ad un voto in più della maggioranza semplice, ovvero la metà dei voti espressi più due voti. Lo scopo è aumentare la compattezza delle decisioni della lega, seguendo un input dell'ex presidente Arrigo, che nel 2001, alla prima stesura del Regolamento LAP, lamentò proprio questo limite "referendario" nelle decisioni dell'Assemblea di lega.

Dato che l'Assemblea è formata da 10 membri, le mozioni saranno approvate con manifestazione di 7 voti favorevoli sul totale di 10 espressi, 6 favorevoli su 9 o 8 voti espressi, e 5 voti su 7 voti espressi (le astensioni varranno come esclusione dal quorum). Come specificato, non saranno valide le votazioni con un quorum inferiore ai 2/3 dell'Assemblea, ovvero con meno di un totale di 7 voti espressi. Nella stagione 2020/21 l'Assemblea ha confermato l'approvazione delle mozioni con voto a maggioranza dei due terzi.

- (i)** Le votazioni che raggiungono la maggioranza semplice, ovvero la metà dei voti espressi più un voto, potranno usufruire di un ulteriore turno di votazioni ed essere così riproposte: se il risultato non cambierà, la mozione sarà definitivamente bocciata, altrimenti, se raggiungerà i due terzi degli aventi diritto al voto, sarà approvata. Le votazioni che raggiungeranno il pareggio tra i voti favorevoli e quelli contrari non potranno usufruire di doppio turno di votazioni.

Nota ufficiale della LAP

Durante la stessa riunione estiva della stagione 2015/16 si è deciso per il doppio turno di votazioni (tipo "italicum"), considerando che spesso votazioni "in bilico" erano state ripetute. Le votazioni che terminano col risultato di pareggio, come 5/5 o 4/4 (3/3 già non raggiungerebbe il quorum minimo), non usufruiranno di doppio turno: non saranno infatti riproposte le votazioni i cui esiti saranno di parità o che non avranno almeno ottenuto la metà più 1 dei voti espressi.

(ii) Se le decisioni non influiscono sulle competizioni in corso o sul presente Regolamento, potranno essere approvate con voto a maggioranza semplice, ovvero la metà più uno dei voti espressi.

Nota ufficiale della LAP

Ovviamente sono escluse tutte le decisioni che non riguardano il Regolamento, e non incidono quindi sulle fanta-competizioni in corso o future. Si prendano ad esempio, non esaustivo, di votazioni che continueranno a maggioranza semplice: la scelta della data dell'asta iniziale, se spendere 2 o 3 euro per la mezza con panna, o se rifocillarsi o meno con un paio di lanne di focaccia durante l'asta del calciomercato estivo, ecc.

- **7.** Le riunioni ufficiali della LAP sono:
 - a.** Riunione di Lega pre-campionato ed asta iniziale del calciomercato.
 - b.** Partita del Fantacuoore da tenersi dopo la chiusura della stagione fantacalcistica al fine di sfogare gli animi e cancellare (dopo qualche sano scontro di gioco) le eventuali ruggini createsi durante il Fantacampionato.
- **10.** Nel caso in cui un fantallenatore intenda porgere un qualunque reclamo al Presidente, si dovrà attenere alle seguenti disposizioni:
 - a.** I reclami dovranno pervenire al Presidente della LAP entro e non oltre la giornata di Fantacampionato o Coppa successiva alla gara in cui si è riscontrata l'irregolarità. Tale limite è fissato nell'orario di consegna delle formazioni della giornata di Fantacampionato o Coppa successiva alla gara in questione.
 - (i)** Nel caso in cui l'ultima gara della giornata di serie A fosse disputata meno di 48 prima della giornata successiva (come nel caso di posticipi o anticipi troppo ravvicinati) o la giornata successiva fosse già stata disputata (come nel caso di recuperi di partite rinviate o posticipate), il limite per avanzare reclami è fissato in 48 ore dall'ultima gara della giornata di serie A in questione.

Nota ufficiale della LAP

Modifica introdotta nella stagione 2021/22, in seguito all'aggiornamento del Regolamento FFC da parte del Team FCM.

(ii) Se il reclamo si riferisce ad un qualunque comportamento non allineato alle norme espresse in questo Regolamento, tale ricorso dovrà comunque pervenire entro il limite fissato.

Nota ufficiale della LAP

Per fare un esempio, se il ricorso riguardasse presunti errori su modalità di svolgimento di un turno di mercato libero, che tipicamente si chiude il giovedì sera, tale ricorso dovrà pervenire comunque entro l'orario di consegna di delle formazioni della giornata di Fantacampionato seguente, tipicamente il sabato successivo alle 17:30.

b. Saranno presi in considerazione i reclami riguardanti la non corretta omologazione di gare di Fantacampionato e Coppe basati su presunti errori di formazione o di calcolo, ricorsi basati su correzioni o rettifiche pubblicate dallo stesso Q.U., o basati su tabellini ammoniti/espulsi o tabellini marcatori controversi od errati, o reclami relativi alla non corretta applicazione delle norme esposte in questo Regolamento, o delle norme in vigore riportate nel Regolamento FFC.

Nota ufficiale della LAP

I reclami su risultati di fantapartite possono essere avanzati sui risultati se risultano errori di calcolo, sui voti dei calciatori se il quotidiano ufficiale pubblica delle rettifiche, sui tabellini degli

ammoniti/espulsi e sui marcatori in riferimento a quanto pubblicato dalla Lega Serie A nei suoi tabellini. Su internet si possono consultare, ad esempio, il sito web della Gazzetta dello Sport (www.gazzetta.it), il sito web della Lega Serie A (www.legaseriea.it), il sito web dell'UEFA (www.uefa.com), il forum FCM (www.legafantacalciosanremo.it/forum), oppure le pagine del sito web della LAP (www.fantalap.it).

(i) Non saranno presi in considerazione ricorsi basati su presunti errori tecnici commessi da arbitri, guardalinee o altri ufficiali di gare di Serie A.

(ii) Non saranno presi in considerazione ricorsi contro un'azione della propria fantasquadra.

c. In presenza di reclami ufficiali il Presidente valuterà il ricorso, coinvolgendo l'Assemblea della LAP solo nei casi non già regolamentati. Se l'oggetto del contendere riguarda una partita di una delle competizioni LAP, il Presidente sospenderà il risultato della partita sub-judice e, in caso di accertamento di errori, ricalcherà il risultato finale omologandolo sulla base delle avvenute correzioni.

d. Il Presidente, qualora si accorga di una irregolarità da parte di un fantallenatore, ha il dovere di intervenire nei confronti della fantasquadra in questione.

(i) Il Presidente della LAP ha la facoltà di intervenire d'ufficio, modificando il risultato di una partita, qualora si accorga di eventuali errori commessi nel calcolo dei risultati. La modifica d'ufficio deve seguire le stesse tempistiche e modalità previste al precedente punto **a**. Non sarà in pratica possibile intervenire retroattivamente sul risultato di una partita scaduto il termine stabilito.

(ii) Il Presidente, tuttavia, non ha l'obbligo di controllo dei comportamenti tenuti dai fantallenatori della LAP, i quali hanno facoltà di segnalare comportamenti scorretti di fantasquadre avversarie e di avanzare opportuni ricorsi.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2007/08 è accaduto il caso "Puppetti - Franco Caccia", che ha generato tale precisazione: infatti allora il presidente ricevette la formazione della società Puppetti qualche minuto dopo il limite fissato per quella giornata, ma fu il ricorso dell'avversario, la società Franco Caccia, a fare accorgere del ritardo, cosicché il presidente agì confermando la precedente formazione di Puppetti. Dopo il parere dell'Assemblea della LAP, da allora il presidente non ha l'obbligo di controllare che nessun fantallenatore commetta irregolarità: questo perché non può essergli imputato il mancato intervento, magari dovuto a temporanea impossibilità ad esercitare il controllo, sviste o altro, ed anche perché così è maggiormente garantita la trasparenza attraverso un ulteriore livello di controllo, quello di tutti gli altri fantallenatori. Il presidente avrà comunque il dovere di intervenire nel caso si accorga di una irregolarità, ed ha anche il dovere di esprimersi in presenza di reclamo da parte di fantallenatori avversari, i quali hanno facoltà di avanzare un ricorso anche in base a loro convenienze (quindi eventualmente anche a risultati acquisiti di una giornata). Tempi duri per le alleanze di cartone...

CAPITOLO TERZO**REGOLA 4: LE SOCIETÀ** (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)**1. Denominazione sociale**

b. Nessuna fantasquadra può adottare una denominazione sociale già utilizzata in passato da un altro fantallenatore.

(i) Ad eccezione del punto precedente, si può adottare una denominazione sociale già utilizzata in passato da un altro fantallenatore, solo col suo esplicito consenso.

Nota ufficiale della LAP

Approvata nella stagione 2018/19, la norma stabilisce che la denominazione sociale delle fantasquadre è proprietà intellettuale dei suoi fantallenatori, e può essere utilizzata da altri solo in presenza del consenso degli aventi diritto.

c. Una volta scelto il nome della società, non è più possibile modificarlo per la stagione in corso, né nelle stagioni seguenti, a meno che non intercorra una delle condizioni espresse nei punti successivi.

(i) La fantasquadra è risultata retrocessa nella stagione precedente.

(ii) Siano intercorse, all'inizio della nuova stagione, modifiche alla società (nuova proprietà o aggiunta di un nuovo partecipante alla stessa società): in tal caso è data facoltà alla fantasquadra di cambiare la denominazione sociale solo all'inizio della nuova stagione.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2018/19 l'Assemblea della LAP ha respinto la proposta di permettere la modifica della denominazione sociale alle fantasquadre ogni qual volta si voglia, e non solo quando retrocede o cambia l'assetto societario.

e. Si fa obbligo alle fantasquadre retrocesse nel Fantacampionato precedente di cambiare la denominazione sociale all'inizio della nuova stagione.

(i) La fantasquadra che nella stagione precedente è risultata sia retrocessa sia vincitrice della Coppa LAP, potrà mantenere la denominazione sociale nella nuova stagione.

(ii) La fantasquadra che nella stagione precedente è risultata sia retrocessa sia vincitrice della Supercoppa LAP, dovrà cambiare la denominazione sociale nella nuova stagione.

Nota ufficiale della LAP

Questo perché, nel caso di una fantasquadra retrocessa nel Fantacampionato, il titolo della Supercoppa LAP sarebbe ottenuto nella stessa stagione della vittoria della Coppa LAP, quindi comunque potrebbe mantenere il nome; oppure tale titolo sarebbe relativo alla stagione precedente, quindi non avrebbe diritto a mantenere in nome nella stagione successiva a quella in cui risulti retrocessa.

2. Numero di Fantasquadra

L'ordine di scelta della denominazione sociale di ciascuna fantasquadra è determinato dal sorteggio eseguito nella riunione LAP pre-campionato (vedi regola **6.2**).

Nota ufficiale della LAP

*Questo è il primo atto della stagione, svolto nella riunione LAP pre-campionato, prima dell'asta iniziale. Come indicato nella regola **6.2**, il sorteggio iniziale determinerà anche l'ordine di*

chiamata durante l'asta iniziale, la composizione il calendario del Fantacampionato e quello dei gironi di Coppa LAP, quest'ultimo in seguito a ulteriore accoppiamento con le estrazioni del lotto (come meglio specificato nelle norme sulla Coppa di Lega, descritte al Supplemento 1).

- **3. Capitale sociale**

- a. Ciascuna fantasquadra dispone di 400 crediti, che potrà spendere per acquistare i propri giocatori: 300 crediti disponibili dall'asta iniziale per le operazioni di calciomercato; 100 crediti aggiuntivi da sommare ai crediti rimasti ad ogni società dopo le operazioni di tesseramento dei giocatori nell'asta iniziale e da utilizzare al mercato libero secondo le modalità indicate nel punto 1 della regola 7.

Nota ufficiale della LAP

Dopo tante stagioni in cui i crediti aggiuntivi erano 40, dalla stagione 2010/11 sono diventati 50, portando a 350 i crediti sociali di ogni fantasquadra. I 300 crediti disponibili dall'asta iniziale, invece, sono rimasti invariati dalla fondazione della LAP. Dalla stagione 2018/19 sono stati aggiunti altri 50 crediti, da utilizzare per le operazioni del mercato libero dopo il primo gennaio: così tutte le fantasquadre potranno partecipare al mercato libero della seconda parte di stagione, evitando il rischio di restare senza crediti. Nella stagione 2019/20 l'Assemblea LAP si è opposta alla diminuzione fino a 50 del totale dei crediti aggiuntivi, confermando la modifica introdotta nella stagione 2018/19.

- c. In nessun caso, nell'arco di una stagione, una fantasquadra potrà spendere più dei crediti sociali assegnati per le operazioni di acquisto dei calciatori. Potrà invece spendere di meno.

REGOLA 5: LA ROSA (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1.** La rosa di ciascuna fantasquadra deve essere composta da 25 calciatori, scelti tra quelli appartenenti alle squadre del campionato italiano di Serie A, secondo i ruoli indicati nelle liste ufficiali dei ruoli, specificate nel punto 2 seguente.
- **2. Liste ufficiali dei ruoli**
 - a. Le liste dei ruoli "certificano" lo stato di ogni calciatore presente in Serie A. Esse sono il solo riferimento sia per attestare l'ingresso in Serie A di nuovi calciatori, sia per individuarne il ruolo, determinandone così la possibilità di essere acquistato. Dalla stagione 2017/18, le liste dei ruoli di riferimento sono quelle pubblicate dal Team FCM, sulle pagine web del forum FCM (www.legafantacalciosanremo.it/forum).

Nota ufficiale della LAP

Fin dalla sua prima stagione, le liste ufficiali dei ruoli utilizzate dalla LAP sono state quelle della FFC, allora pubblicate sul sito www.fantacalcio.it. La FFC è stata sciolta a fine stagione 2016/17, causa cessione del marchio "fantacalcio" ad altro editore. Questo ha causato la costituzione del Team FCM, proprio ad inizio stagione 2017/18. Il Team FCM, nato da una "costola" della FFC stessa, è un gruppo amatoriale di persone che redigono i ruoli in continuità con le precedenti liste FFC e li pubblicano sulle pagine del forum FCM, una comunità che offre supporto al software FCM (Fantacalcio Manager).

L'ufficialità dell'inserimento di un calciatore nella rosa di una squadra di Serie A, e del suo ruolo, deve essere sempre confermata dalle liste dei ruoli di riferimento, pubblicate nel loro forum all'indirizzo: <http://www.legafantacalciosanremo.it/forum/viewforum.php?f=22>.

- b. L'ufficialità della posizione di un calciatore, quale la cessione all'estero o in altra serie, della rescissione contrattuale, del ritiro o di qualunque altro motivo per cui egli non sia più in Serie A, è certificato dalla sua cancellazione dalle liste dei ruoli. Alla stessa maniera le liste dei ruoli attestano la squadra di Serie A in cui un calciatore è tesserato.

- (i) In alternativa, l'ufficialità della posizione di un calciatore, per conoscere se egli non sia più in Serie A o quale sia la sua squadra di Serie A di appartenenza, può essere verificata sul sito www.transfermarkt.it.

Nota ufficiale della LAP

La scelta di fare riferimento anche al sito specializzato www.transfermarkt.it è stata la soluzione applicata dalla stagione 2015/16, per tenerci al riparo da possibili ritardi sugli aggiornamenti delle liste dei ruoli. Il caso di Lucio, accaduto nella stagione 2012/13, fu il più eclatante tra questi: il difensore rescisse il contratto con la Juventus il 17 dicembre 2012 e firmò per il San Paolo il giorno dopo, notizia ufficiale confermata da diversi organi di stampa sportiva; Lucio fu poi cancellato dalle liste dei ruoli solo l'8 gennaio 2013, dopo più di tre settimane dalla firma del nuovo contratto.

- c.** Nel caso in cui un calciatore di qualche fantasquadra non sia più presente ufficialmente in Serie A, la fantasquadra che lo ha in rosa potrà svincolarlo durante il mercato libero e riceverà i crediti di indennizzo solo nel momento del suo svincolo, potendoli contestualmente utilizzare per l'acquisto di un sostituto e per le operazioni di mercato libero di cui ancora disponesse. In tutti questi casi le operazioni di svincolo e sostituzione del calciatore non più in Serie A, saranno considerati tagli obbligati e non comporteranno "variazioni volontarie di rosa", come definito nella regola **7.4.c**.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2014/15 è stato risolto così il paradosso del credito "congelato", che era stato introdotto nella stagione precedente con l'abolizione dell'obbligo di reintegro di rosa: adesso allo svincolo deve corrispondere un acquisto che copre subito il ruolo scoperto, pur restando la cancellazione dalle liste di ruoli, o la registrazione dell'operazione in uscita sul sito www.transfermarkt.it, la condizione essenziale per potere ricevere l'indennizzo.

- **3.** La rosa deve essere composta dal seguente numero di calciatori per ruolo:
 - 3 Portieri (di cui uno in prestito)
 - 8 Difensori
 - 8 Centrocampisti
 - 6 Attaccanti

Nota ufficiale della LAP

Come la LAP aveva già fatto dalla stagione 1998/99, anche la FFC dalla stagione 2004/05 ha portato a sei il numero di attaccanti disponibili in rosa.

- **5. Vincoli pluriennali**
 - a.** Ciascun allenatore ha la possibilità di vincolare per l'anno seguente fino ad un massimo di 11 calciatori della propria squadra.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2019/20 l'Assemblea LAP ha votato contro la riduzione da 11 a 7 del numero di giocatori confermabili dalla stagione precedente.

- **c.** La lista di vincolo deve essere comunicata al Presidente nella riunione di Calciomercato pre-campionato che apre la stagione, subito prima dell'asta iniziale.
- **6. Lista infortunati** (vedi punto **6** della regola **7**)
- **7. Reintegrazione nella rosa dalla lista infortunati** (vedi punto **7** della regola **7**)
- **8. Cessione di un calciatore all'estero o in altra serie**
 - a.** Nel caso in cui un calciatore venga ceduto dalla sua società di Serie A a un'altra società che milita nella massima serie di un campionato estero (l'equivalente della Serie A), la fantasquadra che detiene il cartellino del calciatore in questione

riceverà come indennizzo un numero di crediti pari al suo ingaggio, contestualmente al suo svincolo, senza compiere una "variazione volontaria di rosa", definita nella regola **7.4.c**.

b. Nel caso in cui un calciatore venga ceduto dalla sua società di Serie A a un'altra società che milita in una serie minore italiana o estera (l'equivalente della Serie B o di una serie inferiore), la fantaskuadra che detiene il cartellino del calciatore in questione riceverà come indennizzo un numero di crediti pari alla metà del suo ingaggio, arrotondata per eccesso, contestualmente al suo svincolo, senza compiere una "variazione volontaria di rosa", definita nella regola **7.4.c**.

- **9. Calciatore che rescinde un contratto**

a. Nel caso in cui un calciatore facente parte della rosa di una fantaskuadra rescinda il contratto con la sua società di appartenenza a campionato in corso, la fantaskuadra che detiene il cartellino del calciatore in questione potrà mantenerlo in rosa, in attesa che il suddetto calciatore sia ufficialmente tesserato da un'altra squadra reale.

Nota ufficiale della LAP

Il punto precedente è stato più volte modificato, come nella stagione 2012/13 quando furono resi volontari i tagli anticipati dei calciatori che, pur avendo rescisso il loro contratto con la società di Serie A, si trovavano ancora nelle liste ufficiali dei ruoli. Dalla Stagione 2015/16, con la decisione presa al punto seguente, si è resa esplicita la possibilità di mantenere in rosa il calciatore che ha rescisso ufficialmente un contratto, con la speranza che venga tesserato in una società di pari livello della Serie A, e ottenere così l'indennizzo pieno.

b. Nel caso in cui il calciatore che ha rescisso ufficialmente il contratto, senza essere tesserato da nessun'altra squadra, non si trovi più ufficialmente in Serie A ma risulti ancora presente nella rosa di qualche fantaskuadra, questa avrà facoltà di svincolare il calciatore: in questo caso, la fantaskuadra riceverà, contestualmente al suo svincolo, un indennizzo in crediti pari alla metà del suo ingaggio, arrotondata per eccesso, utilizzabili per le operazioni di mercato libero eventualmente disponibili, senza compiere una "variazione volontaria di rosa", definita nella regola **7.4.c**.

Nota ufficiale della LAP

Dalla Stagione 2015/16 è stata tolta ogni discriminazione sul tesseramento o meno con un'altra squadra, del calciatore che ha rescisso un contratto: è stata lasciata, cioè, la scelta se mantenerlo in rosa, magari aspettando che il giocatori si "accasi" con un'altra società di Serie A, o di tagliarlo involontariamente con indennizzo di metà crediti, o di aspettare la firma con una nuova società al di fuori della Serie A, equiparando quest'ultimo caso alla cessione all'estero o in altra serie, come descritto dal punto seguente.

c. Qualora il calciatore che ha rescisso un contratto sia tesserato ufficialmente da un'altra squadra reale al di fuori della Serie A, ma risulti ancora presente nella rosa di una fantaskuadra, ci si comporterà come il caso di calciatore ceduto all'estero o in altra serie (punto **8** della stessa regola): ovvero la fantaskuadra riceverà, contestualmente al suo svincolo, un indennizzo in crediti pari alla metà dei crediti spesi per il suddetto calciatore se è sceso di categoria, oppure la cifra intera se è andato in una serie estera di pari categoria, senza compiere una "variazione volontaria di rosa", definita nella regola **7.4.c**.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2003/04 è accaduto il caso Rivaldo, quando questi rescisse il contratto con l'AC Milan e per qualche mese non fu tesserato con alcuna squadra, finché non si apprese che il calciatore brasiliano tornò a giocare nel Cruzeiro, squadra del paese natio. La FFC si esprime sull'accaduto solo al termine di quel campionato, equiparando la rescissione di un contratto al termine dell'attività agonistica del giocatore, ovvero a loro dire nessun indennizzo, commettendo

così un grossolano errore poiché, come precisato nella note a margine, si contraddisse con la regola sul ritiro di un calciatore dall'attività agonistica, dove invece è scritto chiaramente che in tali casi si ha diritto all'indennizzo addirittura dell'intero cartellino... Ma allora l'Assemblea della LAP si era già pronunciata equiparando la rescissione contrattuale, in assenza di nuovo tesseramento, alla cessione del calciatore in una serie minore. Nella stagione 2009/10 (dopo che la FFC nel 2008 aveva modificato la propria regola inserendo la possibilità di attesa, da parte di un fantallenatore, che il calciatore trovi un'altra squadra) è avvenuto il caso Pandev, che il 23 dicembre 2009 rescisse il contratto con la Lazio e il 4 gennaio 2010 firmò per l'Inter: per la FFC tale passaggio fu diretto, e poiché Pandev non fu cancellato dalla lista dei calciatori di Serie A nel periodo tra la rescissione e la nuova firma, la Faro Utd, che ne deteneva il cartellino, non ne perse la proprietà. Per tale comportamento della FFC, che rendeva inapplicabile la regola votata nel 2003, si ritenne più opportuno comportarsi come da Regolamento FFC, con l'obbligo però di reintegro - allora presente in questo Regolamento - non appena il calciatore, svincolato da una squadra di Serie A, firmasse successivamente per una squadra al di fuori della Serie A. Dalla stagione 2013/14 è stato abrogato l'obbligo di reintegro di un calciatore non più in Serie A, lasciando così la scelta ai fantallenatori se svincolare o meno tali calciatori dalla propria fantarosa.

- **12. Calciatore ritirato**

- a. Nel caso un calciatore facente parte della rosa di una fantasquadra abbandoni l'attività agonistica nel campionato in corso, la fantasquadra che detiene il cartellino del calciatore in questione potrà svincolarlo ricevendo come indennizzo un numero di crediti pari alla metà del suo ingaggio, arrotondato per eccesso, senza compiere una "variazione volontaria di rosa", definita nella regola **7.4.c**. Se, una volta annunciato ufficialmente il ritiro, il calciatore dovesse cambiare idea e tornare in Serie A, esso sarà libero sul mercato e acquistabile da chiunque, anche dal fantallenatore che ne deteneva il cartellino in precedenza, essendo stato il suo un taglio involontario.

- **13. Calciatore che diventa allenatore**

- a. Nel caso un calciatore facente parte della rosa di una fantasquadra abbandoni l'attività agonistica per diventare allenatore nel campionato in corso, la fantasquadra che detiene il cartellino del calciatore in questione potrà svincolarlo ricevendo come indennizzo un numero di crediti pari alla metà del suo ingaggio, arrotondato per eccesso, senza compiere una "variazione volontaria di rosa", definita nella regola **7.4.c**. Se, una volta annunciato ufficialmente il ritiro e la sua successiva posizione di allenatore, il calciatore dovesse cambiare idea e tornare ad essere un calciatore in Serie A, esso sarà libero sul mercato e acquistabile da chiunque, anche dal fantallenatore che ne deteneva il cartellino in precedenza, essendo stato il suo un taglio involontario.

Nota ufficiale della LAP

Alle due norme precedenti è stato applicato, nella stagione 2010/11, il criterio già votato nella stagione 2003/04 quando l'Assemblea della LAP equiparò la rescissione contrattuale alla cessione del calciatore in una serie minore: anche il ritiro dall'attività agonistica e l'inizio della nuova attività di allenatore (che inizia dal ritiro del calciatore) sono equiparabili, dal punto di vista della remunerazione, alla cessione del calciatore in una serie minore.

REGOLA 6: L'ASTA INIZIALE (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1. Preliminari**

All'inizio di ciascuna stagione si svolge la riunione LAP pre-campionato, durante la quale si svolge l'asta iniziale, ovvero le operazioni di tesseramento dei calciatori.

- a. Alle operazioni d'asta deve essere presente almeno un rappresentante per ciascuna fantasquadra.

b. È compito del Presidente della LAP stabilire la data dell'asta iniziale, previa consultazione con tutti i rappresentanti delle fantasquadre della LAP, in modo che ciascuna possa garantire la propria presenza.

(i) Ogni nuova stagione, la riunione LAP pre-campionato è convocata il giovedì che precede la prima giornata del campionato di Serie A.

Nota ufficiale della LAP

Il giorno di svolgimento delle operazioni d'asta è il giorno più importante dell'intera stagione fantacalcistica. È in questo giorno infatti che si fa la fantasquadra, si "costruiscono" le rose, si determinano le strategie e si compone il calendario. È ovvio che alla riunione dell'asta iniziale debbano essere presenti tutti i fantallenatori. Per questo il presidente LAP decide quando indire l'asta e comunica la data col dovuto anticipo, così da consentire a ciascun rappresentante delle fantasquadre di organizzarsi rimandando appuntamenti presi in precedenza o di trovare ed istruire un suo sostituto. Dalla stagione 2011/12 l'asta iniziale è convocata il giovedì precedente l'inizio del Fantacampionato, ovvero il giovedì prima dell'inizio della nuova stagione della Serie A: essendo questa una data nota almeno dal luglio precedente, può essere considerato un anticipo sufficiente. Se qualche fantallenatore è a conoscenza di qualche impedimento alla sua presenza in quel giorno, dovrà comunicarlo per tempo, in modo da avviare un giro di consultazione tra tutti i rappresentanti delle fantasquadre per trovare un giorno alternativo che vada bene per tutti.

c. In caso di indisponibilità di un fantallenatore, questi può nominare un sostituto in sua vece. Tale sostituto dovrà essere una persona estranea alla LAP, cioè non potrà essere un altro fantallenatore o rappresentante di altra fantasquadra.

d. Nel caso in cui una fantasquadra non potrà essere presente con un suo rappresentante il giorno dell'asta, né potrà mandare un sostituto, né potrà essere trovato un giorno alternativo che vada bene per gli altri fantallenatori, il Presidente, d'ufficio, avvierà un sondaggio al fine di trovare nuovi proprietari che possano rilevare tale fantasquadra, assicurando la loro presenza il giorno stabilito dell'asta iniziale.

Nota ufficiale della LAP

L'estremo rimedio all'assenza di almeno un rappresentante o un sostituto di una fantasquadra è il passaggio di consegne a nuovi proprietari, qualora siano disponibili. Dati gli attuali mezzi di comunicazione, che permettono con relativa facilità di realizzare una video-conferenza, o una semplice connessione audio, si spera che non si renda mai necessario ricorrere a tale ultima soluzione.

(i) Solo nello scongiurabile caso di impossibilità di trovare sostituti di una fantasquadra, né nuovi proprietari, l'attuale rappresentante potrà mantenere la sua fantasquadra scegliendo, dalla lista dei calciatori utilizzata durante l'asta del calciomercato, i 25 calciatori della propria rosa entro le 24 ore seguenti il giorno stabilito dell'asta e comunque non oltre l'inizio del Fantacampionato.

(ii) In ogni caso si dovrà indicare la lista di vincolo (vedi regola **5.5**) entro l'inizio dell'asta, altrimenti tutti i giocatori facenti parte della rosa della fantasquadra saranno considerati liberi all'acquisto durante l'asta del calciomercato.

• **2. Svolgimento dell'asta**

All'inizio della riunione LAP pre-campionato, prima dell'asta iniziale, si svolge il sorteggio con cui si definiranno l'ordine di chiamata delle fantasquadre, durante lo svolgimento dell'asta, e il calendario del Fantacampionato, da comporre secondo il Supplemento **3**. L'asta iniziale, cioè le operazioni di tesseramento dei calciatori, è regolata dalle seguenti disposizioni:

a. Ciascuna fantasquadra deve acquistare 25 giocatori a un costo totale non superiore a 300 crediti. Una fantasquadra non è obbligata a spendere tutti i crediti a sua disposizione.

b. Dei 25 calciatori da acquistare, 24 vengono acquistati regolarmente tramite asta, il venticinquesimo - che è poi solo ed esclusivamente il terzo portiere - si acquisisce in prestito e deve appartenere obbligatoriamente alla stessa fantasquadra di uno dei due portieri acquistati a titolo definitivo.

Nota ufficiale della LAP

Ovviamente, nel caso i due portieri acquistati siano entrambi della stessa società di Serie A, il terzo portiere dovrà appartenere alla medesima società.

(i) L'asta si svolge in quattro distinte sessioni, una per ogni ruolo: portieri, difensori, centrocampisti e attaccanti. L'ordine di chiamata di ogni sessione è quello sorteggiato ad inizio asta.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2018/19 è stata respinta la proposta di svolgere l'asta iniziale a chiamata libera, senza rispettare le sessioni per ruolo.

c. Se qualcuno chiama un portiere che risulta essere nella rosa della squadra di Serie A di uno dei portieri acquistati a titolo definitivo da un altro fantallenatore, quest'ultimo può partecipare all'asta per il prestito a titolo oneroso del portiere conteso. Il fatto che un terzo portiere sia acquistato a titolo oneroso anziché gratuito non modifica comunque il suo "status": si tratta sempre di un giocatore in prestito, indipendentemente dal fatto che per aggiudicarselo si sia reso necessario un esborso in crediti, e il suo stato è regolato dal punto **d** successivo.

d. La chiamata del "terzo portiere" avviene alla fine dell'asta per i portieri, seguendo lo stesso ordine stabilito all'inizio. Questo è l'unico calciatore che non si acquista, ma viene prestato per la stagione in corso alla fantasquadra che lo ha nominato durante l'asta, ma al termine della stagione deve essere obbligatoriamente tagliato e non può essere vincolato dalla fantasquadra che lo ha utilizzato nel Fantacampionato né essere oggetto di trattative tra fantasquadre.

e. L'ordine di chiamata dei calciatori da tesserare è quello del sorteggio iniziale.

l. Non è previsto un tempo massimo per la chiamata dei calciatori durante l'asta, né per i rilanci alle offerte da parte dei fantallenatori.

Nota ufficiale della LAP

Mai, nella storia della Lega Ariston Park, è stata data una limitazione al tempo per le chiamate o i rilanci durante l'asta iniziale. L'asta è il momento più importante della stagione e non dovrebbe essere trascorso con ansia ma in serenità: sta al buon senso di tutti evitare perdite di tempo gratuite. Tale linea è stata confermata, non senza catartiche polemiche, nelle votazioni in cui l'Assemblea LAP si è espressa, all'inizio delle stagioni 2016/17 e 2018/19, contro l'introduzione della "clessidra" o cronometri vari.

m. I calciatori della Serie A acquistabili sono quelli pubblicati nelle liste ufficiali dei ruoli, che ne certificano lo stato, come esposto nella regola **5.2**.

- **4. Stato contrattuale**

c. Il contratto di un calciatore ha durata pari a tre anni o stagioni sportive.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2019/20 l'Assemblea LAP ha respinto la riduzione da 3 a 2 del numero di anni di contratto.

- **5. Calciatori eleggibili in un nuovo ruolo**

- a. Qualora un calciatore, nella nuova stagione, venga inserito nelle liste ufficiali dei ruoli con un nuovo ruolo, la fantasquadra che ne detiene il cartellino potrà inserire tale calciatore col nuovo ruolo nella lista di vincolo della nuova stagione.

Nota ufficiale della LAP

Ad inizio stagione 2015/16, in una discussione nata sul forum del sito fantacalcio.it, è scoppiato il caso nazionale dell'interpretazione autentica, data dalla FFC sulla stesura precedente di questa regola sui calciatori opzionati. Prima di questo chiarimento la LAP applicava la regola come la maggior parte delle leghe italiane, ovvero che non si potessero confermare i calciatori che cambiavano ruolo ad inizio stagione, permettendone solo l'opzione. Così, in sede d'Asta della stessa stagione, l'Assemblea della LAP ha deciso di recepire la nuova interpretazione. Citiamo la freddura dell'utente Kikkio scritta sul forum di fantacalcio.it: "Abbiamo dunque vissuto ventisette anni nelle tenebre, Maestro? (riferito a Rainbow6, moderatore del forum, ndr) Ho visto gente suicidarsi per molto meno."

- (i) L'ingaggio e lo stato contrattuale, del calciatore che viene confermato in un nuovo ruolo, non cambiano e il giocatore dovrà essere svincolato al termine dei tre anni di contratto.

- b. In alternativa al punto a precedente, qualora un calciatore, nella nuova stagione, venga inserito nelle liste ufficiali dei ruoli con un nuovo ruolo, la fantasquadra che ne detiene il cartellino potrà opzionare tale calciatore, indicandolo nella lista di vincolo della nuova stagione.

- (i) Ciascuna fantasquadra può opzionare al massimo tre calciatori eleggibili in un nuovo ruolo.

- (ii) Sono opzionabili i calciatori eleggibili in un nuovo ruolo, ancora sotto contratto con una fantasquadra, nel rispetto dei vincoli pluriennali.

- c.
 - (iv) Se un calciatore opzionato, durante l'asta non viene nominato da nessuno degli altri fantallenatori, il fantallenatore che ha il diritto di opzione su detto calciatore potrà chiamarlo in fase d'asta: se, al momento della chiamata, non perverranno rilanci, tale calciatore sarà acquistato al costo di chiamata senza bisogno di esercitare l'opzione; in caso contrario il fantallenatore che ha chiamato il calciatore opzionato si asterrà dal prosieguo dell'asta e manterrà il diritto di esercitare l'opzione al termine di essa.

- d. Qualora il calciatore opzionato venga riacquistato dalla sua vecchia fantasquadra, che ne ha esercitato il diritto di opzione, il suo stato contrattuale ripartirà da zero e avrà durata pari a tre stagioni sportive con decorrenza dal momento del suo riacquisto.

REGOLA 7: IL MERCATO LIBERO (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1. Norme generali**

- a. Il mercato libero è il periodo durante il quale sono permesse le operazioni di acquisto di calciatori liberi da contratto e di svincolo di calciatori appartenenti alle rose delle fantasquadre.

- (i) Il mercato libero è suddiviso in turni e si svolge durante il primo girone di ritorno e durante il secondo girone di andata del

Fantacampionato; ovvero il primo turno inizierà dopo la nona giornata del Fantacampionato e l'ultimo turno terminerà dopo la ventisettesima giornata del Fantacampionato.

(ii) Qualora il giorno di svolgimento dell'asta iniziale sia precedente alla data di chiusura del mercato estivo della Serie A, si svolgerà un anticipo di mercato libero, che sarà articolato in due o più turni. Se il periodo a disposizione dell'anticipo di mercato libero è una settimana, si svolgeranno comunque due turni di mercato libero; se saranno due settimane, si svolgeranno al massimo due turni di mercato libero; se il periodo è superiore a due settimane potranno essere svolti più di due turni di mercato libero, uno per settimana.

Nota ufficiale della LAP

Decisione presa nella stagione 2013/14, dato che l'anticipo di mercato libero si svolge solitamente nella pausa di campionato dedicata alla nazionale. Inoltre l'articolazione dell'anticipo del mercato libero in almeno due turni è motivata dall'opportunità, data alle fantasquadre che hanno perso le proprie aste al primo turno, di reintegrare le proprie rose dei calciatori ceduti all'estero o in altra serie.

(iii) L'anticipo di mercato libero si svolgerà subito dopo la chiusura del mercato estivo della Serie A e dei maggiori campionati europei.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2018/19, quando per la prima volta il termine del calciomercato della Serie A è stato anticipato al 17 agosto, si è deciso di svolgere l'anticipo del Mercato libero dopo il 31 agosto, data ultima di chiusura dei mercati estivi dei maggiori campionati europei (quell'anno di Francia, Germania e Spagna, dato che anche l'Inghilterra aveva chiuso il suo calciomercato nei primi di agosto).

(iv) Qualora siano previsti anticipi o posticipi di mercato libero, tali turni saranno considerati parti integranti del mercato libero.

(v) Le modalità di svolgimento degli anticipi o dei posticipi di mercato libero sono le stesse del mercato libero, espresse in questa regola.

b. Per acquistare i calciatori al mercato libero si utilizzano i crediti rimasti al termine dell'asta iniziale. In aggiunta ai crediti rimasti al termine dell'asta iniziale potranno essere utilizzati i crediti aggiuntivi quantificati nella regola **4.3.a**: le modalità di utilizzo dei crediti aggiuntivi sono di seguito specificate:

(i) I crediti aggiuntivi sono "congelati" fino al 1° gennaio. Le operazioni del mercato libero nel periodo precedente al 1° gennaio saranno possibili solo con i crediti rimasti alla fine dell'asta iniziale, se disponibili.

(ii) Qualora sia in programma un anticipo del mercato libero, saranno "scongelati" 50 crediti dal totale dei 100 crediti aggiuntivi, ovvero saranno anticipati 50 crediti per le operazioni di mercato libero da svolgere nei turni di anticipo: i crediti spesi per gli acquisti fatti in questi turni di mercato libero saranno sottratti prima dai crediti aggiuntivi, poi, se disponibili, dai crediti rimasti a fine asta.

Nota ufficiale della LAP

Lo scopo di questa modifica regolamentare, introdotta nella stagione 2014/15, è quello di evitare acquisti a pochi crediti di calciatori importanti arrivati dopo l'asta, nella fase conclusiva del mercato estivo di Serie A, seguendo lo stesso principio di quando si aggiungevano i crediti aggiuntivi solo a gennaio, per gli acquisti del mercato invernale. Un'altra importante conseguenza, oltre ad evitare acquisti "a poco", è la maggiore equità: chi spende i 50 crediti a

settembre, potenzialmente acquistando un top player arrivato a fine agosto, avrà meno crediti a disposizione per gli arrivi importanti a gennaio. Dalla stagione 2018/19 sono stati aggiunti 50 crediti al totale dei crediti aggiuntivi, disponibili dal primo gennaio: così, pur rispettando il senso della regola, anzi rafforzandolo, dato che i crediti a disposizione saranno di più, si avrà sempre la possibilità di agire nel mercato della seconda parte di stagione, evitando il rischio di restare senza crediti. Inoltre, saranno comunque avvantaggiate le fantasquadre che non spenderanno tutti i 50 crediti a settembre, potendo disporre di un maggior numero di crediti per gli arrivi di gennaio.

(iii) I crediti ricevuti come indennizzo, per le eventuali perdite di calciatori durante l'anticipo di mercato libero, saranno aggiunti al totale crediti rimasti a fine asta, pertanto, durante l'anticipo di mercato libero, saranno utilizzati solo dopo aver speso tutto l'ammontare dei crediti aggiuntivi.

(iv) Nei turni dell'anticipo di mercato libero le fantasquadre potranno spendere la totalità della somma aggiuntiva ricevuta o più, fino al totale dei crediti rimasti dopo l'asta, se disponibili: in questi casi tali fantasquadre non avranno alcuna aggiunta di crediti a gennaio.

(v) Al termine dell'anticipo di mercato libero i crediti non utilizzati della somma aggiuntiva saranno nuovamente "congelati" fino al 1° gennaio. Le operazioni di mercato libero, dalla sua ripresa fino al 1° gennaio, saranno possibili solo con i crediti rimasti alla fine dell'asta iniziale e dopo l'anticipo di mercato libero, se disponibili.

(vi) Solo dal 1° (primo) gennaio si potrà usufruire dei crediti fino ad allora "congelati", sommandoli ai crediti rimasti dalle operazioni di mercato libero fino ad allora svolte, ed utilizzandoli per le successive operazioni di mercato libero.

c. Ogni turno di mercato libero si svolge tipicamente tra due giornate di Fantacampionato, ed in ogni turno di mercato libero sarà possibile operare come previsto al punto **2** della presente regola.

(i) Ciascun turno di mercato libero comincia alle 0:00 del lunedì, se non sono in programma giornate infrasettimanali di Serie A.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2017/18 la LAP utilizza il sistema FmsRevo per (www.fmsrevo.it) la gestione del proprio fantacalcio sul web. Grazie a questo strumento, il sito della LAP ha acquisito nuove funzionalità, come lo svolgimento del mercato libero on-line. FmsRevo, però, nasce per applicare alla "lettera" il Regolamento FFC, che prevede turni di mercato settimanali, dal lunedì al venerdì, con sistema di chiamate e rilanci; FmsRevo permette anche una gestione del mercato a "buste chiuse", come quello svolto nella LAP fin dalla stagione 2002/03, ma pone il vincolo che i turni di mercato libero inizino alle 0:00 del lunedì, impedendo lo svolgimento del mercato di domenica.

(ii) Ciascun turno di mercato libero termina alle ore 22:00 del giovedì, se la successiva giornata di Fantacampionato inizia il venerdì, il sabato o la domenica. Se la successiva giornata di Fantacampionato prevede anticipi prima del venerdì, la scadenza del turno di mercato libero sarà fissata alle 22:00 del giorno precedente allo svolgimento degli anticipi. Le offerte inviate dopo il termine stabilito non saranno considerate.

Nota ufficiale della LAP

Dopo tanti anni in cui il termine erano le 24:00, si è passati dalla stagione 2012/13 ad un orario un po' più "diurno".

(iii) Se è in programma una giornata infrasettimanale di Fantacampionato, nella stessa settimana si svolgeranno due turni di mercato libero. Il primo turno si svolgerà dalle 0:00 del lunedì fino alle 22:00 dello stesso giorno, se è in programma un anticipo il martedì; in caso contrario, il primo turno della settimana terminerà alle 22:00 di martedì. Dopo la giornata infrasettimanale, il secondo turno si svolgerà dalle 0:00 del giovedì fino alle 22:00 dello stesso giorno; se sono previsti posticipi al giovedì, il secondo turno della settimana terminerà alle 22:00 del venerdì. Tale programmazione potrà essere modificata per necessità di calendario o altre disposizioni.

Nota ufficiale della LAP

Questa è la programmazione dei turni di mercato libero in caso di turni infrasettimanali di Serie A, stabilita per potersi adattare ai vincoli del sistema FmsRevo. Inoltre, il presidente deve poter disporre del tempo necessario all'aggiornamento delle rose sul sito web della LAP, dalla fine del turno di mercato all'orario del successivo invio delle formazioni. D'altronde, ormai la Lega Serie A stabilisce un anticipo al martedì e spesso anche un posticipo al giovedì, in occasione di turni infrasettimanali: nei casi non previsti, si stabiliranno di volta in volta le opportune modifiche alle scadenze dei turni di mercato libero, in base al calendario della Serie A.

(iv) In caso di pausa del campionato di Serie A, se il calciomercato invernale è chiuso, si svolgerà un solo turno di mercato libero, durante l'ultima settimana della pausa che precede la ripresa del campionato di Serie A, sempre dalle 0:00 del lunedì fino alle 22:00 del giovedì. Durante la sosta invernale, quando il calciomercato invernale è aperto, si svolgerà un turno di mercato libero per ogni settimana di pausa, sempre dalle 0:00 del lunedì fino alle 22:00 del giovedì.

Nota ufficiale della LAP

Come applicato durante la stagione 2017/18, non potendo svolgere, nel sistema FmsRevo, un unico turno di mercato libero nell'arco di due o più settimane (la domenica il sistema chiude il turno di mercato in corso), è stato scelto di far svolgere l'unico turno di mercato nella seconda delle due settimane di pausa, in modo da poter essere tutti più aggiornati sullo stato dei propri giocatori e scegliere così gli opportuni correttivi alle proprie rose. Se però la pausa del campionato avviene durante una finestra del calciomercato della Serie A (come a gennaio), durante le settimane di pausa, si svolgeranno più turni di mercato libero, ciascuno in ogni settimana della pausa (decisione confermata nella stagione 2018/19, quando sono state tre le settimane della sosta invernale): questo perché la sosta cade in un periodo "caldo" del mercato invernale di Serie A, quindi, senza danneggiare nessuno, anzi dando "pari opportunità" a tutti, sono concessi più turni di mercato al fine di seguire l'evoluzione delle trattative di calciomercato. Inoltre, il sistema FmsRevo permette proprio lo svolgimento di turni di mercato settimanali, svincolati dalle giornate di Serie A.

d. L'ingaggio dei calciatori è libero e dipende dalle offerte in crediti presentate al mercato libero.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2002/03 non esistono più valori minimi per ruolo da rispettare.

e. È possibile acquistare soltanto calciatori liberi da contratto, cioè calciatori non ancora tesserati da alcuna fantasquadra della Lega.

Nota ufficiale della LAP

Ovvia precisazione: le offerte per calciatori già vincolati da altre fantasquadre non saranno considerate.

(i) Ciascuna fantasquadra può acquistare anche più di un calciatore "libero da contratto" per ciascun turno di mercato libero.

(ii) Un calciatore tagliato volontariamente non può essere riacquistato dalla stessa fantasquadra che lo aveva svincolato in precedenza, durante il mercato libero della stagione in corso.

(iii) Non vi è alcun limite nei tagli volontari durante il mercato libero, ma il numero di tagli volontari dovrà rispettare il numero di "variazioni volontarie di rosa" consentite e definite nel punto **4.c** di questa regola.

f. Le modalità di riacquisto al mercato libero dei calciatori svincolati per effetto di obblighi regolamentari sono regolate dalle seguenti disposizioni.

(i) I giocatori svincolati per effetto di un obbligo regolamentare sono espressi al punto **4.b** di questa stessa regola.

(ii) Se, durante lo svolgimento di un turno di mercato libero, un calciatore preso in prestito si trovi ad essere svincolato involontariamente per effetto di un obbligo regolamentare, la fantasquadra che lo aveva temporaneamente in rosa lo perderà automaticamente: tale calciatore diventerà "libero da contratto" e sarà disponibile al mercato libero dal turno successivo allo svincolo involontario.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2016/17 è stata eliminata la contemporaneità tra lo svincolo di un giocatore, per effetto di obblighi regolamentari, ed il suo ri-acquisto nella stessa giornata di mercato libero in cui è avvenuto lo svincolo automatico: tale calciatore potrà essere oggetto di offerte solo dal turno di mercato libero successivo all'ufficialità dell'operazione.

(iii) Nel caso espresso al punto precedente, il calciatore in questione potrà essere oggetto di offerte da parte di tutte le fantasquadre, compresa quella che ne deteneva il cartellino, essendosi trattato di un taglio obbligato.

g. Al termine di ogni turno di mercato libero il Presidente ufficializza i calciatori acquistati dalle fantasquadre, che potranno schierarli in formazione a partire dalla prima giornata utile di Fantacampionato o Coppa.

h. Il limite al numero di calciatori acquistabili al mercato libero è stabilito dalle "variazioni volontarie di rosa" consentite e definite nel punto **4.c** di questa regola, o dalla mancanza di crediti, ma per quanti acquisti una fantasquadra faccia, il numero di giocatori della sua rosa non dovrà mai superare i 25 elementi (tranne il caso di calciatori in lista infortunati), quindi per ogni giocatore acquistato si dovrà svincolare un calciatore dello stesso ruolo.

i. I calciatori acquistabili al mercato libero sono quelli pubblicati nelle liste ufficiali dei ruoli, che ne certificano lo stato, come esposto nella regola **5.2**.

• **2. Modalità del mercato libero**

Durante ogni turno di mercato libero, l'acquisto di un calciatore si svolge sotto forma di asta tramite offerta in "busta chiusa", in base alle seguenti disposizioni.

a. Ogni fantallenatore che intende fare delle offerte per calciatori liberi da contratto, dovrà inviare un'offerta on-line per il giocatore che intende acquistare attraverso il sito web della LAP. Tale offerta, nel seguito di questo Regolamento, per convenzione verrà chiamata anche "busta" o "busta chiusa". Sarà consentito eccezionalmente l'invio di offerte via e-mail soltanto nei casi esposti nei punti successivi.

Nota ufficiale della LAP

Dopo 15 stagioni di offerte di mercato libero a "buste chiuse" via e-mail (in uso fin dalla stagione 2002/03), dalla stagione 2017/18 si è registrata la svolta epocale: con l'utilizzo del sistema FmsRevo (www.fmsrevo.it), la gestione del mercato libero si svolge totalmente on-line, con offerte in "busta chiusa" attraverso il sito web della LAP. Nella Home page del sito, al link "Modalità" sotto la voce di menu "Mercato Libero", è possibile consultare una guida su come utilizzare questo strumento: lì sono indicate anche le eccezioni, esposte nei punti successivi, e le istruzioni su come comportarsi nei casi particolari, per i quali rimane consentito l'invio di una e-mail (alla stessa casella postale del mercato LAP usata nelle ultime stagioni).

- (i) Nel caso si intenda fare un'offerta in cui viene indicato, come svincolo, un giocatore, la cui operazione di cessione all'estero o altra serie non è ancora registrata sulle liste dei ruoli, e qualora si voglia fare una o più offerte utilizzando i crediti spettanti come indennizzo, di cui la fantasquadra ancora non ha disponibilità sul sito web, si dovrà inviare un'offerta attraverso il sito web della LAP per il calciatore voluto, scegliendo di effettuare l'acquisto in prestito a 0 crediti e indicando il calciatore da svincolare. Successivamente si dovrà inviare un'offerta completa via e-mail alla casella del mercato LAP, indicando nel testo il calciatore da acquistare, i crediti dell'offerta reale e la scelta di svincolo.

Nota ufficiale della LAP

Questa è l'unica eccezione in cui è consentito l'invio di una offerta completa via e-mail, insieme all'offerta fittizia attraverso il sito web. Potrebbe infatti accadere che la fantasquadra in questione non abbia crediti sufficienti anche solo per una offerta via sito: ecco il motivo per cui sarà consentita solo questa eccezione per un'offerta completa via e-mail. L'offerta fittizia con indicazione del prestito a 0 crediti sul sito, invece, è necessaria per "avvisare" della propria offerta gli altri fantallenatori. Infatti, col nuovo metodo dell'invio delle offerte on-line, accedendo alla pagina del mercato libero dalla propria area riservata sul sito web, è possibile vedere il numero delle offerte, la fantasquadra che l'ha avanzata e l'orario di invio: nessun'altra informazione è visibile, fino alla chiusura del turno di mercato. Come per il punto precedente, in caso di parità di offerta in crediti, sarà valutato l'orario di invio dell'offerta sul sito web, non dell'e-mail.

- (ii) Nel caso in cui si voglia fare un'offerta per un giocatore ancora non presente nelle liste dei ruoli, si dovrà inviare l'offerta in crediti attraverso il sito web della LAP, per un giocatore qualunque (esempio un primavera o qualcuno non appetibile); dovrà essere inviata anche una e-mail alla casella postale del mercato LAP, in cui - senza indicare l'offerta in crediti già inviata sul sito web - si preciserà che l'offerta fatta vale a tutti gli effetti per il calciatore ivi indicato.

Nota ufficiale della LAP

Le liste dei ruoli vengono aggiornate sul sito normalmente in contemporanea al rilascio dei voti dell'ultima giornata disputata o secondo calendario stabilito dal forum FCM (www.legafantacalciosanremo.it/forum); per cui è possibile che - in momenti "caldi" della stagione - la lista non comprenda calciatori appena arrivati ufficialmente in Serie A.

- (iii) Qualora l'offerta sia una richiesta di prestito (per un terzo portiere o per il sostituto temporaneo di un giocatore da inserire in lista infortunati) la circostanza andrà chiaramente specificata nell'offerta on-line, accompagnata da una offerta di 0 crediti. Nel caso si intenda fare un'offerta per un giocatore in prestito oneroso, si dovrà sia inviare l'offerta on-line, dove sarà indicata la volontà di acquistare il dato calciatore in prestito a 0 crediti, sia inviare una e-mail alla casella del mercato LAP, dove sarà indicata l'offerta onerosa "massima" in crediti per il giocatore richiesto in prestito. L'offerta onerosa in crediti sarà valutata solo in caso di altre offerte per il giocatore conteso, altrimenti l'offerta per il prestito sarà

implicitamente di 0 crediti. In caso di richiesta di prestito per la lista infortunati sarà aggiunto il versamento dell'una tantum, quantificato al punto **6.a** della regola **7**.

Nota ufficiale della LAP

In caso di invio offerta dal sito per un giocatore da acquistare in prestito (terzo portiere o per lista infortunati), il sistema non permette di offrire crediti, ma l'offerta può essere fatta solo di 0 crediti. Ovviamente se sarà avanzata un'offerta onerosa in crediti per un calciatore in prestito (terzo portiere o il sostituto per la lista infortunati), tale offerta sarà valutata solo in caso di altre offerte per quel calciatore, altrimenti il giocatore chiesto in sostituzione di quello infortunato sarà acquisito in prestito a 0 crediti (più l'una tantum per la lista infortunati, se è il caso).

(iv) La richiesta per un giocatore in prestito non ha diritto di prelazione. Se all'apertura delle buste il giocatore richiesto in prestito è stato oggetto di altre offerte, sarà assegnato secondo asta, e solo se il fantallenatore che ne ha fatto richiesta ha anche indicato un'offerta onerosa "massima", questi parteciperà all'asta. Se quest'ultimo risulterà vincitore dell'asta, verserà i crediti indicati nell'offerta onerosa per il suo acquisto in prestito (eventualmente in aggiunta all'una tantum per la lista infortunati, qualora l'offerta sia stata per un sostituto di un calciatore infortunato), senza avere la facoltà di acquistarlo a titolo definitivo.

Nota ufficiale della LAP

Il prestito oneroso è applicabile, come nell'asta iniziale, anche durante il mercato libero in occasione di richieste di calciatori in prestito, come il terzo portiere o sostituti di calciatori da porre nella lista infortunati. Dalla stagione 2009/10 è stata eliminata la facoltà di trasformare un prestito oneroso in acquisto a titolo definitivo.

b. Ogni offerta dovrà contenere il ruolo, il nome (chiarendo eventuali omonimie) del giocatore che intende acquistare, se è un'offerta per un calciatore in prestito o per la lista infortunati, il giocatore della propria rosa che si intende svincolare e l'offerta in crediti per il calciatore in questione. Qualsiasi offerta in "busta chiusa" priva delle indicazioni qui indicate sarà annullata.

Nota ufficiale della LAP

Con l'utilizzo del mercato libero on-line, queste informazioni sono obbligatorie. Se però ci si trovasse in una delle eccezioni riportate al punto precedente, tali indicazioni dovranno essere riportate nell'e-mail da inviare alla casella postale del mercato LAP, a meno di diverse indicazioni dovute al caso specifico. Se ad esempio ci si trovasse nel caso di dover fare un'offerta completa via e-mail, nell'ipotesi che l'Internazionale avesse in rosa il centravanti Pinco Pallino, nel testo del messaggio potrà essere scritto: "Pinco Pallino, attaccante, 17 crediti, svincolo Paperino", o "Pallino, Att. Inter, 17 crediti, al posto di Paperino" o "Pallino P., a, 17, per Paperino", o qualunque altra scrittura che non porti ad ambiguità sul calciatore da acquistare - attenzione alle omonimie -, sul ruolo, sull'offerta (non esiste l'offerta implicita in caso di acquisti a titolo definitivo) o sul proprio calciatore che si vuole svincolare. È necessario anche indicare se l'offerta è per un terzo portiere da richiedere in prestito o per l'acquisizione temporanea di un calciatore da prendere per la lista infortunati (in questo caso non si perderà la proprietà del giocatore della propria rosa indicato come taglio, che sarà inserito nella lista infortunati). Dalla stagione 2009/10 è stata tolta la "lista di svincolo" (una lista di giocatori dello stesso ruolo della propria rosa, indicati in ordine di preferenza di svincolo nel caso di più offerte in quello stesso ruolo), al fine di non creare disparità o vantaggi ad alcun fantallenatore, e per snellire le operazioni di mercato, agevolando oltretutto le operazioni di coordinamento della Presidenza. Tale lista è stata eliminata del tutto dalla stagione 2010/11.

(i) In caso di invio di più offerte, la somma di tutte le offerte di ogni fantasquadra non potrà eccedere il totale dei crediti disponibili. Nel caso in cui le offerte inviate da una fantasquadra superassero tale limite, saranno considerate valide le offerte in ordine cronologico (dalla prima offerta,

meno recente, all'ultima), la cui somma in crediti rientri nel totale dei crediti disponibili per ciascuna fantasquadra; ovvero saranno annullate le offerte cronologicamente più recenti il cui computo faccia superare i crediti disponibili.

Nota ufficiale della LAP

In analogia col comma successivo, votato in seguito alle tre offerte annullate alla società Lokomotiv Diodicibus nella stagione 2013/14, dalla stagione seguente è stato variato anche questo comma, limitando l'annullamento alle sole offerte la cui somma effettivamente supera il totale crediti a disposizione. Per fare un esempio, se una società dispone di 11 crediti, e fa tre offerte, la prima di 1 credito, la seconda di 10 crediti e la terza di 1 credito, sarà annullata la terza offerta; ma se facesse le seguenti tre offerte, la prima di 1 credito, la seconda di 11 crediti e la terza di 1 credito, sarebbero annullate sia la seconda sia la terza offerta, poiché già sommando i crediti della seconda offerta al credito della prima, sarebbe superato l'ammontare a disposizione della fantasquadra.

(ii) È consentito un numero di offerte settimanali fino al numero di variazioni volontarie di rosa (definite nel punto **4.c** di questa regola) che ogni fantasquadra ha ancora a disposizione. Nel caso in cui le offerte inviate da una fantasquadra superassero tale limite, saranno considerate valide le offerte in ordine cronologico (dalla prima offerta, meno recente, all'ultima) pari al numero di variazioni di rosa rimaste, annullando le offerte più recenti oltre tale numero.

Nota ufficiale della LAP

Il numero delle offerte, quindi, non dovrà mai superare il numero delle variazioni volontarie di rosa che ogni fantasquadra ha ancora a disposizione, a meno che non si trattino di acquisti in sostituzione di calciatori non più nella propria rosa, per effetto di obblighi regolamentari e non conteggiati nel novero delle variazioni volontarie di rosa. In seguito al caso delle tre offerte annullate alla società Lokomotiv Diodicibus nella stagione 2013/14, che all'epoca disponeva di sole due variazioni di rosa, dalla stagione successiva è stato variato il precedente comma, limitando l'annullamento alle sole offerte oltre il numero di variazioni di rosa a disposizione.

c. È sempre possibile annullare un'offerta fatta, eventualmente inviando una nuova offerta per lo stesso calciatore, sempre entro e non oltre la scadenza prefissata per il turno di mercato libero.

Nota ufficiale della LAP

Anche attraverso la modalità on-line del mercato libero è sempre possibile annullare un'offerta fatta.

(i) Non è invece consentito modificare l'offerta in crediti inviata, né è consentito inviare una e-mail alla casella del mercato LAP per modificare l'offerta in crediti fatta sul sito: per modificare i crediti dell'offerta on-line già avanzata, sarà necessario eliminare l'offerta precedente e inviare una nuova offerta sul sito.

Nota ufficiale della LAP

Ovvia precisazione: l'assegnazione a parità di offerta, come specificato dopo, è alla fantasquadra che ha fatto prima l'offerta. Dato che vale la data e l'orario registrati sull'offerta on-line, non è possibile modificare l'offerta inviata o inviare una e-mail per modificarla mantenendo l'orario di invio della precedente offerta: la modifica in crediti, infatti, rappresenta una nuova offerta a tutti gli effetti.

d. Sarà possibile cambiare il calciatore da svincolare, in sostituzione di quello da acquistare, sempre entro e non oltre la scadenza prefissata per il turno di mercato libero.

(i) Per cambiare il calciatore da svincolare, indicato già attraverso la modalità on-line sul sito web della LAP, bisognerà inviare una e-mail alla casella del mercato LAP, con l'indicazione della nuova scelta di svincolo nel testo del messaggio. Solo per questo scopo, in alternativa, sarà possibile comunicare la scelta di svincolo anche via telefonica o sms diretta al Presidente o a chi ne fa le veci. Attenzione, però: l'offerta d'acquisto rimane consentita esclusivamente attraverso il sito web della LAP. In caso di diverse indicazioni di calciatori da svincolare per un dato acquisto, farà fede l'orario di invio dell'ultima e-mail e verrà considerata la scelta di svincolo più recente.

Nota ufficiale della LAP

Concedendo la possibilità di cambiare la propria scelta di svincolo si consente di potere riparare al sopraggiungere di notizie dell'ultima ora sullo stato fisico di propri giocatori o novità sul loro impiego nelle proprie fantasquadre, sempre entro la scadenza dell'invio delle offerte in busta chiusa. Inoltre, per quanto sia possibile annullare un'offerta e re-inviarla anche attraverso il sito web, usufruendo dell'opportunità di modificare la scelta di svincolo via e-mail, non si perde la "priorità" acquisita con l'invio dell'offerta on-line: ovvero, la data e l'orario dell'offerta rimane quella registrata sul sito web.

e. L'offerta in crediti è e rimane quella indicata nell'offerta on-line anche se non sono pervenute altre offerte per lo stesso calciatore. Di seguito sono indicati i criteri di assegnazione delle offerte.

(i) In caso di due o più offerte in "busta chiusa" per lo stesso calciatore, tale giocatore sarà assegnato alla fantasquadra che ha indicato un'offerta di "chiamata" maggiore in crediti.

(ii) Nel caso in cui due o più fantasquadre offrano alle "buste" la stessa cifra per il calciatore conteso, si aggiudicherà il calciatore la fantasquadra che avrà inviato prima l'offerta, come da data e orario registrati nell'offerta fatta on-line. Nei casi particolari, indicati al punto **a** della stessa regola, dove è previsto l'ausilio di invio di offerte via e-mail, l'orario di invio dell'offerta rimane sempre quello registrato nell'offerta on-line.

Nota ufficiale della LAP

*Se si è fatta un'offerta aggiuntiva via e-mail alla casella postale del mercato LAP, trovandosi in una delle eccezioni all'utilizzo del mercato libero on-line esposte al punto **a** precedente, si precisa che, in caso di parità di offerta in crediti, sarà valutato l'orario di invio dell'offerta sul sito web, non dell'e-mail.*

f. Le offerte pervenute nei mezzi e nelle modalità consentiti, si considerano perfezionate e sono valutate al termine stabilito del turno di mercato libero.

Nota ufficiale della LAP

Questo significa che al mercato libero si possono fare quante e quali offerte si vogliono, e si è liberi di farle quando si vuole, ma è nel momento in cui tali offerte vengono aperte, al termine del turno di mercato libero, che queste hanno valore. Pertanto sarà possibile presentare offerte per un calciatore "in odore" di trasferimento in Serie A anche se le liste ufficiali ancora non registrano l'operazione: se al momento dell'apertura delle buste questi si trovi nelle liste dei ruoli (giocatore in entrata), o la sua posizione è ufficializzata dal sito www.transfermarkt.it (giocatore in uscita), l'offerta sarà valutata, altrimenti sarà annullata; alla stessa maniera sarà possibile fare offerte nei giorni che precedono il 1° gennaio considerando l'aggiunta dei crediti dopo questa data, se all'apertura delle offerte tali crediti saranno già a disposizione della fantasquadra.

g. Scaduto il termine stabilito del giorno conclusivo del turno di mercato libero, il Presidente della LAP (soltanto lui o colui che ne fa le veci) controlla la regolarità delle offerte e comunica via e-mail a tutti i partecipanti i giocatori assegnati

all'offerta di "chiamata" in crediti o alle buste per quelli contesi, specificando le fantasquadre coinvolte.

Nota ufficiale della LAP

Alla chiusura del turno di mercato libero, il sistema FmsRevo invia una e-mail automatica col riepilogo delle offerte fatte, assegnando i vincitori delle aste secondo i criteri del Regolamento FFC (ovvero a parità di offerta, vale l'ordine inverso in classifica, secondo diversi parametri). La LAP, invece, utilizza un diverso criterio di assegnazione dell'offerta a parità di crediti: la data e l'orario di invio dell'offerta inviata prima. Per gestire questi casi, e dare modo al presidente LAP di effettuare gli opportuni controlli, si specifica che l'e-mail automatica deve essere confermata dal presidente, che può modificarla sulla base dei criteri qui specificati.

h. Le fantasquadre aggiudicatrici saranno obbligate a tagliare, all'apertura delle "buste", tanti giocatori indicati come da svincolare, quanti sono stati quelli acquistati, sempre nel rispetto dei ruoli e della composizione delle rose.

Nota ufficiale della LAP

Attenzione quindi a voler fare offerte sui presunti obiettivi delle fantasquadre di cui è nota una qualche chiamata in busta chiusa, solo per fare azioni di disturbo: in caso di successo dovrete per forza tesserare il calciatore o i calciatori vinti alle buste e tagliare giocatori dalla vostra rosa per far loro posto.

i. L'ingaggio dei calciatori acquistati al mercato libero, ed il loro nuovo stato contrattuale è regolato dalle norme espresse ai punti **3** e **4** della regola **6**.

j. Le offerte che contengono irregolarità o ambiguità verranno annullate e non parteciperanno ad alcuna asta per l'aggiudicazione di un calciatore.

(i) Saranno considerate nulle le "buste" delle fantasquadre che contengono errate offerte per un calciatore in un ruolo che non sia quello nel quale egli è inserito nelle liste ufficiali dei ruoli.

(ii) Saranno considerate nulle le "buste" delle fantasquadre che contengono offerte per calciatori non inseriti nelle liste dei ruoli.

Nota ufficiale della LAP

Attraverso il mercato libero on-line, queste errori non dovrebbero essere possibili. Dato che sono consentite alcune eccezioni alla modalità on-line, con l'invio di offerte via e-mail, le precedenti precisazioni risultano ancora attuali.

(iii) Saranno altresì considerate nulle le "buste" delle fantasquadre che non rispettano le modalità precedentemente esposte.

Nota ufficiale della LAP

Si precisa che tra quelle annullabili, sono comprese le offerte da inviare secondo le modalità previste per le eccezioni al mercato libero on-line.

- **3. Nessun Obbligo di reintegrazione della rosa**

La fantasquadra che si ritrovi in rosa un calciatore non più presente in Serie A, in seguito alla sua cessione all'estero o in categoria inferiore o per qualunque altro motivo per il quale il calciatore non sia più in Serie A, non avrà l'obbligo di reintegrare il ruolo scoperto.

Nota ufficiale della LAP

Come la FFC dal 2008, anche la LAP dalla stagione 2013/14 ha abolito l'obbligo di reintegro della rosa. Il fantallenatore che si trovi con un numero di giocatori inferiore a quello previsto per quel ruolo, in seguito alla perdita di un proprio calciatore non più in Serie A, potrà partecipare alle aste ed eventualmente aggiudicarsi al mercato libero anche calciatori di altri ruoli, senza più vincoli di reintegro del ruolo scoperto.

- **4. Tagli e "variazioni volontarie di rosa"**

a. Il taglio di un giocatore, ossia il suo svincolo da parte di una fantasquadra che ne deteneva il cartellino, si considera volontario quando è frutto di una libera scelta del fantallenatore, non vincolato in tal senso da un obbligo regolamentare. Va distinto comunque il taglio generico dalle "variazioni volontarie di rosa", descritte nel punto **c** successivo, in quanto le "variazioni volontarie di rosa" riguardano esclusivamente lo svincolo volontario di un calciatore in seguito ad un acquisto al mercato libero o ad uno scambio tra fantasquadre, mentre il taglio generico riguarda una qualunque privazione volontaria di un calciatore, comprese le "variazioni volontarie di rosa".

Nota ufficiale della LAP

Per chiarire la distinzione tra tagli e "variazioni volontarie di rosa", basta pensare alle operazioni relative alla lista infortunati, che prevedono la possibilità di effettuare operazioni di svincolo (ad esempio nel caso di reintegro anticipato del calciatore infortunato) senza che queste rientrino nel novero delle "variazioni volontarie di rosa".

(i) Ad ogni acquisto al mercato libero o ad ogni scambio tra fantasquadre segue contestualmente il taglio di un giocatore di pari ruolo dalla rosa della fantasquadra che compie l'operazione: quello indicato come giocatore da svincolare nell'offerta al mercato libero o quello ceduto nello scambio.

(ii) Un giocatore tagliato volontariamente non sarà più riacquistabile dalla stessa fantasquadra sino al termine della stagione in corso.

Nota ufficiale della LAP

E questo vale anche per un calciatore preso in prestito per la lista infortunati, quando questi viene rilasciato prima per il reintegro anticipato del giocatore in lista infortunati.

(iii) I giocatori tagliati volontariamente potranno essere riacquistati durante il mercato libero dalle altre fantasquadre.

(iv) Non è consentito il taglio immediato di un calciatore appena acquistato al mercato libero per evitare di doversi privare di uno dei giocatori della propria rosa.

b. Il taglio di un giocatore si considera obbligato ed involontario quando il fantallenatore che ne possiede il cartellino è costretto a svincolarlo per effetto di una norma regolamentare.

(i) I calciatori tagliati per effetto di un obbligo regolamentare sono i terzi portieri in prestito che non appartengono più alla stessa squadra di Serie A di quella di uno dei due portieri a titolo definitivo (vedi punto **5** di questa stessa regola), o i giocatori in prestito per la lista infortunati lasciati liberi per il reintegro automatico dei titolari (vedi punto **7** di questa stessa regola). Essi sono sempre riacquistabili, anche dalla stessa fantasquadra, durante il mercato libero, secondo le disposizioni espresse in questa regola.

c. Sono "variazioni volontarie di rosa" sia le operazioni di svincolo volontario di un calciatore della propria rosa, con contemporaneo acquisto al mercato libero di un calciatore di pari ruolo, sia l'acquisizione e la cessione di un calciatore in seguito ad uno scambio tra fantasquadre.

(i) Non c'è limite alle variazioni volontarie della rosa che ciascuna fantasquadra può fare nell'arco dell'intera stagione, se non la mancanza di crediti.

Nota ufficiale della LAP

Dopo anni in cui le variazioni consentite erano 11 nell'arco di tutta la stagione, dalla stagione 2013/14 ne furono aggiunte 2 da utilizzare solo per scambi, dalla stagione 2018/19 vennero aumentate a 15, senza distinzioni tra acquisti e scambi, e dalla stagione 2023/24 fu eliminato il limite, sia per facilitare il controllo del presidente, sia perché nessun sistema di mercato on-line può limitare il numero di acquisti.

(ii) Le variazioni volontarie di rosa dovute a scambi tra fantasquadre, sono comprese nel novero definito al punto precedente.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2013/14 erano state aggiunte due variazioni volontarie di rosa solo per gli scambi. Dalla stagione 2018/19, dato l'aumento del numero massimo di variazioni volontarie di rosa, tali variazioni di rosa aggiuntive sono state ricomprese nel computo totale.

(iii) Le operazioni relative alla lista infortunati, di inserimento, sostituzione dei calciatori presi in prestito o reintegro di calciatori, non sono considerate "variazioni volontarie di rosa".

(iv) Il taglio involontario, al fine di sostituire un proprio giocatore non più in Serie A, non è considerato una "variazione volontaria di rosa".

(v) La sostituzione del terzo portiere, in seguito al cambio di squadra di Serie A di uno dei propri tesserati o in seguito all'acquisizione volontaria di un nuovo portiere, non è considerata una "variazione volontaria di rosa".

- **5. Svincolo dei portieri**

Lo svincolo dei portieri al mercato libero è regolato dalle seguenti disposizioni:

a. Il terzo portiere acquisito in prestito è indissolubilmente legato al portiere a titolo definitivo della stessa squadra di Serie A. Quindi, se una fantasquadra svincola un portiere a titolo definitivo (o lo cede ad un'altra fantasquadra in uno scambio), o questi viene cancellato dalle liste dei ruoli (ad esempio per cessione al di fuori della Serie A, ad una società estera o di categoria inferiore), il portiere in prestito sarà a sua volta automaticamente e involontariamente svincolato, senza poterne in alcun modo disporre nelle gare successive.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2018/19 è stato parificato il comportamento da adottare per il terzo portiere in prestito, anche in caso di scambio tra fantasquadre che coinvolge il portiere a titolo definitivo a cui è legato quello in prestito.

(i) In nessun caso tale calciatore potrà essere oggetto di offerte durante il turno di mercato libero nel quale è stata registrata l'operazione, ma sarà disponibile dal successivo turno di mercato libero all'acquisto da parte di tutte le fantasquadre, compresa quella che lo aveva in rosa (vedi il punto **1.f** di questa regola).

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2016/17 è stata eliminata la possibilità di riacquistare immediatamente, nello stesso turno di mercato libero in cui è avvenuto lo svincolo automatico, il terzo portiere in prestito perso per effetto di obblighi regolamentari: il suo riacquisto, anche da parte della fantasquadra che lo aveva perso, dovrà avvenire dal turno di mercato libero successivo all'operazione.

(iii) La fantasquadra manterrà in rosa il terzo portiere in prestito, svincolando uno dei due portieri a titolo definitivo appartenente alla stessa

società di Serie A del terzo portiere, solo se anche l'altro portiere a titolo definitivo appartiene alla stessa società di Serie A.

b. In caso di taglio volontario del portiere a titolo definitivo, la fantasquadra che lo svincola non avrà diritto al suo riacquisto (né a titolo definitivo né in prestito) nel corso della stessa stagione; l'operazione inoltre sarà considerata una "variazione volontaria di rosa", definite al punto **4.c** di questa stessa regola.

c. Se una fantasquadra cede in un o scambio o intende svincolare il portiere a titolo definitivo appartenente alla società di Serie A di cui fa parte anche il terzo portiere in prestito, presentando l'offerta per l'acquisto di un nuovo portiere a titolo definitivo, potrà contestualmente presentare un'offerta per richiedere in prestito un altro portiere della stessa squadra di Serie A, a cui appartiene il portiere acquisito al suo posto nello scambio o per il quale si è fatta l'offerta a titolo definitivo.

(i) Qualora la fantasquadra in questione non riesca ad aggiudicarsi il portiere a titolo definitivo, l'eventuale richiesta in prestito del terzo portiere sarà considerata nulla.

d. Nel caso espresso al punto **c** precedente, il taglio del terzo portiere in prestito non sarà considerato una "variazione volontaria di rosa" e consentirà il suo successivo riacquisto da parte della stessa fantasquadra (vedi punti **1.f**, **4.a** e **b** di questa stessa regola).

g. Se una fantasquadra si ritrova con il portiere in prestito appartenente ad una squadra di Serie A diversa da quella di ciascuno dei due portieri a titolo definitivo, per effetto del trasferimento da una società di Serie A ad un'altra di uno dei portieri in rosa, essa perderà automaticamente il portiere in prestito.

(i) Anche il cambio di società di Serie A deve essere ratificato ed ufficiale, come espresso nella regola **5.2**.

(ii) In questo caso lo svincolo del terzo portiere in prestito, trattandosi di un taglio obbligato, non sarà considerato tra le "variazioni volontarie di rosa" espresse nel punto **4.c** di questa regola). Il portiere in prestito ora svincolato sarà in seguito riacquistabile a titolo definitivo anche da parte della medesima fantasquadra (essendosi trattato di un taglio obbligato).

Nota ufficiale della LAP

Casi Storari/Fiorillo della stagione 2009/10: la perdita del terzo portiere diventa automatica sempre, sia se il portiere a titolo definitivo non risulta più in Serie A o se cambia squadra di Serie A, sia se egli stesso cambia squadra.

• 6. Lista infortunati

a. Durante il mercato libero, e poi dopo la sua chiusura, una fantasquadra può sostituire, senza perderne la "proprietà", qualunque calciatore della rosa che sia infortunato (con l'eccezione del "terzo portiere") con un calciatore libero da contratto, acquisendolo temporaneamente in prestito.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2023/24 è possibile accedere alla lista infortunati anche dopo la chiusura del mercato libero fino al termine della stagione.

(i) Ogni operazione di inserimento di un calciatore infortunato in lista infortunati, con contestuale richiesta in prestito di un calciatore di pari ruolo, costa 5 crediti come "una tantum", che verranno detratti a titolo definitivo dai crediti residui della fantasquadra in questione.

Nota ufficiale della LAP

Ogni volta che si inserisce un proprio calciatore in lista infortunati si deve pagare l'una tantum". Il suo costo è stato sempre 10 crediti, come da regole FFC: nella stagione 2010/11 l'Assemblea della LAP si espresse abbassando il costo dell'una tantum per l'apertura della lista infortunati dai 10 crediti del Regolamento FFC a 5 crediti, per poi riportarlo a 10 nella stagione successiva. Dalla stagione 2023/24 il costo della lista infortunati è stato riportato a 5 crediti, visti i sempre più frequenti infortuni di lungo corso.

(ii) Tale sostituzione di un proprio calciatore infortunato con un altro acquisito temporaneamente in prestito, non sarà considerata una "variazione volontaria di rosa", definite al punto **4.c** di questa stessa regola.

b. Un calciatore è considerato "calciatore infortunato" quando risulta in dubbio o non disponibile per almeno una giornata di campionato di Serie A.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2008/09 è stato eliminato il limite di un mese previsto di infortunio per potere inserire un calciatore nella lista infortunati. Questo perché non è possibile sapere con certezza la prognosi o la durata della convalescenza di un calciatore infortunato. Nella stagione 2016/17 è accaduto il caso di Barzagli, il quale mercoledì 8 febbraio aveva giocato i minuti finali del recupero Crotona-Juventus, riportando un infortunio che lo mise in dubbio per la partita di campionato successiva; la società Puppetti ne richiese l'inserimento in lista infortunati il giorno dopo, entro i termini di mercato libero, quando già era noto l'infortunio; Barzagli, poi, non fu convocato per la partita successiva.

c. Non è necessario che il fantallenatore della fantasquadra che ne detiene il cartellino, documenti lo stato di "calciatore infortunato" quando questi risulta in dubbio o non disponibile per la giornata di campionato di Serie A successiva.

Nota ufficiale della LAP

Si legga la nota precedente: si conferma il principio che sta sempre al fantallenatore decidere se vale la pena spendere il costo per la lista infortunati, avendone i crediti a disposizione. Resta inteso che il calciatore da porre in lista infortunati non deve essere squalificato o fuori rosa nella propria squadra di Serie A.

d. Il cartellino del calciatore inserito nella Lista Infortunati resta di proprietà della fantasquadra di appartenenza.

e. Quando è aperto il mercato libero, l'inserimento di un calciatore nella lista infortunati dovrà avvenire in base alle seguenti disposizioni:

(i) L'operazione di inserimento di un calciatore infortunato nella lista infortunati, con conseguente richiesta in prestito di un sostituto temporaneo, va fatta attraverso l'invio di un'offerta on-line attraverso il sito web della LAP: tale operazione detraerà i crediti dell'una tantum dai crediti residui della fantasquadra in questione. Resta inteso che se l'offerta non si concretizzerà, i crediti dell'una tantum saranno restituiti al termine del turno di mercato.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2017/18, con l'utilizzo del mercato libero on-line attraverso il sistema FmsRevo (www.fmsrevo.it), anche le richieste di prestiti per la lista infortunati si inviano attraverso il sito web della LAP.

(ii) Nessuna fantasquadra può inserire un calciatore nella lista infortunati se non dispone dei crediti sufficienti per l'operazione.

(iii) Il fantallenatore che intende avvalersi della lista infortunati, dovrà specificarlo in fase di offerta on-line, secondo le modalità di svolgimento del mercato libero espresse nel punto **2** di questa regola.

(iv) Il fantallenatore, al momento dell'offerta, deve obbligatoriamente dichiarare il calciatore infortunato da inserire nella lista infortunati, sempre attraverso la modalità on-line.

(v) L'inserimento di un calciatore nella lista infortunati deve essere accompagnato da un concomitante acquisto in prestito di un calciatore dello stesso ruolo "libero da contratto".

f. Il calciatore posto in lista infortunati, di cui la fantasquadra possiede ancora il cartellino, può essere svincolato durante le operazioni di mercato libero per l'acquisto di un giocatore di pari ruolo, con conseguente rilascio automatico al mercato libero del calciatore temporaneamente preso in prestito.

(i) In analogia col punto precedente, un calciatore posto in lista infortunati può essere oggetto di scambi tra squadre, secondo la regola **8.2**: anche in questo caso vi sarà l'automatico rilascio al mercato libero del giocatore preso temporaneamente in prestito.

Nota ufficiale della LAP

Non è necessario aspettare il reintegro del calciatore infortunato per poterlo sostituire al mercato libero o scambiarlo con un altro calciatore di pari ruolo.

(ii) Si specifica che tale operazione sarà considerata tra le "variazioni volontarie di rosa" consentite, definite al punto **4.c** di questa stessa regola, ma permetterà di partecipare all'asta per l'acquisto a titolo definitivo del calciatore già preso in prestito, in sostituzione di quello inserito in lista infortunati, ed adesso rilasciato automaticamente, solo dal turno di mercato libero successivo all'operazione.

g. In analogia col punto **5.a** di questa regola, se una fantasquadra pone in lista infortunati un portiere acquisito a titolo definitivo, e se il terzo portiere in prestito risulta a lui legato, quest'ultimo dovrà essere a sua volta messo temporaneamente fuori rosa, fino al ritorno nella fantasquadra del portiere infortunato.

Nota ufficiale della LAP

*Nella stagione 2008/09 è accaduto il caso Iezzo/Dida, che ha dato luogo a questa regola. La società Puppetti, con in rosa un portiere del Milan, Abbiati, e due del Napoli, Iezzo a titolo definitivo e Navarro in prestito, aveva infatti chiesto in prestito il portiere Dida, del Milan, in sostituzione temporanea di Iezzo infortunato. Il caso poteva non presentare anomalie, ma per estensione, in futuro, una fantasquadra in una situazione analoga avrebbe potuto chiedere in prestito un portiere di una squadra di Serie A diversa da quelle cui appartengono i propri portieri, trovandosi nella possibilità di disporre di tre portieri appartenenti a tre squadre di Serie A diverse, anche se solo temporaneamente. Questo va contro il principio della FFC, espresso al punto **5.a** di questa stessa regola, secondo cui il terzo portiere in prestito deve appartenere alla stessa squadra di Serie A di uno dei portieri a titolo definitivo. Tale vuoto normativo è stato così risolto dall'Assemblea della LAP, in una delle sue sedute straordinarie con strascichi pesanti sui già precari rapporti intersocietari.*

h. Non c'è limite al numero di calciatori inseribili nella lista infortunati, anche contemporaneamente, se non la mancanza di crediti sufficienti per l'operazione.

i. Il calciatore preso in prestito per sostituire un giocatore infortunato può essere rimpiazzato con un nuovo elemento. Per l'operazione, però, bisognerà pagare un'altra "una tantum" per il nuovo utilizzo della lista infortunati. Anche in questo

caso il taglio del sostituto e il rimpiazzo con un giocatore di pari ruolo libero da contratto (acquisiti entrambi solo in prestito) non sarà considerato una "variazione volontaria di rosa", definite al punto **4.c** di questa regola; il calciatore preso in prestito ed ora rilasciato, però, non potrà essere acquistato dalla stessa fantasquadra (per effetto del punto **4.a.(ii)** di questa stessa regola).

j. Un calciatore squalificato, fuori rosa o non più tesserato per una squadra di Serie A non può essere inserito nella lista infortunati.

k. Dopo la chiusura del mercato libero, sarà possibile fruire della lista infortunati inviando una e-mail alla casella postale del mercato LAP, scrivendo al suo interno l'offerta completa, indicando cioè il proprio calciatore infortunato, quello che lo sostituirà in prestito ed eventualmente i crediti per il prestito oneroso.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2023/24 l'Assemblea della LAP ha approvato di lasciare aperta la lista infortunati dopo la chiusura del mercato libero, fino al termine della stagione. L'invio dell'e-mail è necessario dato che non è possibile fare offerte on-line a mercato libero chiuso; così come è opportuno avvisare in tempo il presidente dell'offerta inviata, per potere avere il sostituto in rosa prima dell'invio delle formazioni.

• 7. Reintegrazione nella rosa dalla lista infortunati

a. Quando un calciatore in lista infortunati risulta, nel tabellino di una partita di Serie A pubblicato dal Q.U., tra i titolari o tra le riserve della squadra di Serie A in cui milita, deve essere obbligatoriamente ed automaticamente reinserito nella rosa della fantasquadra entro la giornata di Fantacampionato successiva.

(i) La settimana successiva alla presenza in campo o in panchina, in una partita di campionato di Serie A, di un calciatore posto in lista infortunati, la fantasquadra che lo ha in rosa deve avvisare il Presidente della circostanza, al fine di averlo reintegrato in rosa.

Nota ufficiale della LAP

Il reintegro "automatico", tanto automatico non è. Si rende sempre necessaria l'azione del presidente per poter effettivamente avere in rosa il calciatore ora rientrato, al fine ad esempio di poterne disporre per l'invio della formazione on-line: è bene quindi avvisare in tempo il presidente del reintegro obbligatorio. Risulta ovvio che se il presidente non venisse avvisato in tempo o non riuscisse ad aggiornare le rose sul sito web per l'invio delle successive formazioni, non sarà possibile utilizzare il modulo di invio delle formazioni on-line, ma sarà necessario inviare la formazione via altro mezzo diretto sempre a presidente ed avversario. L'avviso al presidente (in qualunque modo, chat, e-mail, SMS, ecc.) è utile anche per avere un ulteriore controllo di tali rientri in rosa.

(ii) Per effetto del punto **1.f.(i)** della stessa regola e in analogia col punto **5.a.(i)**, il calciatore in prestito, rilasciato al mercato libero dal reintegro automatico, sarà disponibile all'acquisto dal turno successivo alla giornata di campionato seguente, sia dalla fantasquadra che lo aveva in rosa sia da tutte le altre fantasquadre.

Nota ufficiale della LAP

*Dalla stagione 2016/17 è stata equiparata la tempistica di riacquisto dei giocatori svincolati volontariamente a quelli svincolati involontariamente, per effetto di obblighi regolamentari. Anche il reintegro automatico dalla lista infortunati rientra in questa casistica, cosicché alla stessa maniera del reintegro anticipato, indicato al punto **b** successivo, in cui il calciatore in prestito viene volontariamente liberato durante il mercato libero successivo alla giornata appena disputata, alla stessa maniera il calciatore automaticamente svincolato potrà essere oggetto di offerte solo dal turno di mercato libero successivo alla giornata seguente a quella in cui il calciatore che sostituiva figura tra i titolari o tra le riserve della squadra di Serie A in cui è*

tesserato. Questo è motivato dall'impossibilità di rendere disponibile il giocatore automaticamente svincolato fin dall'inizio del turno di mercato libero che segue la giornata in cui il giocatore infortunato è rientrato in campo; infatti il presidente non potrebbe aggiornare le rose sul sito web prima di avere pubblicato i risultati della giornata appena conclusa, quando il mercato libero è già cominciato (si pensi alle giornate con posticipi, i cui risultati sono pubblicati sul sito il martedì o addirittura il mercoledì): il calciatore in prestito sarà così disponibile sul mercato libero alla fine del turno che segue la giornata del rientro, come appunto accade col reintegro anticipato. Inoltre, una svista o un mancato avviso al presidente di un calciatore ritornato da un infortunio, renderebbe impari il trattamento di tutti i casi di reintegro automatico.

b. Un calciatore posto in lista infortunati può essere reintegrato anticipatamente alla scadenza prevista dal suo infortunio (quando ad esempio risulta tra i probabili titolari della giornata successiva) solo durante il turno di mercato libero, comunicando la sua intenzione attraverso l'invio di una e-mail alla casella postale del mercato LAP, oppure via altro mezzo diretto al Presidente. Tale reintegro non sarà considerato una "variazione volontaria di rosa" (definite al punto **4.c** di questa regola), ma il calciatore preso in prestito e rilasciato prima non potrà essere acquistato dalla fantasquadra interessata (per effetto del punto **4.a.(ii)** di questa stessa regola).

(i) Il rientro anticipato di un calciatore posto in lista infortunati è consentito fin dalla giornata di Fantacampionato o Coppa subito successiva solo se la comunicazione alla casella postale del mercato LAP, oppure via altro mezzo diretto al Presidente, viene data entro la scadenza del turno di mercato libero in corso.

(ii) Dal momento in cui un calciatore viene inserito nella lista infortunati, deve trascorrere almeno una giornata di Fantacampionato prima di potere essere reintegrato nella rosa della fantasquadra.

c. Un calciatore infortunato, reintegrato nella rosa, può soltanto rientrare al posto del calciatore che l'ha sostituito, il quale verrà automaticamente tagliato e sarà disponibile al mercato libero dal turno di mercato successivo.

d. Nel caso in cui il calciatore preso in prestito per sostituire un giocatore in lista infortunati, per una qualunque ragione, risulti non essere più in Serie A, viene subito reintegrato il calciatore inserito al suo posto in lista infortunati. In tal caso il fantallenatore interessato, durante i successivi turni di mercato libero, avrà facoltà di rimpiazzarlo con un nuovo elemento spendendo per l'operazione un'altra "una tantum" per il nuovo utilizzo della lista infortunati, sempre che disponga dei crediti necessari per l'operazione. In ogni caso tale scelta non comporterà alcuna "variazione volontaria di rosa" (definite al punto **4.c** di questa regola) e l'eventuale acquisto del nuovo sostituto dovrà attenersi alle disposizioni del precedente punto **6**.

Nota ufficiale della LAP

Questa fu la decisione che l'Assemblea della LAP prese nella stagione 2004/05 in occasione del caso dell'attaccante Portillo. Allora questi, acquistato dalla società Faro Utd in sostituzione temporanea dell'infortunato Filippo Inzaghi, fu ceduto al Real Madrid dalla Fiorentina, squadra di Serie A in cui militava. In seguito il caso venne posto anche all'attenzione della FFC, la quale si espresse in sintonia con la maggioranza dell'Assemblea.

(i) Solo in caso di prestito oneroso viene restituita la metà dei crediti spesi per il suddetto calciatore se è sceso di categoria oppure viene resa la cifra intera se è andato in una serie estera di pari categoria, secondo quanto scritto nella regola **5.8**. I crediti spesi per l'"una tantum" non verranno restituiti.

e. Un calciatore infortunato dovrà essere reintegrato obbligatoriamente al termine della stagione nella fantasquadra di appartenenza, mentre il suo sostituto sarà automaticamente svincolato e non potrà in nessun caso essere oggetto di trattativa con altre fantasquadre.

f. I calciatori presi in prestito per la lista infortunati, dopo il taglio, saranno in ogni caso disponibili per le altre squadre sul mercato libero, sempre che sia ancora aperto.

g. Se il calciatore che è stato inserito in lista infortunati cambia squadra e scende in una serie inferiore oppure va all'estero, il calciatore preso in prestito viene subito liberato e rimesso sul mercato. Successivamente, il fantallenatore provvederà al taglio del calciatore non più in Serie A, recuperando eventuali crediti e rimpiazzandolo con un altro acquisto sul mercato libero, sempre che sia ancora aperto.

REGOLA 8: TRATTATIVE E TRASFERIMENTI (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1.** A partire dal lunedì successivo alla fine della stagione fantacalcistica, fino al giorno dello svolgimento del nuovo Calciomercato estivo, le fantasquadre sono libere di condurre trattative di ogni genere e senza alcun limite.

a. Sono permesse trattative di trasferimento anche durante lo svolgimento del Fantacampionato, secondo le disposizioni elencate al punto **2** della stessa regola.

b. I trasferimenti, prima del Calciomercato pre-campionato, non sono soggetti ai requisiti di composizione, in numero e ruoli, della rosa di una fantasquadra. È cioè possibile per una fantasquadra, durante il periodo estivo, avere in rosa un numero di giocatori e una distribuzione dei loro ruoli, non corrispondenti a quanto espresso nella regola **5.1**, senza che ciò contravvenga alle regole. Tale fantasquadra dovrà però tagliare, in sede di Calciomercato pre-campionato, tutti i giocatori eccedenti la lista di vincolo ammessa dal Regolamento (vedi regola **5.5**).

- **2. Trattative e scambi**

Durante lo svolgimento del mercato libero (vedi regola **7**) è possibile avviare trattative con altri fantallenatori allo scopo di scambiarsi calciatori. Non c'è alcun limite al numero di trattative (e al numero di calciatori coinvolti in una trattativa) che si possono compiere nel periodo sopraccitato, se non quanto espresso nella regola **7.4.c**.

a. Le trattative devono necessariamente prevedere lo scambio di un numero uguale di calciatori, e comunque per quanti scambi o trattative una fantasquadra compia, la rosa di ciascuna fantasquadra dovrà sempre essere composta in numero e ruoli come espresso al punto **3** della regola **5**.

(i) Nel caso in cui una fantasquadra abbia subito la perdita di un calciatore non più in Serie A, il fantallenatore non potrà scambiare un numero inferiore di calciatori, al fine di coprire il vuoto lasciato nella propria rosa.

(ii) In nessun caso sarà possibile scambiare giocatori ottenuti in prestito, come terzi portieri o calciatori acquisiti temporaneamente con la lista infortunati.

b. Le fantasquadre che raggiungeranno l'accordo per uno scambio dovranno comunicarlo sia al Presidente sia a tutti gli altri fantallenatori, indicandone l'ufficialità. Tale comunicazione ufficiale può essere fatta sui canali ufficiali della LAP da una delle due parti in causa, cui deve seguire la conferma dell'altra parte.

Nota ufficiale della LAP

Per ciò che riguarda la modalità di comunicazione dell'ufficialità dello scambio, è possibile, allo scopo, utilizzare e-mail o chat comuni: è stato cioè tolto l'obbligo dell'invio di e-mail per comunicare ufficialmente lo scambio, introducendo la conferma dell'altra parte, anche come forma di cortesia verso il presidente che non deve verificare l'operazione.

(i) Dal momento in cui ha luogo la comunicazione ufficiale dello scambio, questo sarà considerato effettivo, ma per poter disporre dei calciatori ottenuti dallo scambio fin dalla prima giornata di Fantacampionato o Coppa utile, la comunicazione dello scambio deve giungere entro il termine del turno di mercato libero in corso.

Nota ufficiale della LAP

Modifica applicata dalla stagione 2017/18, che ribalta quella votata nella stagione 2013/14, quando fu introdotta la possibilità di ufficializzare uno scambio in qualunque momento della settimana. Con l'utilizzo di FmsRevo, che permette la gestione del fantacalcio on-line, gli scambi, come gli acquisti al mercato libero, devono essere registrati sul sito, per poter inviare la formazione con i nuovi giocatori in rosa. Quindi, al fine di dar tempo al presidente di applicare le modifiche alle rose on-line, i giocatori scambiati potranno essere schierati nelle formazioni immediatamente successive solo se la comunicazione ufficiale via e-mail arriverà entro i termini, altrimenti lo scambio sarà effettivo dalla giornata seguente.

(ii) Dal momento in cui ha luogo la comunicazione ufficiale dello scambio, i giocatori coinvolti non dovranno essere oggetto né di altri scambi, né di offerte al mercato libero fino al termine del turno di mercato in corso. I giocatori scambiati potranno essere svincolati solo dal turno di mercato libero successivo.

(iii) Se la comunicazione ufficiale di uno scambio arriva tra il termine di un turno di mercato libero ed il successivo, i giocatori scambiati potranno essere oggetto di offerte di mercato libero fin dal turno di mercato immediatamente seguente.

Nota ufficiale della LAP

Eccezione posta alla decisione applicata al punto precedente: se uno scambio è ufficializzato tra il termine di un turno di mercato e l'inizio del seguente, i giocatori scambiati potranno essere svincolati nel turno immediatamente successivo. Va dato però il tempo al presidente di poter applicare le modifiche nelle rose sul sito web della LAP.

c. Gli scambi tra due fantasquadre sono validi se la differenza tra le somme delle quotazioni, assegnate al momento dello scambio ai calciatori coinvolti, sia inferiore al delta, stabilito nel valore di 90. Si precisa che tale delta non dovrà essere superato in tutti gli scambi che due fantasquadre faranno durante l'arco dell'intera stagione, fermo restando che le quotazioni considerate dei calciatori scambiati saranno sempre quelle assegnate al momento dello scambio.

(i) Le quotazioni assegnate ai giocatori sono quelle pubblicate sul sito web della LAP, ovvero sul sito web di FmsRevo (www.fmsrevo.it).

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2020/21, l'Assemblea della LAP ha introdotto questo sistema di controllo della validità degli scambi. Per meglio chiarire la regola, si legga il seguente esempio. Fantasquadra 1 e Fantasquadra 2 fanno uno scambio a ottobre di due giocatori ciascuna: verranno considerate le quotazioni assegnate in quel momento ai giocatori coinvolti nello scambio e la somma delle quotazioni dei due giocatori scambiati dalla Fantasquadra 1, meno la somma delle quotazioni dei due giocatori scambiati dalla Fantasquadra 2, dovrà essere minore o uguale al delta. Inoltre tutti gli scambi, che le due Fantasquadre faranno durante la stagione, dovranno rientrare in questo delta, fermo restando che le quotazioni considerate saranno sempre quelle assegnate al

momento degli scambi; ovvero, per continuare l'esempio, se le stesse Fantasquadre facessero un nuovo scambio a gennaio, saranno sommate le quotazioni di gennaio dei giocatori di questo nuovo scambio con le quotazioni che avevano a ottobre i giocatori scambiati in precedenza, e la differenza tra le due somme dovrà sempre essere minore o uguale al delta stabilito.

CAPITOLO QUARTO**REGOLA 9: LA GARA** (vedi Regolamento FFC)**REGOLA 10: LA FORMAZIONE** (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1. Schema di gioco**

a. Ciascuna fantasquadra dovrà schierare i suoi 11 calciatori in base alle seguenti disposizioni:

(i) La formazione dovrà essere composta da un minimo di 3 (solo se si schierano contemporaneamente 5 centrocampisti e 2 attaccanti) ad un massimo di 6 difensori, da un minimo di 3 ad un massimo di 5 centrocampisti e da almeno un attaccante fino ad un massimo di 3; il tutto nel rispetto dei moduli consentiti, espressamente indicati nel punto **(ii)** seguente.

(ii) I moduli di gioco consentiti sono elencati di seguito:

- 3-5-2
- 3-6-1
- 4-3-3
- 4-4-2
- 4-5-1
- 5-3-2
- 5-4-1
- 6-3-1

Nota ufficiale della LAP

La grande novità della stagione 2011/12 è stata, a sorpresa, l'introduzione del 3-5-2! Dopo essere stati messi a votazione più volte nell'Assemblea della LAP i moduli "vietati" quali il 3-5-2 ed il 3-4-3, risultando ogni volta bocciati, questa volta la mossa vincente è stata la proposta del solo 3-5-2. Avanzata da Mister Tomasino di Off-Side, sono state le sue motivazioni a convincere i suoi più incalliti avversari: l'evidenza della sempre maggiore difficoltà a schierare 4 difensori, ovvero la metà di quelli a disposizione, tra turn-over, infortuni e squalifiche; e il maggiore bilanciamento del 3-5-2 rispetto ad altri moduli non contemplati, dato che l'aggiunta di un centrocampista a dispetto di un difensore viene fatta a discapito di un attaccante, tra l'altro aprendo così a nuove strategie di mercato e di schieramento di formazioni. In seguito a successiva votazione, che ha invece visto bocciare il 3-4-3, si è implicitamente stabilito che moduli troppo offensivi come lo stesso 3-4-3 o il 4-2-4 non seguono lo spirito del gioco e non possono essere ammessi in questo Regolamento. Nella stagione 2015/16 è stato introdotto, in analogia col 3-5-2, anche il modulo 3-6-1, bandendo ancora una volta il 3-4-3.

(iii) Tutti gli altri moduli non espressamente elencati nel punto **(ii)** precedente non sono ammessi e saranno trattati secondo il punto **4** della stessa regola.

Nota ufficiale della LAP

Tutte le volte che è stato oggetto di votazione, l'Assemblea LAP ha sempre respinto l'introduzione del modulo 3-4-3. Per dovere di cronaca, di seguito l'elenco delle ultime stagioni in cui è stata bocciata la sua introduzione: 2007/08, 2009/10, 2011/12, 2013/14, 2015/16, 2016/17, 2019/20, 2022/23 e 2024/25.

- **2. Comunicazione della formazione**

a. Prima di ogni giornata del Fantacampionato o di altre competizioni della LAP, la formazione di ogni fantasquadra deve essere inviata entro e non oltre l'orario d'inizio delle prime partite della giornata di Serie A, attraverso il sito web della LAP.

Nota ufficiale della LAP

Il primo cambiamento epocale è stato introdotto dalla stagione 2017/18. Grazie all'utilizzo del sistema FmsRevo (www.fmsrevo.it), la LAP ha nuovi strumenti per la gestione on-line del proprio fantacalcio: tra questi, la possibilità di inviare le formazioni via web, consultabili così da tutti. Già dalla stagione 2006/07, data l'efficacia del sistema di scambio delle formazioni (la comunicazione obbligatoria sia all'avversario sia alla presidenza) fu possibile inviare le formazioni

fino a mezz'ora prima del primo anticipo. Il secondo cambiamento epocale è stato deciso nella stagione 2020/21, quando, proprio grazie agli automatismi dei sistemi di invio di formazione on-line, è stato tolto il limite di mezz'ora prima, rispetto alle prime gare della giornata di Serie A, per l'invio delle formazioni.

- (i)** Se la prima gara in programma di una giornata di Serie A viene posticipata o rinviata per qualunque motivo (come avverse condizioni meteo, inagibilità del campo, sciopero o altro), la scadenza dell'invio delle formazioni sarà automaticamente spostato all'inizio del successivo incontro di Serie A in programma per quella giornata.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2009/10 4 partite della 17ª giornata – furono rinviate per maltempo, e nella stagione 2011/12 due anticipi della 21ª e della 22ª giornata furono posticipati per condizioni inagibili dei campi.

- (ii)** Se una giornata di Serie A presenta anticipi "eccezionali" rispetto all'inizio della maggior parte delle altre partite di tale giornata, ci si dovrà attenere a quanto scritto nella regola **14.3**.

- (iii)** Prima dell'inizio di una gara che preveda l'eventuale disputa dei tempi supplementari e dei calci di rigore, i fantallenatori devono comunicare, oltre alla formazione, la lista dei rigoristi (vedi regola **13.11**)

b. La formazione può essere inviata senza l'utilizzo degli strumenti on-line del sito web della LAP. In tali casi, è obbligatorio comunicare la formazione sia al Presidente sia all'avversario diretto di Fantacampionato e/o Coppa. Se solo uno tra avversario diretto o Presidente non riceverà la formazione relativa a qualunque gara di una della competizioni LAP, la fantasquadra sarà passibile di sanzioni disciplinate nel punto **3** della stessa regola.

Nota ufficiale della LAP

*Dalla stagione 2017/18, le formazioni possono essere inviate on-line, sul sito web della LAP, utilizzando il sistema FmsRevo (www.fmsrevo.it). L'invio delle formazioni via altro mezzo rimane sempre consentito, nei tempi previsti, nel caso di indisponibilità di un collegamento internet o del sito web. Nella stagione 2010/11, l'Assemblea della LAP aveva confermato l'obbligo di comunicazione della formazione anche all'avversario diretto, poi ribadito al termine della stagione 2012/13 dopo la querelle Baby Team – Off-Side (vedi nota ufficiale dedicata in seguito al punto **3** della stessa regola). Si invitano tutti i fantallenatori ad inviare la propria formazione via e-mail a tutti i membri della LAP, magari rispondendo a tutti i destinatari di una qualunque e-mail ufficiale inviata dal presidente.*

- (i)** In caso di discrepanze tra la formazione inviata al Presidente e quella inviata all'avversario, sarà ritenuta valida quella ricevuta dal Presidente.

- (ii)** Non si fa obbligo al Presidente di comunicare ai membri della LAP le formazioni ad egli pervenute.

Nota ufficiale della LAP

Precisazione ovvia, date le norme precedenti.

- (iii)** Nel caso in cui un fantallenatore si trovi nell'eccezionale impossibilità di comunicare la formazione all'avversario, dovrà comunque comunicarla per tempo al Presidente, specificando la sua circostanza; questi poi, fungendo da garante dell'orario di invio di tale formazione, e senza dovere sottostare al limite di orario relativo alla data giornata di Fantacampionato o Coppa, ne darà comunicazione all'avversario.

(iv) In caso di comunicazione di formazione via e-mail non è consentito l'ausilio del Presidente per l'inoltro di formazioni ad avversari.

Nota ufficiale della LAP

Questo perché il presidente può trovarsi nell'impossibilità di leggere le formazioni inviate via e-mail nel momento della loro ricezione, e non può essergli imputato il mancato inoltro di una formazione... Così come egli non è obbligato a controllare le intestazioni delle e-mail ricevute per sapere a quanti e quali destinatari il messaggio è stato inviato.

c. Le formazioni giunte oltre il limite d'orario della consegna delle formazioni della giornata di Fantacampionato o Coppa, non saranno accettate e trattate come omissione di comunicazione della formazione, disciplinata dal punto **3** della stessa regola (ovvero sanzionate con multe), senza cioè distinzione tra le formazioni giunte poco dopo l'orario limite, quelle giunte comunque prima dell'inizio delle partite di Serie A e quelle non pervenute.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2007/08, poi ribadito nella stagione 2010/11, l'Assemblea della LAP ha stabilito il principio della "tolleranza zero", ovvero l'assoluta inflessibilità sull'orario di comunicazione delle formazioni: le formazioni giunte anche solo con un minuto di ritardo saranno considerate come formazioni non consegnate, qualunque sia stata la causa a generare il ritardo. Si suggerisce di inviare comunque una formazione durante la settimana, con possibilità di modificarla in seguito con un'altra formazione inviata entro i tempi stabiliti, anche attraverso il sistema di invio on-line.

d. È possibile modificare la formazione inviata sempre entro gli orari stabiliti per la data giornata di Fantacampionato o Coppa, dandone comunicazione sia al Presidente sia al fantallenatore avversario.

• 3. Mancata comunicazione della formazione

a. Nel caso in cui un fantallenatore ometta di comunicare la formazione al Presidente entro la scadenza stabilita, sarà considerata valida agli effetti della gara da disputare quella della giornata di Fantacampionato o Coppa subito precedente.

Nota ufficiale della LAP

Se un fantallenatore volesse confermare la formazione data la giornata precedente, dovrà comunque comunicarlo al presidente e all'avversario, per non incorrere in sanzioni. Anche attraverso il sistema FmsRevo, è possibile confermare con un click la formazione inviata la scorsa giornata.

(i) Se un fantallenatore non comunica la formazione all'avversario diretto di Fantacampionato o Coppa, pur avendone l'obbligo, il Presidente, la prima volta che il caso accade durante la stagione, accetterà la formazione ricevuta nei tempi consentiti facendone da garante con l'avversario ed ammonirà il fantallenatore.

(ii) Tutte le volte successive che accadrà tale mancanza, il Presidente, pur accettando la formazione ricevuta nei tempi consentiti, applicherà al fantallenatore la multa di 5 Fantamilioni.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2012/13 la querelle Baby Team – Off-Side accese gli animi per una mancata comunicazione di mister Isaja della Off-Side al collega Irrera di Baby Team. Per come era posta in precedenza la regola, la mancata comunicazione all'avversario era parificata alla mancata comunicazione al presidente, pertanto passibile di riconferma dalla precedente giornata. Il ricorso di mister Irrera, però, mise alla luce l'evidente differenza dei due casi, e l'Assemblea LAP allora decise per diversificare i comportamenti: nel caso di mancato invio della formazione al

presidente, che, da controllore e garante, deve ricevere le formazioni, questi deve per forza di cose confermare la precedente (d'altronde non ce ne sono altre); anche nel caso di ritardo di comunicazione della formazione il presidente deve confermare la precedente, in quanto l'allenatore potrebbe trarne vantaggio; invece nel caso accaduto, chi inviò la formazione lo fece nei tempi consentiti, la inviò comunque al presidente, che ne fece da garante, anche se non venne ricevuta dal suo avversario diretto. È utile ricordare che l'invio della formazione all'avversario è una forma di cortesia, richiesta fin dalla prima stesura del presente Regolamento, stagione 2000/01; dalla stagione 2003/04 si aggiunse l'invito ad inviare le formazioni circolari, ovvero a tutti i membri della LAP; dalla stagione 2006/07, per votazione della nostra Assemblea di quell'estate, fu inserito l'obbligo dell'invio della formazione sia a presidente che ad avversario, mantenendo l'invito ad inviarle a tutti. Ma a quei tempi la regola doveva funzionare da deterrente al mal costume di allora e creare quella consuetudine dell'invio a presidente e avversario che oggi è consolidato, tant'è che mai si rese necessario applicarla. Il caso accaduto servì ad aggiornare la regola, proporzionarla ai casi peggiori, senza indebolirla compromettendone l'abitudine acquisita.

- b.** Nel caso in cui alla prima giornata della competizione un fantallenatore non comunichi la formazione entro la scadenza fissata, il Presidente della LAP dovrà compilare, per la fantasquadra del suddetto allenatore, una formazione d'ufficio schierata con il modulo 4-4-2 e comprendente il primo portiere, i primi 4 difensori, i primi 4 centrocampisti ed i primi 2 attaccanti, in ordine decrescente di costo di conferma o acquisto all'asta. In caso di parità di costo tra due o più calciatori, saranno ordinati in ordine alfabetico crescente (relativo prima al cognome, poi al nome). La panchina sarà composta col medesimo criterio dal secondo e terzo portiere, i restanti 4 difensori, i 4 centrocampisti rimasti e gli ultimi 4 attaccanti.

Nota ufficiale della LAP

Come la corrispondente regola della FFC, il Regolamento LAP tende ad evitare che una formazione non sia stabilita prima dell'inizio delle gare di una giornata di Serie A. Nella stagione 2018/19 il punto precedente è stato adattato, in seguito all'allargamento della panchina a 10 riserve, ed è rimasto uguale, nella stagione 2021/22, quando l'aggiornamento del Regolamento FFC, da parte del Team FCM, ha introdotto la panchina a 12 calciatori, e infine è stato modificato nella forma attuale nella stagione 2022/23, quando è stata adottata la panchina illimitata.

- c.** Nel caso in cui in una data giornata di Serie A siano in programma contemporaneamente una gara di Fantacampionato ed una gara di Coppa, girone o scontro diretto, se un fantallenatore comunica la formazione per una sola delle competizioni in programma, per la competizione rimanente varrà comunque l'unica formazione data.

- d.** Nel caso in cui un fantallenatore ometta di comunicare la formazione al Presidente entro la scadenza fissata, questi applicherà le seguenti sanzioni:

(i) Se un fantallenatore non comunica la formazione al Presidente, questi, la prima volta che accade, ammonirà il fantallenatore.

(ii) Se un fantallenatore non comunica la formazione al Presidente per due o più giornate non consecutive di Fantacampionato o Coppa, questi, ogni volta che accade, applicherà al fantallenatore la multa di 10 Fantamilioni da versare entro il termine della stagione. Alla sua fantasquadra, inoltre, ogni volta sarà assegnato un (1) punto di penalizzazione nella classifica del Fantacampionato.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2019/20 l'Assemblea LAP ha votato contro la riduzione della multa. Dalla stagione 2020/21 è stata aggiunta anche la penalizzazione di 1 punto nella classifica del Fantacampionato ogni 10 Fantamilioni di multa.

(iii) Se un fantallenatore non comunica la formazione al Presidente per due giornate consecutive di Fantacampionato o Coppa, questi applicherà al fantallenatore la multa di 20 Fantamilioni da versare entro il termine della stagione. Alla sua fantasquadra, inoltre, saranno assegnati due (2) punti di penalizzazione nella classifica del Fantacampionato.

(iv) Se un fantallenatore non comunica la formazione al Presidente per tre giornate consecutive di Fantacampionato o Coppa, questi applicherà al fantallenatore la multa di 30 Fantamilioni da sommare alle precedenti e da versare entro il termine della stagione. Alla sua fantasquadra, inoltre, saranno assegnati tre (3) punti di penalizzazione nella classifica del Fantacampionato.

(v) Se un fantallenatore non comunica la formazione al Presidente per quattro giornate consecutive di Fantacampionato, questi stabilirà, insieme all'Assemblea della LAP, l'esclusione del fantallenatore dalla LAP; in tal caso la fantasquadra da lui allenata sarà esclusa dalle competizioni della LAP e le partite da essa disputate saranno considerate nulle ai fini delle classifiche.

e. Tali penalizzazioni possono essere applicate più volte nel corso del Fantacampionato, comunque ogniqualvolta un fantallenatore manchi di comunicare la formazione per due o tre settimane consecutive. Appare chiaro che se la mancanza fosse perpetuata per quattro settimane consecutive, il fantallenatore in questione non avrebbe più il modo di commettere tale "reato".

(i) In caso di recidività nella mancata comunicazione della formazione di Fantacampionato da parte di un fantallenatore, il Presidente convocherà l'Assemblea della LAP al fine di accertare l'incuranza o quant'altro da parte del fantallenatore; a seconda del caso l'Assemblea potrà decidere, a carico della fantasquadra allenata dal suddetto fantallenatore, sanzioni sportive fino all'esclusione dalle competizioni della LAP.

f. Nel caso di utilizzo di messaggi o sms via cellulare o di e-mail per comunicare la formazione, è cura di ogni fantallenatore accertare che il Presidente e l'avversario abbiano ricevuto l'informazione. Se il messaggio, l'sms o l'e-mail non dovessero giungere a destinazione per problemi di connessione o guasti tecnologici, sarà considerata valida agli effetti della gara la formazione comunicata la settimana precedente, a meno di esibizione della prova dell'effettivo invio entro il limite consentito.

Nota ufficiale della LAP

Ribaditura della corrispondente norma del Regolamento FFC, necessaria dopo i diversi casi di accaduti in passato. Dato il rischio che le tecnologie delle telecomunicazioni possano tardare o addirittura mancare l'invio e la conseguente ricezione di un messaggio, si consiglia di inviare l'e-mail anche a se stessi (e controllare l'avvenuta ricezione) o di applicare la ricevuta di ritorno agli sms inviati, da esibire in caso di errori di ricezione da parte di presidente o avversari. Dalla stagione 2017/18, grazie all'utilizzo del sistema FmsRevo (www.fmsrevo.it), la verifica dell'invio della propria formazioni sul sito è possibile accedendo alla Home page della LAP, controllando che la propria formazione sia inserita tra quelle inviate, anche accertandosi della correttezza di data e orario di invio.

• 4. Errori nella comunicazione della formazione

a. Il Presidente della LAP non è tenuto a controllare le formazioni alla loro consegna; dovrà però verificarne la regolarità al momento del calcolo dei risultati, controllando che ciascun calciatore in formazione appartenga effettivamente alla rosa di quella fantasquadra e che le formazioni siano schierate secondo i moduli

stabiliti al punto **1.a.(ii)** di questa stessa regola, e in generale secondo le disposizioni del presente Regolamento.

(i) In caso di errori nella formazione della fantasquadra avversaria, qualunque fantallenatore potrà avanzare ricorso, secondo i tempi e i modi descritti nel punto **10** della regola **3**.

b. Nel caso in cui venga commesso un errore nella composizione della formazione, il Presidente dovrà comportarsi nei seguenti modi:

(i) Se un fantallenatore schiera in formazione giocatori non tesserati per la sua squadra, detti giocatori saranno considerati assenti e tolti d'autorità dalla formazione. Al momento del calcolo del risultato, i calciatori in questione saranno sostituiti dalle riserve di ruolo schierate in panchina, secondo l'ordine di priorità. Questi subentri valgono come vere e proprie sostituzioni ai fini del raggiungimento del limite massimo di sostituzioni regolamentari previste per quella gara.

(ii) Se un fantallenatore schiera due volte in formazione lo stesso giocatore, questo sarà considerato una volta sola e al posto del calciatore ripetuto subentrerà la riserva del ruolo di tale giocatore, secondo l'ordine di priorità schierato in panchina.

Nota ufficiale della LAP

Caso Aberdeen - Spal della stagione 2012/13, quando un doppio Vidal negli 11 titolari della formazione di Spal fece subentrare un centrocampista, trasformando la formazione, sebbene dichiarata come 4-3-3 nella e-mail inviata, in 4-4-2. Dopo questo caso, l'estate successiva l'Assemblea della LAP confermò che il modulo di gioco, se dichiarato, non è considerabile per la scelta del calciatore subentrante.

(iii) Se lo stesso giocatore compare in formazione sia tra i titolari che tra le riserve, questi verrà considerato titolare ed escluso dalla panchina. Se invece un fantallenatore schiera più di 11 titolari, ma un giocatore compare in formazione sia tra i titolari che tra le riserve, questi verrà considerato in panchina ed escluso dalla formazione titolare.

Nota ufficiale della LAP

Modifica generata dal caso Puppetti - Fottitudo della stagione 2008/09, quando accadde un caso analogo nella comunicazione della formazione di Puppetti.

(ix) In analogia col punto **(i)** dello stesso comma, nel caso in cui vengano schierati in formazione calciatori per i quali l'offerta al mercato libero risulta annullata, questi verranno tolti d'ufficio dalla formazione; al momento del calcolo dei risultati, al loro posto saranno considerate le riserve dei ruoli da coprire, nell'ordine indicato in panchina. Nel caso in cui il calciatore escluso ricopra un ruolo diverso da quello del reparto in cui era stato schierato, il suo posto sarà preso da una riserva del ruolo necessario a comporre una formazione secondo gli schemi di gioco consentiti, rispettando il seguente ordine di priorità: difensore, centrocampista ed attaccante. Questi subentri non saranno considerati nel novero delle sostituzioni consentite, ma, nel caso si rendesse necessario, sarà possibile applicare la sola riserva d'ufficio prevista.

Nota ufficiale della LAP

E qui citiamo il caso "Music" della stagione 2002/03. Allora non era possibile acquistare un calciatore inserito nelle liste ufficiali come centrocampista (Music, appunto, quella stagione al Como), svincolando al suo posto un difensore. L'acquisto doveva essere annullato, poiché non in linea con le regole. Il caso, poi, venne farcito da una svista paurosa dell'allora presidente LAP

che, non informato come si converrebbe ad un presidente che si rispetti (NdR: ammucca, Arrigo, ammucca...), convalidò l'acquisto. Quindi, come espresso dall'Assemblea della LAP di quella stagione (poi ribadita dalla FFC nella stagione 2005/06), il caso non doveva essere trattato come "formazione schierata con modulo non consentito" (in virtù del fatto che il 4-3-3 con Music in formazione tra i difensori avrebbe potuto essere considerato un 3-4-3 non consentito), ma come "acquisto non valido al mercato libero", caso che si presentava per la prima volta in seno alla LAP e quindi passibile di valutazione da parte dell'Assemblea di lega. L'allenatore di Team Garella, mister Andronico, che allora schierò Music in formazione, lo fece inconsapevole dell'errore, forte dell'avallo della Presidenza: se errore fu commesso, fu del presidente che convalidò l'acquisto. Così Music non poteva essere acquistato né schierato, ed al suo posto avrebbe dovuto trovarsi un difensore: perciò fu sostituito dal panchinaro schierato da Team Garella in difesa, Negro (che prese 6 meno un'ammonizione). Pianse l'avversario di Andronico, il caro Saija della Fottitudo, che perse per mezzo punto la partita (2-3, 73,5-77) e che allora, come ancora oggi, fu contrario alla scelta di non considerare l'accaduto come "fatto nuovo" e quindi passibile di decisione da parte dell'Assemblea di lega. Niente da dire, è vero, viviamo in uno stato di diritto e di democrazia, quindi è giusto rispettare l'opinione di chiunque, ma sarebbe altrettanto corretto rispettare una votazione, anche quando questa ci penalizza, e non scappare per una partita persa (che al massimo poteva essere pareggiata), dimostrando di muoversi in nome di meri interessi lucrosi e facendo così di un caso di gioco un caso personale... Vero, Saija? Per la cronaca un caso simile accadde nella stagione 2013/14, e anche il presidente LAP di allora, Adelardi, dovette ammuccare quando convalidò le offerte, viziata da errore nel computo delle variazioni di rosa consentite, di tre calciatori da parte della società Lokomotiv Diodicibus.

REGOLA 11: RISERVE E SOSTITUZIONI (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1. a.** Ogni fantasquadra può schierare in panchina quanti calciatori di riserva vuole o dispone in rosa, senza limiti di numero e ruolo.

Nota ufficiale della LAP

La LAP già applicava la panchina a 7 giocatori, con il vincolo di un solo calciatore per ruolo, fin dal 1997, molto prima che la FFC la legalizzasse nel 2002. Nella stagione 2012/13, quando la FIGC ha accolto la circolare FIFA n. 1315 del 3 agosto 2012, autorizzando le società della Serie A ad utilizzare la panchina lunga fino a 12 riserve, l'Assemblea della LAP ha deciso di continuare ad utilizzare la panchina con 7 riserve, senza modificare la norma vigente; nella stagione 2013/14 è stata ribadita tale decisione, poi definitivamente confermata dall'Assemblea anche all'inizio della stagione 2015/16. Ma dalla stagione 2018/19 l'Assemblea della LAP, stremata dagli eccessivi infortuni, squalificati e turn-over, ha approvato, con una votazione a doppio turno, la panchina allargata a 10 calciatori, mantenendo il vincolo di un solo portiere e almeno un calciatore per ruolo. Dalla stagione 2021/22 è stato tolto il vincolo di dovere schierare in panchina un solo portiere: anche di questo ruolo dovrà essere schierato almeno un calciatore, ma sarà possibile schierare anche più di un portiere. Nota: dalla stagione 2021/22 anche il Team FCM ha modificato la regola della composizione della panchina nel Regolamento FFC, consentendo sino a dodici calciatori di riserva, con le stesse modalità della LAP; ovvero almeno un calciatore per ruolo e i restanti posti a discrezione del fantallenatore. Infine dalla stagione 2022/23 l'Assemblea della LAP, seguendo analoga decisione dell'IFAB (che quell'anno ha deciso di aumentare fino a 15 i giocatori in panchina per tutte le competizioni nazionali maggiori, compresa la Serie A), ha deciso di ammettere una panchina illimitata, se non dal numero di giocatori in ciascuna rosa.

- **1. c.** Ogni fantasquadra non può effettuare più di cinque sostituzioni per gara (tranne le eccezioni previste dal Regolamento). Le riserve verranno scelte tra i calciatori schierati in ordine in panchina, che devono figurare in calce alla formazione comunicata.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2019/20 l'Assemblea della LAP ha deciso di modificare temporaneamente il numero delle sostituzioni in ogni gara (fino ad allora storicamente in numero di tre), aumentandole fino a 5 e mantenendo l'utilizzo di una riserva d'ufficio, in analogia con la stessa decisione presa dalla Lega Serie A in quella stagione a causa dell'emergenza Covid-19,

mantenendo la decisione anche nelle stagioni 2020/21 e 2021/22. Dalla stagione 2022/23 tale decisione è diventata effettiva, seguendo le decisioni dell'IFAB e della Lega Serie A in quella stessa stagione.

- **2.** Nel caso in cui anche il primo calciatore di riserva per un dato ruolo o reparto non sia sceso in campo nella realtà o sia stato giudicato s.v. o n.g. si prenderà in considerazione la seconda riserva di quel ruolo e, se presenti, anche le successive per quel dato ruolo, altrimenti il giocatore assente verrà sostituito dalla riserva d'ufficio, il cui Totale-calciatore è equivalente a quattro (4). Se il primo calciatore di riserva per un dato ruolo è anche l'unico, nel caso non sia sceso in campo nella realtà o sia stato giudicato s.v. o n.g., verrà sostituito dalla riserva d'ufficio secondo quanto espresso al punto **3** della stessa regola.
- **3. La riserva d'ufficio**
 - a. La riserva d'ufficio per un calciatore nei ruoli di movimento (difensore, centrocampista ed attaccante) vale quattro (4) come Totale-Calciatore.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2019/20 l'Assemblea della LAP ha deciso di mantenere 4 il valore della riserva d'ufficio, opponendosi alla sua riduzione a 3.

- b. La riserva d'ufficio viene applicata, tranne le eccezioni previste dal Regolamento, a un solo calciatore per squadra. Se una fantasquadra è priva di due o più titolari (e di riserve in panchina con cui sostituirli) o schiera in formazione due o più calciatori non tesserati o eccedenti (per errori nella comunicazione della formazione, vedi Regola **10.4**), quei calciatori oltre il primo calciatore assente non verranno sostituiti da altre riserve: la fantasquadra giocherà quindi in inferiorità numerica.
- **4.** Nel caso in cui una squadra sia impossibilitata a schierare il portiere, sia il titolare sia il sostituto, al momento del calcolo del risultato verrà assegnata la "riserva d'ufficio portiere", che vale tre (3) come Totale-Calciatore.
- **5.** In caso di due o più calciatori assenti tra cui il portiere, la sostituzione del portiere è prioritaria e obbligatoria. In pratica nessuna squadra può giocare senza portiere e se questi è assente, per qualunque ragione, dovrà essere sostituito obbligatoriamente dal suo sostituto o dalla "riserva d'ufficio portiere", in quest'ultimo caso senza che altre sostituzioni di ruoli di movimento possano usufruire della riserva d'ufficio.
- **6.** Nel caso in cui in una squadra sei o più calciatori non vengano giudicati o non giochino, entreranno in campo le cinque migliori riserve, in base al miglior Totale-Calciatore. Tutto ciò fermo restando che il portiere deve per forza essere sostituito dal portiere di riserva e i calciatori di movimento devono essere sostituiti rispettando le disposizioni relative alle riserve. Naturalmente, il sesto calciatore assente (ed eventuali altri) non verrà sostituito neanche dalla riserva d'ufficio, e la squadra giocherà quindi in inferiorità numerica.
 - a. Le cinque migliori riserve devono essere scelte sulla base del miglior Totale-calciatore, tra cui può essere considerata la riserva d'ufficio, in assenza di un voto in un dato ruolo.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2016/17 è accaduto il caso Aberdeen-Off-Side, quando quest'ultima fantasquadra dovette far fronte a quattro giocatori senza voto in formazione. L'ultima delle tre sostituzioni possibili era un difensore (ma la riserva schierata in quel ruolo era Masina che non prese voto) o un centrocampista (sostituibile in panchina da Memushaj, che sbagliò un rigore, realizzando un Totale-Calciatore uguale a 2). La decisione dell'Assemblea della LAP, che si esprime rapidamente a Fantacampionato in corso, fu quella che tra le scelte possibili vi potesse essere anche la riserva d'ufficio, che ha un Totale-calciatore pari a 4. La motivazione data dal presidente di Team Garella fu esemplare: è il fantallenatore a scegliere le sostituzioni tra quelle possibili.

Nella stagione 2019/20 l'Assemblea della LAP ha deciso di modificare temporaneamente il numero delle sostituzioni in ogni gara, aumentandole fino a 5 e mantenendo l'utilizzo di una riserva d'ufficio, in analogia con la stessa decisione presa dalla Lega Serie A, decisione confermata sempre temporaneamente fino alla stagione 2021/22 (e poi adottata definitivamente dalla stagione 2022/23): anche questo comma regolamentare risultò allora temporaneamente modificato, adattandolo alla decisione dell'Assemblea LAP di quella stagione.

- **7.** Se per una qualunque ragione una fantasquadra è impossibilitata a schierare calciatori in panchina, è data facoltà al fantallenatore di non schierare la panchina.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2022/23 è permessa la panchina illimitata, compreso il caso di panchina vuota, già consentita prima.

- **8.** [ABROGATO]

Nota ufficiale della LAP

Punto annullato dall'adozione della panchina illimitata fin dalla stagione 2022/23.

- **9.** [ABROGATO]

Nota ufficiale della LAP

Punto annullato dall'adozione della panchina illimitata fin dalla stagione 2022/23.

REGOLA 12: QUOTIDIANO UFFICIALE (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1.** La LAP utilizza la "Gazzetta dello Sport" come unico Quotidiano Ufficiale (Q.U.), che è l'unico ed insindacabile riferimento ufficiale per il reperimento delle pagelle (voti) dei calciatori.
 - a.** In alternativa al Q.U., e solo nei casi riportati al punto **4** seguente, si potrà consultare il " Corriere delle sport " come Q.U. di riserva.

Nota ufficiale della LAP

Dopo 20 anni di "Guerin Sportivo" o "GS" (consultato una sola volta, nella storia della LAP, e solo in via ufficiosa), dalla stagione 2015/16 La LAP, per la sua migliore reperibilità, ha deciso di utilizzare il "Corriere delle sport" come unico quotidiano ufficiale di riserva, nei casi in cui non fosse possibile procurarsi dal Q.U. tutti i voti relativi ad una giornata di Fantacampionato o Coppe.

- **2.** I tabellini delle partite - ovvero marcatori, ammoniti ed espulsi - pubblicati sul sito web della Lega Serie A (www.legaseriea.it) costituiscono la fonte ufficiale per la determinazione dell'esito di ciascuna gara.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2012/13 i tabellini marcatori e ammoniti/espulsi sono quelli pubblicati sulle pagine del sito web della Lega Serie A (www.legaseriea.it). La Gazzetta dello Sport rimane come unico ed insindacabile riferimento per i voti.

- **3.** Il Quotidiano Ufficiale (Q.U.) e il sito web della Lega Serie A sono gli unici ed insindacabili riferimenti ufficiali della LAP.
- **4. Problemi e contrattempi**
 - a.** Nel caso in cui per una qualunque ragione (sciopero, scoppio di una bomba nella sede della redazione del Q.U., ecc.) il Q.U. non sia reperibile, e neanche in seguito siano stati pubblicati i voti relativi a qualche incontro di Serie A necessari per i calcoli di una determinata giornata di Fantacampionato, verrà preso in considerazione il Q.U. di riserva solo per le gare in questione.

(i) Se una data giornata di Serie A non fosse stato pubblicato dal Q.U. il voto di uno o più calciatori (vedi errore di stampa o dimenticanza - attenzione: non si può sindacare sul giudizio di s.v. o n.g. del Q.U.) e non fosse stata pubblicata la rettifica nei giorni seguenti all'errore, non sarà preso in considerazione il voto del Q.U. di riserva, e ci si comporterà secondo quanto espresso al punto **3** della regola **13**.

REGOLA 13: MODALITÀ DI CALCOLO (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

1. Criterio generale

a. Il Risultato Finale di ogni gara viene calcolato secondo le modalità qui descritte.

b. La modalità o procedura di calcolo per determinare il Risultato Finale della gara è divisa nelle seguenti fasi:

- (i)** Calcolo del Totale-Calciatore per ciascun calciatore;
- (ii)** Calcolo del Totale-Squadra per ciascuna squadra;
- (iii)** Calcolo del Modificatore-Difesa per ciascuna squadra;
- (iv)** Calcolo del Totale-Squadra Modificato per ciascuna squadra;
- (v)** Assegnazione del Fattore Campo, se previsto;
- (vi)** Confronto dei Totali-Squadra.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2023/24 L'assemblea della LAP ha deciso per l'introduzione del Modificatore della difesa, poi confermato nella stagione successiva.

2. Calcolo del Totale-calciatore

c. Il Totale-Calciatore di ciascun calciatore è dato dalla somma algebrica del voto assegnatogli dal Q.U., dei Punti-azione (che si intendono composti dai Punti-gol e dai Punti-cartellino, meglio specificati ai punti **d** e **g** successivi e che vanno aggiunti o sottratti, a secondo del loro valore positivo o negativo), dei Punti aggiuntivi (descritti al punto **h** successivo e composti da assist e bonus per portiere imbattuto o clean-sheet), e dei Punti-coppa, quest'ultimi calcolati solo nelle partite di Fantacampionato e secondo quanto espresso al punto **i** della stessa regola.

d. I Punti-gol sono assegnati ai calciatori che, durante una gara di campionato, segnano gol o autogol o sbagliano calci di rigore; sono altresì assegnati ai portieri ogniqualvolta subiscono un gol o parano un calcio di rigore. I Punti-gol sono positivi o negativi e stabiliti nella seguente misura:

- + 3 punti per ogni gol realizzato;
- + 3 punti per ogni rigore parato (si applica al portiere);
- 2 punti per ogni autogol;
- 3 punti per un rigore sbagliato;
- 1 punto per ciascun gol subito (si applica al portiere).

Nota ufficiale della LAP

Nel Pre-campionato 2004/05, l'Assemblea della LAP si è espressa contro la modifica della FFC riguardante la distinzione tra il gol segnato su azione o su calcio piazzato che non sia un rigore e il gol segnato su calcio di rigore, ritenendo questa troppo penalizzante per la categoria dei rigoristi. La FFC motivò tale scelta adducendo la tesi che un gol segnato su rigore sarebbe meno importante rispetto a un gol segnato su azione o su punizione: questo però non corrisponde alla realtà dato che in una partita di calcio conta il numero di gol fatti e non il modo in cui essi sono stati segnati; inoltre la FFC aggiunse che la diminuzione di tale bonus, restando immutato il malus di 3 punti per il rigore sbagliato, rendeva giustizia ai calciatori che mantenevano una media di rigori realizzati superiore al 60%, non considerando che nella bilancia di un rigorista poco affidabile pesa già (giustamente) il malus dell'errore dal dischetto, di per sé motivo sufficiente alla discriminazione di tale categoria di calciatori spesso sottovalutati dal punto di vista della personalità e del coraggio (Evaristo Beccalossi docet...).

Nella stagione 2019/20 l'Assemblea LAP si è opposta all'introduzione del bonus "imbattibilità" del portiere e alla modifica dei bonus/malus legati a rigore sbagliato, rigore parato e autogol.

h. Punti aggiuntivi

- (vii)** Assist: + 1 punto per ogni assist realizzato.
Gli assist validi sono quelli dichiarati dalla "Gazzetta dello Sport", Q.U. della LAP.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2020/21 sono stati aggiunti, dopo infiniti tentativi andati a vuoto, anche gli assist. Ovviamente saranno considerati quelli pubblicati dalla Gazzetta dello sport, anche nelle pagine del suo sito web. Dalla stagione 2022/23 la Gazzetta dello sport ha deciso di adottare gli assist assegnati dalla Lega Serie A, che li riporta nei tabellini di ciascuna gara sulle pagine del suo sito web.

- (viii)** Clean-sheet: + 1 punto per il portiere imbattuto.
Il bonus si applica solo al portiere che non risulta espulso e abbia giocato almeno 30 minuti di gara.

Nota ufficiale della LAP

*Dalla stagione 2021/22 è stato aggiunto anche il bonus per il portiere che non subisce reti nella sua gara di Serie A, ovviamente che non sia anche incorso nel cartellino rosso, per evitare il paradosso che un portiere espulso (magari nei primi minuti della gara) non abbia assegnato alcun malus. Inoltre deve avere giocato almeno 30 minuti effettivi di gara, in conformità con il successivo caso particolare di cui al punto **3.a** (Portiere senza voto).*

i. Punti-coppa

I Punti-coppa sono punteggi guadagnati dai calciatori delle squadre di Serie A, impegnati con i propri Club nelle competizioni internazionali o nazionali ufficiali (come Champions League, Europa League, Supercoppa UEFA, Mondiale per Club FIFA, Coppa Italia, Supercoppa Italiana): sono escluse le competizioni estive e tutte le gare amichevoli.

Nota ufficiale della LAP

I Punti-coppa furono introdotti nell'ormai lontano settembre 1995 e dopo una stagione di positiva sperimentazione nelle mitiche Leghe Camel, Primavera e proprio LAP, vennero adottate da molte altre Leghe allora associate alla storica Federazione Interlega. Essi nacquero con l'intento di rendere remunerativi gli impegni infrasettimanali dei giocatori del campionato italiano di Serie A, cosicché anche le fantasquadre, che ai Club di Serie A si paragonano, potessero avere un ritorno per lo meno in fatto di prestazioni e mercato. Se un Club ha notevoli vantaggi quando un giocatore (o tutti i giocatori) compie una buona prestazione (passando ai turni successivi di Coppa o vincendo le stesse Coppe con ritorno economico nonché di prestigio, oppure vedendosi aumentare le quotazioni degli stessi giocatori), la fantasquadra subisce solo le conseguenze negative degli impegni dei giocatori nelle partite di Coppa, come gli infortuni cui possono andare incontro i giocatori in competizioni che esulano dal campionato italiano. Inoltre perché non valorizzare le prestazioni straordinarie di taluni calciatori? Ricordate i cinque gol di Ravanelli in una Juventus - CSKA Sofia 5-1 disputata il 27/09/1994 (Coppa UEFA), o i quattro gol rifilati da Simone Inzaghi all'Olympique Marsiglia il 14/03/2000 (Champion's League), o le più recenti "quaterne" di Andriy Shevchenko in Fenerbahce-Milan del 23/11/2005 (Champion's League), Edinson Cavani in Napoli- Dnipro Dnipropetrovsk dell'8/11/2012 (Europa League) e Josip Ilicic in Valencia-Atalanta del 10/03/2020 (Champion's League), che in quelle occasioni eguagliarono niente di meno che Marco Van Basten (quando nell'allora Coppa dei Campioni affondò il Goteborg il 25/11/1992!), tanto per citare solo i casi più eclatanti di questi ultimi anni? Così infatti anche i fantallenatori possono godere (o patire) delle gesta dei loro giocatori (cambia anche l'interesse nel guardare le partite di Coppa in TV, come già per il campionato di Serie A), oltre a vederne aumentare l'importanza in sede di fantamercato: d'altronde ci deve essere pure un motivo perché nelle aste sia più quotato ad esempio un calciatore delle squadre di vertice, magari più

soggetto al turn-over, rispetto ad un cannoniere di squadre di metà classifica; certo non sarà solo il loro valore – spesso non inferiore, anzi! - a determinarne l'alto cartellino! Dopo i primi Fantacampionati nei quali furono applicati, i Punti-coppa subirono alcune modifiche dalla forma iniziale: dai 1,5 punti si è arrivati al punto attuale, per limitarne l'incidenza in un Fantacampionato che si basa comunque sulla Serie A; scomparvero dal computo dei Punti-coppa le competizioni delle Rappresentative nazionali, dato che gli impegni con le Nazionali non avvantaggiano per nulla le squadre di Serie A (se non in fama e nel lievitare dell'ingaggio dei loro giocatori, ma questo vale anche per le fantasquadre), basta ricordare la questione dei calciatori stranieri che per contratto costringono i propri Club ad essere liberi per le convocazioni delle proprie Nazionali in qualunque momento del campionato, o gli eventuali infortuni in Nazionale che penalizzano i Club quanto penalizzerebbero le fantasquadre. Questo perché nessuna regola deve considerarsi intoccabile, se le migliorie possono giovare a un più giusto utilizzo nel nostro Fantacampionato: così tutti voi siete invitati a dire la vostra sia su questa sia su altre regole eventualmente perfezionabili. Nella stagione 2014/15 l'Assemblea della LAP ha deciso di continuare ad applicare i Punti-coppa nel suo Fantacampionato, così anche nella stagione 2018/19. Nella stagione 2019/20 l'Assemblea ha votato contro l'introduzione di tempistiche entro cui considerare validi i punti-coppa, in relazione alla distanza tra il turno di fantacampionato e la gara di coppa ufficiale in cui sono ottenuti. Anche nelle stagioni 2020/21 e 2024/25 l'Assemblea della LAP ha confermato l'utilizzo dei Punti-coppa.

(i) I Punti-coppa sono sommati ai Punti-azione solo nelle partite di Fantacampionato LAP disputate dalla prima alla penultima giornata. Le partite dell'ultima giornata del Fantacampionato LAP e quelle che esulano dal Fantacampionato LAP, come gli eventuali spareggi, la Coppa LAP e la Supercoppa LAP, non possono usufruire di tali punti.

(ii) I Punti-coppa sono aggiunti ai Punti-azione qualora, dopo una giornata di Fantacampionato, si disputino partite utili al fine del loro computo e sono conteggiati nel Totale-calciatore realizzato la giornata di Fantacampionato subito precedente.

(iii) I Punti-coppa sono assegnati al calciatore che la giornata di Fantacampionato subito precedente è stato schierato in campo ed ha preso il voto sul Q.U. (non saranno attribuiti se il giocatore era stato giudicato s.v. o n.g. o non era sceso in campo). Si precisa che la giornata subito precedente è considerata in base alla data di termine dell'invio delle formazioni.

(iv) I Punti-coppa sono positivi e negativi e sono stabiliti nella seguente misura:

- + 1 per ogni gol fatto;
- + 1 per ogni rigore parato (si applica al portiere);
- 1 per ogni autogol;
- 1 per ogni rigore sbagliato;
- 1 ogni tre gol subiti (si applica al portiere).

Nota ufficiale della LAP

I punti coppa corrispondono ad un terzo dei punteggi relativi ai Punti-gol, ottenuti nelle competizioni internazionali o nazionali ufficiali. Nel caso dell'autogol si è ritenuto di arrotondare il malus fino all'unità intera. Riguardo al malus da applicare ogni tre gol subiti esclusivamente dai portieri, a scopo esemplificativo si considerino i seguenti casi:

- portiere che subisce 1 o 2 gol: nessun malus;
- portiere che subisce 3 gol: -1;
- portiere che subisce 4 o 5 gol: -1;
- portiere che subisce 6 gol: -2;
- portiere che subisce 7 o 8 gol: -2;
- portiere che subisce 9 gol: -3;

e così via.

(v) I Punti-coppa riguardanti i rigori sbagliati e parati sono validi solo se ottenuti nei tempi regolamentari e supplementari, non nei rigori tirati dopo i tempi supplementari.

(vi) Le ammonizioni e le espulsioni non sono considerate nel computo dei Punti-coppa.

Nota ufficiale della LAP

Pensati per incidere nella misura di un terzo dei Punti-gol ottenuti nelle competizioni ufficiali esterne alla Serie A, i Punti-coppa non comprendono i Punti-cartellino comminati in queste competizioni.

(vii) Nel caso in cui una o più partite di Coppa siano posticipate o sospese per qualunque ragione (nebbia, inagibilità del campo, ecc.), le partite della giornata di Fantacampionato subito precedente saranno omologate senza prendere in considerazione tali partite. In questo caso i Punti-coppa relativi a queste partite saranno assegnati alla giornata di Fantacampionato subito precedente alla data del recupero della stessa, e solo se il recupero è disputato prima del termine del Fantacampionato.

Nota ufficiale della LAP

Risulta chiaro che se, per una qualunque ragione, la partita o le partite in questione saranno recuperate dopo l'ultima giornata di Fantacampionato, i relativi Punti-coppa non saranno mai presi in considerazione.

(viii) Nel caso in cui una o più partite di Serie A siano posticipate o sospese per qualunque ragione (nebbia, inagibilità del campo, impegni programmati, ecc.), i Punti-coppa, guadagnati nelle gare di Coppa successive alla giornata di Serie A interessata, saranno assegnati comunque ai calciatori schierati in quella formazione, purché questi, il giorno del recupero delle partite di Serie A, siano ancora nella rosa della fantasquadra e ricevano il voto dal Q.U.

Nota ufficiale della LAP

Paragrafo aggiunto nella stagione 2007/08, quando si presentò il caso dell'impegno del Milan nella FIFA Club World Cup del dicembre 2007. A causa di questo impegno furono posticipate due partite del Milan, poi recuperate qualche mese dopo, che si collocavano prima degli impegni di Coppa del Mondo per Club che la stessa squadra rosso-nera andava a giocare. Con questa norma i punti-gol totalizzati dai giocatori del Milan nella FIFA Club World Cup vennero comunque considerati ed assegnati ai calciatori schierati nelle giornate disputate in quel dicembre. Si precisa che tale norma è applicabile in qualunque altro caso di partite di Serie A sospese o posticipate, relative a giornate che precedono impegni in competizioni internazionali o nazionali ufficiali di squadre di Serie A.

(ix) Sono validi i Punti-coppa relativi alle gare di Coppa disputate entro 10 giorni dall'ultima gara della giornata precedente di Serie A; se al decimo giorno è in programma una giornata di partite di Coppa, saranno considerate tutte le partite di quella giornata di Coppa, solo se disputate entro 14 giorni dall'ultima gara della giornata precedente di Serie A.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2020/21, visto il caso della sospensione del campionato precedente di Serie A da marzo a giugno a causa del Covid-19, che rese validi per la 26a giornata di Fantacampionato, ultima giornata giocata a marzo, i Punti-coppa maturati nelle semifinali e nella finale di Coppa Italia, disputati nella prima metà di giugno, prima della ripresa del Campionato di Serie A, l'Assemblea LAP ha deciso di inserire un limite massimo di tempo entro cui considerare validi i punti-coppa, soprattutto per non dovere aspettare più di due settimane per omologare i risultati

di una giornata di Fantacampionato. Riguardo alla precisazione che saranno considerate tutte le gare delle giornate di Coppa in programma al termine dei 10 giorni, si esemplifica il caso di una giornata di Serie A che si conclude domenica sera, con pausa della Serie A nella domenica successiva: se al decimo giorno (nell'esempio è un mercoledì) fosse in programma una giornata di Coppa Italia o di Coppe Europee (intendendo Champion's League ed Europa League come unica competizione), saranno considerati anche i Punti-coppa delle gare in programma il giovedì, fino alla conclusione delle gare di quella giornata di coppe; ovviamente sempre che nel frattempo non si disputerà un'altra giornata di Serie A: in questo caso, come da regolamento, i punti coppa saranno assegnati a quest'ultima giornata.

- **3. Casi particolari**

- **a. Portiere senza voto**

Nel caso in cui un portiere, che risulti essere sceso in campo, non venga giudicato dal Q.U. (s.v. o n.g.), gli verrà assegnato d'ufficio un voto equivalente a 6 se è rimasto in campo per almeno 30 minuti, altrimenti dovrà essere sostituito dal portiere di riserva. Al voto andranno ovviamente aggiunti o sottratti tutti i bonus o malus relativi al giocatore in questione. Nel conteggio valgono anche eventuali minuti di recupero disputati.

- **g. Ammonito senza voto**

Nel caso in cui un calciatore venga ammonito ma non giudicato dal Q.U. (s.v. o n.g.), sarà comunque sostituito dalla riserva nel suo ruolo, senza ottenere voti di ufficio.

Nota ufficiale della LAP

Dopo qualche anno in cui la FFC aveva modificato questa regola, mai recepita dalla LAP, assegnando un voto d'ufficio pari a 5,5 ai calciatori ammoniti senza voto, nella stagione 2015/16 la stessa FFC è tornata indietro sulla sua decisione.

- **h. Ammonito o Espulso dopo il fischio finale o dalla panchina**

Nel caso in cui un calciatore venga ammonito o espulso dopo la sua uscita dal campo (quindi mentre siede in panchina o durante l'intervallo o dopo il fischio finale), il malus per la sanzione verrà conteggiato nel suo voto finale se ha preso parte alla partita. I malus non valgono se invece non è mai entrato in campo.

- **i. Marcatore senza voto**

Nel caso in cui un calciatore segni un gol ma non venga giudicato dal Q.U. (s.v. o n.g.), gli sarà assegnato d'ufficio un 6 come Voto, al quale si dovrà ovviamente aggiungere il bonus per la marcatura.

- **l. Tabellino ammoniti/espulsi controverso**

Nel caso di controversie sul tabellino di una gara di Serie A, riguardanti ammonizioni od espulsioni, farà fede quanto scritto nel relativo Comunicato Ufficiale pubblicato dal Giudice Sportivo sulle pagine web della Lega Serie A (www.legaseriea.it)

- **m. Tabellino marcatori controverso**

Nel caso di controversie sul tabellino di una gara di Serie A, riguardanti marcatori od autogol, farà fede quanto scritto nel relativo tabellino pubblicato sulle pagine web della Lega Serie A (www.legaseriea.it)

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2012/13, l'Assemblea della LAP ha deciso che in caso di marcature dubbie vale come cassazione quanto deciso nel sito web della Lega Serie A, le cui "Linee guida per l'assegnazione dei gol dubbi" sono state ritenute le più trasparenti e super-partes. Per dovere di cronaca, nella stagione 2008/09, quando il riferimento per le marcature era la Gazzetta dello Sport, accadde un caso clamoroso: nel tabellino di Roma - Napoli (1-1) della prima giornata di Serie A, fu riportato come marcatore della Roma Daniele De Rossi, invece del reale marcatore

Alberto Aquilani, autore tra l'altro di un'autentica prodezza e a cui De Rossi in realtà fece solo l'assist! Che fosse un mero quanto terribile errore di stampa si evinceva dal fatto che di De Rossi come marcatore non vi era alcuna traccia né tra i marcatori della giornata, né nei commenti alla partita. Il giorno seguente lo stesso quotidiano non rettificò nemmeno l'erroraccio, cosa ancora più grave dell'abbaglio del giorno prima.

o. Discrepanze nelle pagelle dei quotidiani

Nota ufficiale della LAP

Ormai è uso comune di tutti gli internettari collegarsi a diversi siti web che riportano i voti della "Gazzetta dello Sport", e da lì acquisire i voti e i tabellini relativi agli incontri di Serie A del giorno precedente. È evidente che in caso di discrepanza tra un voto (o un tabellino) pubblicato in rete e uno pubblicato sulla "rosea" sia preso in considerazione quello pubblicato sulla carta stampata.

r. Mancanza del voto al calciatore

Qualora il Q.U. ometta per dimenticanza di assegnare una valutazione (voto, s.v. o n.g.) ad un calciatore, a tale calciatore (a meno di rettifiche successive pubblicate dallo stesso Q.U.) sarà assegnato un voto d'ufficio pari a 6 se ha disputato almeno 25 minuti di gara. Se ha invece giocato meno di 25 minuti senza maturare bonus o malus (ammonizioni escluse) previsti dal Regolamento, riceverà un "senza voto" d'ufficio. Nel conteggio, valgono anche eventuali minuti di recupero.

s. Calciatore con due voti all'interno della pagella

Qualora il Q.U. a causa di un errore di stampa riporti due o più volte il voto di uno stesso calciatore, si cercherà dapprima se il tabellino o la pagella dell'incontro riportino un voto univoco del calciatore in questione: in tal caso, questo verrà assunto come voto. In caso contrario, il voto del calciatore sarà la media aritmetica dei voti riportati in pagella.

Nota ufficiale della LAP

Viene riportata la modifica del Regolamento FFC da parte del Team FCM nella stagione 2021/22.

t. Rigore parato controverso

Nel caso di controversie sull'assegnazione del bonus di "Rigore parato", farà fede quanto deciso dal forum FCM, sulle loro pagine web (www.legafantacalciosanremo.it/forum).

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2016/17, è accaduto il caso del rigore parato da Consigli e sbagliato da Inglese. Allora ci furono diverse interpretazioni sul tocco o meno del pallone da parte di Consigli, con altrettanti differenze di applicazioni del bonus del rigore parato da parte delle diverse testate fantacalcistiche. Ormai per i marcatori ed i cartellini ci affidiamo ai tabellini della Lega Serie A, risolvendo così i casi di assegnazione dubbia dei bonus/malus relativi a gol/autogol; dato che la Lega Serie A, però, non referta anche i casi di rigori sbagliati o parati, e che quindi tra tutti gli altri casi di bonus/malus solo il caso di rigore parato può essere soggetto a valutazioni (il malus di rigore sbagliato, invece, deriva ovviamente da un dato oggettivo...), dalla stagione 2017/18, a seguito dello scioglimento della FFC, l'Assemblea della LAP ha deciso che in caso di assegnazioni dubbie sul bonus di rigore parato, sarà preso come riferimento la decisione del forum FCM, sulle loro pagine web.

u. Assist senza voto

Nel caso in cui un calciatore effettui un assist ma non venga giudicato dal Q.U. (s.v. o n.g.), gli sarà assegnato d'ufficio un 6 come voto, al quale si dovrà ovviamente aggiungere il bonus per l'assist.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2020/21, sono stati aggiunti gli assist tra i bonus dei Punti-Gol: si parifica quindi il comportamento tenuto nei casi di calciatori senza voto con bonus.

4. Calcolo del Totale-Squadra Modificato

Il Totale-Squadra Modificato di ciascuna squadra è dato dalla somma algebrica dei singoli Totale-Calciatore degli undici calciatori che hanno preso parte alla gara e dei punti ottenuti in base al calcolo del Modificatore della difesa.

a. Modificatore della difesa (alternativo)

Il Modificatore della Difesa è dato dalla Media-Voto dei migliori 3 difensori e del portiere schierati in formazione, calcolata sulla base del solo Voto in pagella assegnato a ciascun giocatore dal Quotidiano Ufficiale.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2023/24 l'Assemblea della LAP ha votato per l'utilizzo del Modificatore della difesa alternativo (o tipo 2), applicato inizialmente nelle leghe Fantagazzetta e disponibile su Fmsrevo.

(i) Il Modificatore della difesa si applica ad ogni gara delle competizioni LAP solo se il modulo utilizzato prevede almeno 4 difensori.

(ii) In nessun caso per il calcolo del Modificatore-Difesa devono essere presi in considerazione i Punti-azione e/o i Punti cartellino.

(iii) La Tabella di Conversione Difesa sottostante trasforma la Media-Voto del reparto difensivo, cioè dei tre migliori difensori e del portiere schierati in formazione, in punti positivi da aggiungere al proprio Totale-Squadra:

Da 6	a	6	=	1 punto
Da 6,001	a	6,25	=	2 punti
Da 6,251	a	6,5	=	3 punti
Da 6,501	a	6,75	=	4 punti
Da 6,751	a	7	=	5 punti
Da 7,001	in poi		=	6 punti

(iv) Nel caso in cui il portiere o giocatore della linea difensiva non abbia ottenuto il voto dal Q.U. e sia stato sostituito, si considererà la riserva entrata al suo posto ai fini del calcolo del Modificatore della difesa.

(v) Ai fini del calcolo del Modificatore della difesa non verranno considerate eventuali Riserve d'ufficio assegnate o giocatori senza voto; pertanto, il bonus del Modificatore sarà applicato solo se un portiere ed almeno tre difensori abbiano ottenuto il voto dal Q.U.

(vi) Ai fini del calcolo del Modificatore della difesa saranno invece valutati eventuali voti d'ufficio dovuti a gare sospese o rinviate.

7. Tabella di Conversione

a. La Tabella di Conversione trasforma ciascun Totale-squadra in gol, così da ottenere un "reale" risultato calcistico. Semplicemente si assegna un certo numero di gol a ciascuna squadra, a seconda del Totale-squadra ottenuto, in base alla tabella sottostante:

Meno di 66 punti	=	0 gol
Da 66 a 71,999 punti	=	1 gol
Da 72 a 76,999 punti	=	2 gol
Da 77 a 80,999 punti	=	3 gol
Da 81 a 84,999 punti	=	4 gol
Da 85 a 88,999 punti	=	5 gol
Da 89 a 92,999 punti	=	6 gol

E così via (ogni 4 punti un gol).

Nota ufficiale della LAP

È stata riportata la tabella di conversione valida dalla stagione 2002/03, tale e quale a quella presente nel Regolamento FFC, insieme alle successive integrazioni, in seguito alla richiesta di numerosi affiliati.

- **8. Integrazioni alla Tabella di Conversione**

Per arrivare al Risultato Finale definitivo si deve integrare, ove applicabile, il risultato ottenuto grazie alla Tabella di Conversione in base alle seguenti disposizioni:

a. Se due squadre si ritrovano in due intervalli di punteggio differenti ma una non stacca l'altra almeno di 3 punti, la squadra in svantaggio ottiene un gol omaggio e pareggia la partita. Esempio: squadra X 72,5 punti; squadra Y 70 punti; risultato 2-2 (e non 2-1).

(i) La regola di cui sopra si applica anche nel caso di incontri ad eliminazione diretta che prevedano due partite (andata e ritorno), con un accorgimento: se la differenza tra i due Totali-squadra è minore di 3 punti, la partita terminerà regolarmente in parità ma, per stabilire il numero di gol realizzati da entrambe le squadre, si considererà sempre e solo il punteggio ottenuto dalla squadra in trasferta.

b. Se la situazione descritta al punto **a** si verifica con una delle due squadre al di sotto dei 66 punti la partita finisce 0-0 (anziché 1-1). Esempio: squadra X 67 punti, squadra Y 65: il risultato non sarà 1-1, come descritto al punto **a**, ma 0-0.

c. Se il totale-squadra di una fantasquadra è inferiore a 59 punti, la fantasquadra avversaria non otterrà nessun gol omaggio: pertanto se in una partita le due fantasquadre totalizzeranno entrambe meno di 66 punti, la gara finirà 0-0.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2015/16 è stato modificato il punto precedente, che prevedeva un gol omaggio alla fantasquadra avversaria in caso di totale-squadra inferiore a 59, a patto che vi fossero almeno tre punti di distacco. L'Assemblea della LAP, allora, ha stabilito che non fosse corretto che una fantasquadra segni un gol, vincendo addirittura la partita, pur non riuscendo a totalizzare almeno 66 (ad esempio in caso di gara che termina 61-58, come confronto di totali-squadra). Facendo un paragone con la realtà, è come se in un incontro, delle due squadre una giochi proprio male, ma l'altra non riesca ad approfittarne, non riuscendo a segnare neanche un gol: in questi casi è giusto che l'incontro termini con un pareggio a reti inviolate.

- **10. Tabella di Conversione Supplementari**

a.	Meno di 20 punti	=	0 gol
	Da 20 a 23,999 punti	=	1 gol
	Da 24 a 27,999 punti	=	2 gol
	Da 28 a 31,999 punti	=	3 gol
	Da 32 a 35,999 punti	=	4 gol
	e così via (ogni 4 punti un gol).		

b. (iv) Se due fantasquadre si ritrovano in due intervalli di punteggio differenti ma una non stacca l'altra almeno di 3 punti, la fantasquadra in svantaggio ottiene un gol omaggio e pareggia la partita.

Nota ufficiale della LAP

Lacuna importante del Regolamento FFC. Per fare un esempio: fantasquadra X 19,5 punti; fantasquadra Y 22 punti; risultato dei supplementari 1-1 (e non 0-1).

- **11. Calcolo dei Calci di Rigore**

b. Nelle partite in cui è prevista la disputa dei tempi supplementari ed eventualmente dei calci di rigore, al momento di comunicare la formazione,

ciascun allenatore dovrà comunicare anche l'elenco dei rigoristi, ovvero indicare a fianco di ciascuno dei calciatori schierati (titolari più riserve) un numero da 1 fino all'ultima riserva inserita, che rappresenta l'ordine in cui batteranno i calci di rigore. Soltanto un portiere, però, potrà avere un numero di lista inferiore a 11, mentre il secondo portiere dovrà avere un numero di lista uguale o superiore a 12.

g. In caso di mancata comunicazione della lista dei rigoristi, sarà assegnata d'ufficio la seguente lista: viene ribaltata la formazione titolare, ovvero il primo rigorista sarà l'ultimo attaccante schierato e l'undicesimo il portiere titolare. Poi sarà presa in considerazione la panchina, dal primo giocatore schierato tra le riserve (che sarà quindi il dodicesimo nell'ordine dei rigoristi) all'ultimo panchinaro (che sarà quindi indicato come ultimo rigorista).

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2018/19 i due punti precedenti sono stati adattati all'allargamento della panchina a 10 riserve, e rimasti invariati quando dalla stagione 2022/23 è stata permessa una panchina illimitata.

(i) Nel caso di mancata comunicazione della lista dei rigoristi, ma di formazione inviata al Presidente via e-mail, e qualora esista la prova di tale invio di formazione, sarà considerato l'ordine di comunicazione scritto.

(ii) Nel caso di mancata comunicazione della lista dei rigoristi e di formazione confermata, ma inviata al Presidente via e-mail la giornata di Fantacampionato precedente, e qualora esista la prova di tale invio di formazione, sarà considerato l'ordine di comunicazione scritto.

(iii) Nel caso di mancata comunicazione della lista dei rigoristi, ed in assenza di invio di formazione via e-mail o della prova di tale invio, sarà considerato l'ordine alfabetico crescente della formazione per ruoli.

Nota ufficiale della LAP

Ormai è uso comune, anche per il presidente della LAP, affidarsi al computer per la raccolta delle formazioni, e l'uso di programmi come i fogli di calcolo, sebbene velocizzi il reperimento e la diffusione via internet delle formazioni, non può fare fede nel definire l'ordine di comunicazione delle formazioni schierate. Nella stagione 2002/03 è accaduto il caso che ha portato alla definizione di questa regola: era proprio lo spareggio-scudetto tra Aberdeen e Dream Team: la prima vinse ai rigori lo scudetto, pur non avendo comunicato la lista dei rigoristi per il ritorno dello spareggio; aveva però inviato la formazione via posta elettronica, e dopo il reperimento della lista originale (fece fede la data e l'orario di invio della formazione) risultò vincitrice grazie all'ordine dei rigoristi. Non fu un caso esemplare di serietà fantacalcistica (quello di non comunicare i rigoristi in una partita così importante), ma la giustizia super partes quella volta punì purtroppo chi era stato integerrimo anche nella comunicazione dei rigoristi, l'allenatore di Dream Team. Proprio per evitare diatribe o altro, si mette in chiaro proprio questo, definendo tra l'altro che non è neanche l'ordine (spesso non proprio alfabetico) delle liste inviate via e-mail dal presidente (non è neanche un suo dovere farlo, quindi sta sempre a chi le riceve, eventualmente, correggerne l'ordine alfabetico) quello di riferimento, ma, in assenza di altre forme scritte, è semplicemente il puro ordine alfabetico per ruolo.

Nella stagione 2019/20 è accaduto un altro caso, ancora più eclatante: 7 su 9 e Prato disputavano lo spareggio per il 2° e 3° posto, ed entrambi i fantallenatori dimenticarono l'invio delle formazioni: le formazioni furono confermate dalla giornata precedente (dato che lo spareggio è una coda del Fantacampionato), ma per determinare l'ordine dei rigoristi fu applicato proprio questo comma. Questo perché allora la LAP utilizzava (dal 2017/18) il sistema FmsRevo per l'invio delle formazioni on-line, e le formazioni visualizzate sul sito, così come la copia inviata automaticamente via email, non rispettano l'ordine dei click sulla pagina di inserimento delle formazioni on-line (quelle visualizzate infatti sono il risultato di aggregazione dei giocatori per ruolo e non corrispondono all'ordine dei giocatori schierati).

REGOLA 14: PARTITE SOSPESSE, POSTICIPATE, GIOCATE SUBJUDICE E NON OMOLOGATE (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

• **1. Partite sospese o rinviate**

- **a.** Nel caso in cui una o più partite del campionato di Serie A vengano sospese o rinviate per qualunque ragione (nebbia, inagibilità del campo, ecc.) e di conseguenza il Q.U. non pubblici i voti relativi ai calciatori delle squadre coinvolte negli incontri sospesi, ciascuna partita del Campionato di Lega tra squadre in cui figurino tali calciatori verrà risolta in base alle seguenti disposizioni:

(i) Le formazioni di quella giornata vengono 'congelate' in attesa dei recuperi.

(ii) Non sarà possibile in nessun modo modificare le formazioni "congelate". I giocatori, che alla data del recupero non saranno più nelle rose delle fantasquadre, resteranno schierati nella formazione "congelata" e prenderanno parte alla partita di recupero giocando a favore della fantasquadra che li aveva schierati all'epoca del rinvio.

Nota ufficiale della LAP

Modifica regolamentare approvata nella stagione 2018/19, che riporta la stesura della norma a quella originale della FFC, datata 2002/03. In precedenza, fin dalla stagione 2008/09, la norma applicata dalla LAP prevedeva che, in caso di "congelamento" delle formazioni, qualora un giocatore, alla data del recupero, fosse stato ceduto dalla fantasquadra che lo aveva schierato nella formazione "congelata", questo veniva "tagliato" dalla formazione e sostituito da un panchinaro di pari ruolo, se disponibile, o dalla riserva d'ufficio. Tale variazione regolamentare si era resa necessaria per evitare il paradosso che un calciatore potesse fare gol contro la propria fantasquadra: se infatti un giocatore, che al momento del "congelamento" è schierato nella formazione di una fantasquadra, fosse successivamente ceduto e alla data del recupero fosse acquistato dalla fantasquadra avversaria della prima nella giornata in cui si è verificato il rinvio, segnando proprio nel recupero della partita rinviata, farebbe un gol CONTRO la sua attuale fantasquadra! Purtroppo quella variazione regolamentare non poteva evitare possibili comportamenti al limite dell'onestà: se una fantasquadra, infatti, avesse avuto in panchina uno o più gol, ed avesse schierato in formazione nello stesso ruolo un giocatore interessato in una partita da recuperare, svincolando o cedendo quel giocatore avrebbe potuto usufruire "antisportivamente" dei gol lasciati in panchina (vedi caso Quagliarella/Sau di Aberdeen della stagione 2017/18). Tornando alla regola originale potrà accadere il paradosso di cui sopra, ma almeno si eviteranno cessioni di comodo.

(iii) Eventuali bonus o malus maturati durante le gare sospese o rinviate e poi riprese dal minuto della sospensione, saranno presi in considerazione ai fini del gioco.

(iv) Se le partite sono sospese o rinviate in una giornata durante la quale si disputano fantapartite di Coppa ad eliminazione diretta e i recuperi sono previsti in data posteriore al turno successivo della stessa manifestazione, si opera nel seguente modo: a tutti i giocatori appartenenti alle rose delle squadre di Serie A coinvolte nelle partite sospese o rinviate verrà assegnato un 6 d'ufficio per i giocatori di movimento e un 5 per il portiere. Tali voti d'ufficio saranno però ridotti a 5,5 per i giocatori di movimento (al portiere viene già assegnato un 5), se la fantapartita di Coppa prevede la disputa dei rigori.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2010/11 l'Assemblea della LAP ha abrogato la parte del Regolamento FFC che assegna voti d'ufficio diversi (5,5 per i giocatori di movimento e 4 per i portieri) per i calciatori coinvolti in partite la cui decisione di rinvio viene comunicata prima del termine ultimo per

presentare le formazioni. Nella stagione 2020/21 l'Assemblea della LAP ha reintrodotta parzialmente questa regola, solo per le partite di Coppa che prevedono i rigori (ritorno dei turni ad eliminazione diretta o gare secche a turno unico): il motivo è considerare sbagliati gli eventuali rigori tirati da giocatori con voto d'ufficio (come già accadeva per i portieri). Si precisa, come ovvio, che il 5,5 d'ufficio sarà assegnato come voto, da considerare tale anche nei tempi regolamentari e supplementari. Nelle votazioni della stagione 2024/25 l'Assemblea LAP ha respinto la mozione che proponeva di utilizzare in ogni ruolo il 6 come voto d'ufficio, compresi i portieri.

(v) In analogia col punto precedente, se le partite sospese o rinviate interessano una giornata di Fantacampionato e i recuperi sono previsti in data posteriore all'ultima giornata di Fantacampionato, impedendo ad esempio di potere svolgere gli eventuali spareggi, a tutti i giocatori appartenenti alle rose delle squadre di Serie A coinvolte nelle partite sospese o rinviate verrà assegnato un 6 d'ufficio per i giocatori di movimento e un 5 per il portiere.

Nota ufficiale della LAP

È il caso accaduto nella stagione 2023/24, quando la gara Atalanta-Fiorentina venne rinviata e recuperata dopo il termine del campionato di Serie A, impedendo lo svolgimento degli spareggi che si sarebbero potuti rendere necessari. Quella stagione si applicò la regola vigente, ovvero fu atteso il recupero, anche perché al termine del Fantacampionato non si sarebbe dovuto svolgere alcuno spareggio: l'estate successiva l'Assemblea della LAP si esprime approvando la modifica di cui sopra.

(vi) In tutti i casi in cui si debba fare uso di voti d'ufficio al fine di omologare gare che non possono aspettare i recuperi o la ripresa dalla sospensione, i bonus/malus eventualmente maturati nei minuti della partita di Serie A disputata parzialmente saranno considerati ai fini del gioco e saranno sommati ai voti d'ufficio.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2023/24 avvenne il caso di Udinese-Roma, sospesa al 72' e recuperata, a partire dal minuto di sospensione: nei primi 72 minuti le due squadre pareggiavano 1-1 con gol di Pereyra e Lukaku. Il recupero della partita fu fissato dopo il passaggio del turno delle gare dei gironi di coppa, così vennero assegnati i voti d'ufficio e, data la vacatio regolamentare, i due gol segnati e quelli subiti dai due portieri non vennero valutati nei risultati delle gare di coppa di Lega coinvolte. Dalla stagione 2024/25 fu votata questa eccezione, in modo da considerare i bonus/malus nei casi qui espressi, in analogia col punto **(iii)** precedente.

- d.** In tutti i casi in cui si renda necessario "congelare" le formazioni, le gare del Fantacampionato LAP beneficeranno di sostituzioni e riserve d'ufficio aumentate, come meglio espresso nei punti successivi, solo se i recuperi delle partite rinviate si svolgeranno dopo la giornata di Serie A successiva a quella in cui è accaduto il rinvio, in deroga alle disposizioni espresse nella regola **11** del presente Regolamento. Altrimenti, se i recuperi delle partite rinviate saranno disputati entro la giornata di Serie A successiva, si applicheranno le disposizioni di cui alla regola **11** del presente Regolamento senza ulteriori deroghe, ovvero la giornata coinvolta avrà il numero massimo di sostituzioni e riserve d'ufficio consentite dal regolamento.

Nota ufficiale della LAP

Decisione presa ad inizio della stagione 2015/16, quando si votò per modificare la discriminante da considerare per poter usufruire delle sostituzioni e riserve d'ufficio (allora) illimitate: ovvero non più quando viene rinviata la gara, bensì quando verrà programmato il suo recupero. Si noti inoltre che, se la gara rinviata è la prima in programma per una data giornata, per effetto della regola **10.2.a.(i)**, il termine orario di consegna delle formazioni sarà spostato di conseguenza.

(i) Per ogni calciatore schierato nella formazione titolare della fantasquadra ed appartenente alle squadre di Serie A, le cui partite sono state rinviate e che al momento del recupero non abbia ricevuto un voto valido, si avrà diritto ad una sostituzione in più con una riserva in panchina oppure, in mancanza di questa, ad una riserva di ufficio aggiuntiva.

(ii) Per ogni calciatore schierato nella panchina della fantasquadra ed appartenente alle squadre di Serie A, le cui partite sono state rinviate e che al momento del recupero non abbia ricevuto un voto valido, si avrà diritto ad una riserva di ufficio aggiuntiva, qualora in mancanza di altre riserve di ruolo questa si renda necessaria per sostituire un calciatore titolare.

Nota ufficiale della LAP

*Nella stagione 2021/22 il Team FCM ha modificato il Regolamento FFC in merito alle sostituzioni e riserve di ufficio illimitate nel caso di turni di Serie A che presentino partite rinviate o posticipate: la modifica prevede che sarà possibile sostituire illimitatamente, con eventuali panchinari disponibili per quel ruolo o riserve d'ufficio, solo i giocatori coinvolti dal rinvio. Ovvero, tutti gli altri giocatori saranno sostituiti nel limite delle sostituzioni regolamentari. La nuova regola mira sempre a garantire alle fantasquadre che hanno in rosa calciatori coinvolti in partite sospese o rinviate la possibilità di non dover giocare in inferiorità numerica. Rispetto al passato però, il possibile incremento di sostituzioni con riserve dalla panchina o di ufficio non è illimitato, ma coinvolge solo quelle fantasquadre che hanno schierato, tra i titolari o tra le riserve, calciatori di quelle squadre di Serie A. Di seguito alcuni esempi per meglio chiarire il funzionamento della nuova regola: se una fantasquadra non presenta in formazione titolare alcun calciatore coinvolto in partite sospese o rinviate, ovvero i calciatori di quelle partite al momento del recupero ricevano un voto dal Quotidiano Ufficiale, non avrà alcun diritto a sostituzioni "bonus" e pertanto potrà impiegare il numero massimo di riserve e riserve d'ufficio previsto dal Regolamento alla regola **11**; qualora invece una fantasquadra abbia schierato in formazione, per esempio, due calciatori coinvolti in partite sospese o rinviate che al momento del recupero non prendano voto, avrà diritto a due sostituzioni aggiuntive rispetto a quelle normalmente previste. Per entrambi i casi sopra indicati, qualora la fantasquadra abbia nella propria panchina un calciatore la cui partita è stata rinviata e successivamente risulti privo di voto, si avrà diritto ad una riserva di ufficio aggiuntiva qualora questa risulti necessaria per sostituire un calciatore titolare, qualunque sia la squadra di Serie A di quest'ultimo.*

(iii) Nel caso in cui per disputare i recuperi delle partite rinviate sarà posticipata la successiva giornata di serie A, disputando così i recuperi prima della giornata seguente di Serie A, la giornata coinvolta fruirà di sostituzioni e riserve d'ufficio aumentate secondo i punti precedenti.

Nota ufficiale della LAP

Nella stagione 2020/21 è stata introdotta questa eccezione, in seguito al caso accaduto nella 26° giornata della stagione precedente, quando a causa del Covid-19 furono posticipate di una settimana 6 gare, di fatto slittando il calendario.

• 2. Partite o giornate posticipate

a. Nel caso in cui una partita o un'intera giornata di Serie A vengano posticipate per una qualunque ragione, per calcolare il Risultato Finale delle gare che vedono coinvolti i calciatori delle squadre interessate al posticipo si dovrà attendere che le partite di quella giornata di Serie A vengano giocate.

(i) Anche nei casi di partite o giornate posticipate, le formazioni saranno "congelate" e le gare del Fantacampionato LAP beneficeranno di sostituzioni e riserve d'ufficio aumentate nei termini espressi al punto **1** precedente nella stessa regola.

Nota ufficiale della LAP

La stessa decisione presa ad inizio della stagione 2015/16 riguardava anche le partite posticipate: la discriminante da considerare, per poter usufruire delle sostituzioni e riserve d'ufficio aumentate (o illimitate prima della stagione 2021/22), è solo la data del recupero delle partite posticipate (se prima o dopo la giornata di Serie A successiva), e non se la gara viene rinviata prima dell'orario di consegna delle formazioni. Si noti sempre che, se la gara rinviata è la prima in programma per una data giornata, per effetto della regola **10.2.a.(i)**, il termine orario di consegna delle formazioni sarà spostato di conseguenza.

(ii) Nel caso in cui la giornata interessi partite di Coppa di Lega, l'attesa del recupero dipenderà dal suo calendario, considerato che i gironi devono concludersi entro la data stabilita, avendo anche riguardo dei successivi turni ad eliminazione diretta, ognuno dei quali deve essere concluso prima del successivo; se non sarà possibile fare altrimenti, la giornata verrà cancellata o slittata e gli incontri verranno decisi dalla successiva giornata di campionato reale.

(iii) In analogia col punto precedente, nel caso in cui la giornata interessi il Fantacampionato, l'attesa del recupero dipenderà dal suo calendario, considerato che deve essere disponibile almeno una giornata dopo il termine del Fantacampionato, in modo da svolgere gli eventuali spareggi; se non sarà possibile fare altrimenti, la giornata verrà cancellata o slittata e gli incontri verranno decisi dalla successiva giornata di campionato di Serie A.

- **3. Partite o giornate anticipate**

a. Nel caso in cui una o più partite di una giornata di Serie A vengano anticipate (di qualche ora o uno o più giorni) rispetto all'orario d'inizio della maggior parte delle partite di una data giornata di Serie A, la formazione valevole per quella giornata andrà consegnata comunque entro i tempi indicati nella regola **10.2.a**, in relazione all'orario di inizio di tali anticipi.

Nota ufficiale della LAP

È il caso di Juventus - Genoa e di Lazio - Reggina del campionato 2008/09. Non viene applicata nessuna eccezione: può essere arduo dover compilare una formazione tre o quattro giorni prima dell'effettivo svolgimento dell'intera giornata, ma è arduo per tutti. Non c'è un vantaggio per qualcuno e uno svantaggio per altri. Anzi, in questi casi viene premiato chi ha riserve più "sicure", ma questo è un merito.

b. Nel caso in cui una o più partite di una giornata di Serie A vengano anticipate, e nel periodo che va dal giorno dell'anticipo a quello dello svolgimento della maggior parte delle partite della data giornata di Serie A si disputino altre giornate di Serie A, ci si dovrà attenere alle seguenti disposizioni:

(i) I fantallenatori che hanno in rosa calciatori coinvolti da tali anticipi, dovranno consegnare una formazione parziale entro i tempi indicati nella regola **10.2.a**, rispetto all'orario di inizio di tali anticipi. Nella formazione parziale dovranno essere indicati i calciatori coinvolti dagli anticipi che si vuole schierare nell'undici titolare, secondo i moduli previsti al punto **1** della regola **10**. Non si potranno schierare calciatori coinvolti negli anticipi tra le riserve, a meno che non si consegnino tutti i titolari di un reparto e le relative riserve: in tal caso tra le riserve di quel dato ruolo potranno essere schierati anche calciatori coinvolti negli anticipi, ma non saranno consentite variazioni nel reparto indicato. Il resto della formazione, comprensiva dei calciatori indicati parzialmente, dovrà poi essere consegnata entro i tempi previsti dalla regola **10.2.a**, considerando tutte le altre gare della relativa giornata di Serie A, ad esclusione di quelle già anticipate.

Nota ufficiale della LAP

Motivo di tale decisione, presa dall'Assemblea della LAP nella stagione 2009/10, è la necessità di metterci al riparo da situazioni peggiori dei "soli" tre o quattro giorni di anticipo sulla data normale di consegna delle formazioni, come il caso di una o più partite anticipate, per ragioni di calendario, di qualche settimana (per esempio se una squadra di Serie A dovesse giocare l'Intercontinentale, o come si chiama adesso, e qualche partita invece di essere posticipata - come è stato nel 2007 col Milan o nel 2010 con l'Inter - venisse anticipata), o ancora peggio per ragioni di palinsesto televisivo quando, in un futuro non lontano, i diritti televisivi avranno il sopravvento sugli orari delle partite di Serie A.

- **8. Squadre di Serie A ritirate o escluse**

Nel caso in cui una società di Serie A si ritirasse o venisse esclusa durante il campionato di Serie A, varranno le seguenti disposizioni:

Nota ufficiale della LAP

Ad inizio della stagione 2015/16, dopo il caso Parma FC della stagione precedente, durante la quale si era paventata la sua esclusione per fallimento, l'Assemblea LAP ha così deciso di colmare il vuoto regolamentare.

- a. Se il mercato libero è chiuso o ancora deve essere aperto, si svolgerà una sessione di mercato libero straordinaria.
- b. Durante i turni di mercato libero successivi al ritiro o esclusione della detta squadra di Serie A, sarà possibile lo svincolo involontario dei calciatori della squadra ritirata, alle stesse condizioni dei calciatori ceduti in serie minore, con divieto di acquisto degli giocatori svincolati della stessa squadra di Serie A, se ancora presenti nelle liste dei ruoli.
- c. I giocatori della squadra ritirata o esclusa, se ancora nelle rose delle fantasquadre, non potranno essere schierati nelle fanta-competizioni: qualora fossero schierati saranno sostituiti dalle riserve ove disponibili, nel novero delle sostituzioni massime consentite senza ulteriori deroghe.
- d. I giocatori delle squadre di Serie A che nelle giornate a seguire non scenderanno in campo a causa del ritiro o esclusione di un'altra squadra, se schierati nelle fanta-competizioni, usufruiranno dei voti d'ufficio previsti al punto **1.a.(iv)** della stessa regola.

CAPITOLO QUINTO

REGOLA 15: IL CAMPIONATO *(vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)*

- **1.** Il Fantacampionato LAP si svolge con un girone unico di 10 fantasquadre, il cui calendario sarà compilato secondo le modalità esposte al Supplemento **3, CALENDARIO – LEGA CON 10 SQUADRE.**

Nota ufficiale della LAP

Nel Supplemento 3 sono riportati i calendari perpetui, invenzione della FFC che li rilasciò fin dalla prima edizione del gioco.

- **2.** Il Fantacampionato LAP dura una stagione e ha la durata di 36 giornate. Ciascuna fantasquadra affronta le avversarie quattro volte, due in casa e due in trasferta, cosicché il Fantacampionato sarà articolato in quattro turni di 9 giornate ciascuno, uno d'andata, uno di ritorno, un altro d'andata ed un altro di ritorno.

Nota ufficiale della LAP

Sebbene sperimentati nella stagione 2003/04, quando la LAP passò da 8 a 10 squadre (anticipando l'allargamento della Serie A a 20 squadre), nella stagione 2019/20 l'Assemblea LAP ha respinto l'introduzione dei Play-off e Play-out e la conseguente diminuzione della durata del Fantacampionato "regolare".

- **3.** La fantasquadra prima classificata al termine del Fantacampionato LAP è proclamata vincitrice del Fantacampionato, acquisisce il titolo di Campione della LAP ed ha diritto al 1° premio del Fantacampionato.
 - **a.** Per la proclamazione della fantasquadra Campione della LAP, in caso di fantasquadre appaiate in classifica al termine della competizione, si procederà con le modalità espresse nella regola **17**.
- **4.** La fantasquadra seconda classificata al termine del Fantacampionato LAP ha diritto al 2° premio del Fantacampionato.
 - **a.** Per l'assegnazione del 2° premio del Fantacampionato, in caso di fantasquadre appaiate in classifica al termine della competizione, si procederà con le modalità espresse nella regola **17**.
- **5.** La fantasquadra terza classificata al termine del Fantacampionato LAP ha diritto al 3° premio del Fantacampionato.
 - **a.** Per l'assegnazione del 3° premio del Fantacampionato, in caso di fantasquadre appaiate in classifica al termine della competizione, si procederà con le modalità espresse nella regola **17**.
- **6.** La fantasquadra ultima classificata risulta prima retrocessa e si assumerà gli oneri della sua posizione.
 - **a.** Per la determinazione della fantasquadra ultima classificata, in caso di fantasquadre appaiate in classifica al termine della competizione, si procederà con le modalità espresse nella regola **17**.
- **7.** La fantasquadra penultima classificata risulta seconda retrocessa e si assumerà gli oneri della sua posizione.
 - **a.** Per la determinazione della fantasquadra penultima classificata, in caso di fantasquadre appaiate in classifica al termine della competizione, si procederà con le modalità espresse nella regola **17**.

- **8.** Nel caso in cui la stagione non possa essere portata a termine, per eventi che impediscono il completamento del campionato di Serie A, i titoli sportivi saranno assegnati solo se saranno assegnati anche in Serie A, seguendo cioè le decisioni della Lega Serie A e della FIGC, come da spirito del Fantacalcio e del presente regolamento.

Nota ufficiale della LAP

Regola introdotta nella stagione 2020/21, in seguito al rischio che il campionato di Serie A della stagione 2019/20 non fosse stato portato a termine, a causa della pandemia da Covid-19.

(i) Nel Fantacampionato sarà assegnato il titolo solo se saranno stati disputati almeno due gironi; inoltre, non potendo disputare gli eventuali spareggi per mancanza di giornate in cui giocarli, in caso di fantasquadre a parità di punti in classifica verrà considerato in ordine: la classifica avulsa sulla base dei risultati negli scontri diretti tra le squadre coinvolte e, in ulteriore analisi, la media dei totali-squadra in tutta la competizione, non solo tra gli scontri diretti.

REGOLA 16: IL CALENDARIO (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1.** Vedi punto **2** della regola **15**.
- **2.** Vedi punto **2** della regola **15**.

REGOLA 17: LA CLASSIFICA (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **2.** La classifica deve essere aggiornata settimanalmente e deve essere resa nota entro la giornata di Fantacampionato successiva, preferibilmente entro 24 ore dal giorno successivo a quello delle gare di Serie A o delle ultime partite di Coppa valide per l'assegnazione dei Punti-coppa.

Nota ufficiale della LAP

Al termine di ogni giornata di Fantacampionato sarà aggiornata la Home Page del sito web della LAP (www.fantalap.it), dove saranno pubblicati gli ultimi risultati delle gare del Fantacampionato LAP e la classifica aggiornata.

- **3.** In caso di parità tra due o più fantasquadre in gara per la determinazione del primo posto del Fantacampionato LAP, al termine del Fantacampionato si procederà come segue:

a. Parità tra due fantasquadre

(i) In caso di parità di punteggio tra due fantasquadre, al termine del Fantacampionato e nella giornata di Serie A subito successiva alla fine del Fantacampionato, si disputerà uno spareggio sulla base di un'unica gara in campo neutro.

(ii) In caso di parità al termine dei 90 minuti regolamentari della partita di spareggio, si procederà alla disputa dei tempi supplementari, secondo le modalità descritte nei punti **9** e **10** della regola **13**.

(iii) In caso di ulteriore parità al termine dei tempi supplementari si determinerà il vincitore dello spareggio in base ai calci di rigore, secondo le modalità descritte al punto **11** della regola **13**.

b. Parità tra tre o più fantasquadre

In caso di parità di punti tra tre o più fantasquadre, al termine del Fantacampionato si procederà con la compilazione di una speciale graduatoria (c.d. "classifica avulsa") tra le fantasquadre interessate, tenendo conto nell'ordine:

- (i) dei punti conseguiti negli scontri diretti fra tutte le fantasquadre della c.d. "classifica avulsa";
- (ii) della differenza fra reti segnate e subite nei medesimi incontri;
- (iii) della differenza fra reti segnate e subite nell'intero Fantacampionato;
- (iv) del maggior numero di reti segnate nell'intero Fantacampionato;
- (v) della Media-Totale-squadra in tutte le gare disputate nel Fantacampionato;
- (vi) a persistente parità, del sorteggio.

Nota ufficiale della LAP

I punti del precedente comma sono stati adeguati alle disposizioni della F.I.G.C. per la stagione 2014/15.

- c.** Il posto di Fantacampionato sarà quindi disputato mediante gara di spareggio tra le due fantasquadre meglio classificate nella c.d. "classifica avulsa", con le modalità stabilite alla lettera **a** della stessa regola.
 - d.** In caso di compilazione di una c.d. "classifica avulsa" per l'assegnazione del titolo del Campione della LAP, la terza classificata di tale "classifica avulsa" risulterà terza classificata del Fantacampionato LAP.
- **4.** In caso di parità tra due o più fantasquadre in gara per la determinazione di uno tra il secondo e il terzo posto del Fantacampionato LAP o di entrambi, al termine del Fantacampionato si procederà come segue:
 - a. Parità tra due fantasquadre**

Al termine del Fantacampionato e nella giornata di Serie A subito successiva alla fine del Fantacampionato, si disputerà uno spareggio sulla base di un'unica gara in campo neutro secondo le disposizioni del punto **3.a** della stessa regola.
 - b. Parità tra tre o più fantasquadre**

Al termine del Fantacampionato si procederà con la compilazione di una speciale graduatoria (c.d. "classifica avulsa") tra le fantasquadre interessate secondo le disposizioni del punto **3.b** della stessa regola.
 - c.** Qualora vi sia in competizione uno soltanto tra il secondo e il terzo posto del Fantacampionato LAP, esso sarà disputato mediante gara di spareggio tra le due fantasquadre meglio classificate nella c.d. "classifica avulsa", con le modalità stabilite al punto **3.a** della stessa regola.
 - d.** Qualora vi siano in competizione sia il secondo sia il terzo posto del Fantacampionato LAP, la fantasquadra prima classificata nella c.d. "classifica avulsa" risulterà seconda classificata del Fantacampionato LAP, ed il terzo posto del Fantacampionato LAP sarà disputato mediante gara di spareggio tra fantasquadre classificatesi seconda e terza nella c.d. "classifica avulsa", con le modalità stabilite al punto **3.a** della stessa regola.
- **5. Zona Retrocessione**

In caso di parità tra due o più fantasquadre in gara per la determinazione di uno tra gli ultimi due posti del Fantacampionato LAP o di entrambi, al termine del Fantacampionato si procederà come segue:

a. Parità tra due fantasquadre

Al termine del Fantacampionato e nella giornata di Serie A subito successiva alla fine del Fantacampionato, si disputerà uno spareggio sulla base di un'unica gara in campo neutro secondo le disposizioni del punto **3.a** della stessa regola.

b. Parità tra tre o più fantasquadre

Al termine del Fantacampionato si procederà con la compilazione di una speciale graduatoria (c.d. "classifica avulsa") tra le fantasquadre interessate, secondo le disposizioni del punto **3.b** della stessa regola.

c. Qualora vi sia in competizione uno soltanto dei posti di retrocessione del Fantacampionato LAP, esso sarà disputato mediante gara di spareggio tra le due fantasquadre peggio classificate nella c.d. "classifica avulsa", con le modalità stabilite al punto **3.a** della stessa regola.

d. Qualora vi siano in competizione entrambi i posti di retrocessione del Fantacampionato LAP, la fantasquadra peggio classificata nella c.d. "classifica avulsa" risulterà ultima classificata e si assumerà gli oneri della sua posizione, ed il secondo posto di retrocessione del Fantacampionato sarà disputato mediante gara di spareggio tra le due fantasquadre classificatesi penultima e terz'ultima nella c.d. "classifica avulsa", con le modalità stabilite al punto **3.a** della stessa regola.

SUPPLEMENTO 1**COPPA DI LEGA** (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1.** La Coppa LAP è un torneo a parte dal Fantacampionato LAP cui partecipano comunque le fantasquadre iscritte al Fantacampionato LAP.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2008/09 la Coppa LAP prende l'appellativo di Coppa "Prato", in onore alla società Prato guidata dall'esperto presidente Iacopino, che dalla stagione 2003/04 (anno in cui approdò alla LAP) vinse consecutivamente 5 (cinque) Coppe LAP.

- **2.** La Coppa LAP si svolge contemporaneamente al Fantacampionato LAP e il suo calendario sarà composto in modo da disputare la Finale in gara unica contemporaneamente alla penultima giornata del Fantacampionato.
 - (i) Ciascun fantallenatore può inviare, per gli incontri di Coppa, una formazione diversa da quella inviata per la contemporanea giornata di Fantacampionato, specificandolo in fase di invio di formazione, altrimenti, se non viene specificato alcunché, sarà considerata valida per l'incontro di Coppa corrispondente, la formazione inviata per la contemporanea giornata di Fantacampionato.
- **3.** La Coppa LAP si svolge con la composizione, al primo turno, di due gironi all'italiana formati da cinque fantasquadre ciascuno; gli incontri previsti saranno disputati con gare di andata e ritorno.

Nota ufficiale della LAP

*Nelle partite di andata e ritorno dei turni previsti ad eliminazione diretta (Semifinali e Finale, esclusi gli incontri dei gironi iniziali) ci si dovrà attenere alle disposizioni stabilite alla regola **13.8.a(i)** che impongono di trascurare la differenza di 3 punti tra i Totali-squadra in differenti fasce di calcolo.*

- **4.** La composizione del torneo e gli abbinamenti del primo turno vengono determinati tramite sorteggio.
 - 1° turno - gironi:
 - girone A:
 - squadra 1 - squadra 2
 - squadra 3 - squadra 4
 - squadra 5
 - girone B:
 - squadra 1 - squadra 2
 - squadra 3 - squadra 4
 - squadra 5

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2003/04 il sorteggio dei gironi (e il relativo calendario) avviene, al fine di garantire la trasparenza, in maniera casuale con riferimento alle estrazioni del Lotto immediatamente precedenti alla data di inizio della Coppa LAP. Ordinando le fantasquadre secondo il numero da loro ottenuto nel sorteggio dell'asta iniziale (quello che ha assegnato gli accoppiamenti della prima giornata del Fantacampionato), i due gironi della Coppa LAP saranno generati attraverso i seguenti passi.

Si considereranno i primi estratti per ogni ruota (sono 10 quante le fantasquadre, ordinate secondo il sorteggio dell'asta), e si valuterà la cifra meno significativa (quella a destra), con lo 0 che vale 10.

Così se esce il numero 10, ad esempio, la cifra meno significativa è 0 e sorteggerà la fantasquadra 10 (stessa cosa per i numeri 20, 30, ..., 90); se esce il numero 21 (o 1, 11, 31, ecc.), sarà sorteggiata la fantasquadra 1; se esce il numero 2 (o 12, 22, 32, ecc.), sarà

sorteggiata la fantasquadra 2; e così via fino al 9 nella cifra meno significativa che sorteggerà la fantasquadra 9.

Si adotterà quindi il sistema del Superenalotto, cioè se la cifra del primo numero della ruota estrarrà una fantasquadra già uscita, si considererà il numero successivo, e così via; se finiranno i numeri di una ruota, si valuterà il primo numero della ruota successiva, e per quella ruota si comincerà dal numero seguente.

Se proprio non basteranno i numeri (diavolo, sono 50!) si dovrà ricominciare dalla prima ruota escludendo i numeri già utilizzati.

Così da ogni ruota dovrà uscire una fantasquadra; le prime 5 ruote formeranno il primo girone e le altre il secondo girone. Ovviamente l'ordine di estrazione delle fantasquadre di ogni girone sarà quello che verrà usato per la composizione dei relativi calendari.

- **5.** Il calendario di ciascun girone sarà compilato secondo le modalità esposte al Supplemento **3, CALENDARIO – LEGA CON 6 SQUADRE.**

Nota ufficiale della LAP

Cosicché, per ogni giornata dei gironi, la fantasquadra che osserverà un turno di riposo sarà quella che verrà abbinata alla "fantomatica" fantasquadra 6.

- **6.** Gli abbinamenti dei turni successivi al primo seguiranno lo schema del seguente tabellone:
2° turno – Semifinali:
I : Seconda Gir. B - Prima Gir. A
II : Seconda Gir. A - Prima Gir. B
3° turno – Finale
Vincente Semif. I - Vincente Semif. II

Nota ufficiale della LAP

Così le fantasquadre che nel tabellone di cui sopra figurano nella colonna di sinistra giocheranno in casa la prima partita e, ovviamente, in trasferta la seconda.

- **7.**
 - a.** Il passaggio dai gironi al secondo turno viene determinato in base ai risultati ottenuti nelle partite di andata e ritorno previste dal calendario di ciascun girone.
 - b.** Ciascun incontro previsto dal calendario di un dato girone, assegna 3 punti per ogni gara vinta, 1 punto per ogni gara pareggiata e 0 punti per ogni gara persa. Tali punti serviranno per compilare una classifica tra le fantasquadre del girone.
 - c.** La fantasquadra prima classificata al termine delle giornate previste del girone accede al turno successivo (le Semifinali) col titolo di Prima Classificata del relativo girone di appartenenza (titolo che servirà per i successivi abbinamenti).
 - d.** La fantasquadra seconda classificata al termine delle giornate previste del girone accede al turno successivo (le Semifinali) col titolo di Seconda Classificata del relativo girone di appartenenza (titolo che servirà per i successivi abbinamenti).
 - e.** In caso di parità di punti nella classifica finale del girone tra due o più fantasquadre per l'assegnazione del primo, del secondo o di entrambi i posti del girone, non sono previsti spareggi e al fine di determinare le fantasquadre qualificate al turno successivo (o solo il loro ordine di classifica), si procederà con la compilazione di una c.d. "classifica avulsa" tra le fantasquadre interessate, e si terrà conto, nell'ordine:
 - (i)** dei punti conseguiti negli scontri diretti fra tutte le fantasquadre della c.d. "classifica avulsa";
 - (ii)** della differenza fra reti segnate e subite nei medesimi incontri;

- (iii) della differenza fra reti segnate e subite nell'intero girone;
- (iv) del maggior numero di reti segnate nell'intero girone;
- (v) della Media-Totale-squadra in tutte le gare disputate nel girone;
- (vi) a persistente parità, del sorteggio.

Nota ufficiale della LAP

I punti del precedente comma sono stati adeguati alle disposizioni della F.I.G.C. della stagione 2014/15.

- **8.**
 - a.** Le Semifinali si disputano in due partite di andata e ritorno e il passaggio alla Finale viene determinato in base ai risultati ottenuti nelle due gare.
 - b.** Dalla stagione 2021/22, in caso di parità di punteggio nelle due gare di andata e ritorno, si disputeranno i tempi supplementari ed eventualmente i calci di rigore, senza considerare doppi i gol segnati in trasferta, come da analogo direttiva UEFA.

Nota ufficiale della LAP

Dalla stagione 2021/22 l'Assemblea della LAP ha deciso di recepire la direttiva UEFA del 24/06/2021 che ha abolito la regola del gol doppio in trasferta, in caso di parità di punteggio nelle gare di andata e ritorno ad eliminazione diretta. Si segnala che tale regola viene ancora adottata in alcune competizioni nazionali, come ad esempio nelle semifinali di Coppa Italia da parte della Lega Serie A.

- **9.**
 - a.** Dalla stagione 2021/22 la Finale si disputa in gara secca in campo neutro.

Nota ufficiale della LAP

Altra decisione presa dall'Assemblea LAP nella stagione 2021/22, per adeguarsi alla modalità di svolgimento della finale di Coppa Italia, secondo le disposizioni della Lega Serie A.

- b.** In caso di parità di punteggio nei tempi regolamentari, si disputeranno i tempi supplementari ed eventualmente i calci di rigore.
- **10.**
 - a.** I tempi supplementari di Semifinali e Finale sono regolamentati nei punti **9** e **10** della regola **13**.
 - b.** In caso di parità nei tempi supplementari, si disputeranno i calci di rigori, secondo le norme stabilite nel punto **11** della regola **13**.
 - c.** In caso di ulteriore parità ci si atterrà alla regola **13**, punto **11**, lettere **h** ed **i**.
- **11.** Qualora un fantallenatore non comunichi la formazione al Presidente o ad un avversario per la prima partita di andata dei gironi entro la scadenza prevista dal Regolamento, il Presidente della LAP applicherà quanto esposto nella regola **10** punto **3.b**.
- **12.** Qualora nella stessa giornata sia in programma una giornata di Fantacampionato, ed un fantallenatore non comunichi la formazione al Presidente o ad un avversario solo per la gara di coppa, girone o scontro diretto, facendo pervenire la formazione per la contemporanea gara di Fantacampionato, il Presidente della LAP applicherà quanto esposto nella regola **10** punto **3.c**.
- **13.** Qualora un fantallenatore non comunichi la formazione al Presidente o ad un avversario per la gara di coppa, non saranno comminate sanzioni o penalizzazioni nelle classifiche della Coppa di Lega, come da regola **10** punto **3.d**.

- **14.** Ad esclusione delle disposizioni definite in questa regola, per le partite di Coppa LAP valgono tutte le disposizioni riportate nelle regole del Gioco.
- **15.** Sarà assegnato il titolo di vincitore della Coppa di Lega solo se sarà stata disputata la finale.

Nota ufficiale della LAP

Regola introdotta nella stagione 2020/21, in seguito al rischio che il campionato di Serie A della stagione 2019/20 non fosse stato portato a termine, a causa della pandemia da Covid-19.

SUPERCOPPA DI LEGA (vedi Regolamento FFC; a parziale modifica:)

- **1.** La Supercoppa LAP si disputa in una partita unica in campo neutro tra le fantasquadre vincitrici del Fantacampionato LAP e della Coppa LAP nella stagione precedente.
 - (i) Nel caso in cui la stessa fantasquadra si aggiudichi entrambe le competizioni della LAP - Fantacampionato e Coppa LAP - la Supercoppa si svolgerà tra la fantasquadra vincente del Fantacampionato e la fantasquadra seconda classificata nella Coppa LAP.
- **2.** La Supercoppa LAP si disputa in contemporanea alla seconda giornata di Fantacampionato della stagione successiva. Solo in caso di impedimenti, il Presidente della LAP stabilirà la nuova data in base alla disponibilità dei fantallenatori coinvolti.

Nota ufficiale della LAP

Dopo che nella stagione 2016/17 fu scelto dalle due squadre contendenti, Lokomotiv Diodicibus e Dinamo Citola, di svolgere la gara della Supercoppa al termine della stagione appena terminata, dalla stagione 2018/19 l'Assemblea LAP ha stabilito che la data di svolgimento della Supercoppa di Lega sia la seconda giornata della stagione successiva, togliendo la facoltà di scelta della data ai fantallenatori coinvolti.

- **3.** Ad esclusione delle disposizioni definite in questa regola, per la partita di Supercoppa LAP valgono le disposizioni riportate per la **COPPA DI LEGA**.
- **4.** Sarà assegnato il titolo di vincitore della Supercoppa di Lega solo se sarà stata disputata la gara.

Nota ufficiale della LAP

Regola introdotta nella stagione 2020/21, in seguito al rischio che il campionato di Serie A della stagione 2019/20 non fosse stato portato a termine, a causa della pandemia da Covid-19.

SUPPLEMENTO 3

CALENDARIO - LEGA CON 6 SQUADRE

I GIORNATA

squadra 1 - squadra 2

squadra 3 - squadra 4

squadra 5 - squadra 6

II GIORNATA

squadra 2 - squadra 5

squadra 4 - squadra 1

squadra 6 - squadra 3

III GIORNATA

squadra 3 - squadra 2

squadra 5 - squadra 1

squadra 6 - squadra 4

IV GIORNATA

squadra 1 - squadra 3

squadra 2 - squadra 6

squadra 4 - squadra 5

V GIORNATA

squadra 3 - squadra 5

squadra 4 - squadra 2

squadra 6 - squadra 1

Durata del Fantacampionato

Fantacampionato corto: 1 girone di andata e 1 girone di ritorno - 10 giornate.

Fantacampionato medio: 2 gironi di andata e 2 gironi di ritorno - 20 giornate.

Fantacampionato lungo: 3 gironi di andata e 3 gironi di ritorno - 30 giornate.

CALENDARIO - LEGA CON 8 SQUADRE**I GIORNATA**

squadra 1 - squadra 2
squadra 3 - squadra 4
squadra 5 - squadra 6
squadra 7 - squadra 8
squadra 9 - squadra 10

II GIORNATA

squadra 2 - squadra 3
squadra 4 - squadra 7
squadra 6 - squadra 1
squadra 8 - squadra 9
squadra 10 - squadra 5

III GIORNATA

squadra 1 - squadra 3
squadra 5 - squadra 8
squadra 6 - squadra 10
squadra 7 - squadra 2
squadra 9 - squadra 4

IV GIORNATA

squadra 2 - squadra 9
squadra 3 - squadra 7
squadra 4 - squadra 5
squadra 8 - squadra 6
squadra 10 - squadra 1

V GIORNATA

squadra 1 - squadra 7
squadra 5 - squadra 2
squadra 6 - squadra 4
squadra 9 - squadra 3
squadra 10 - squadra 8

VI GIORNATA

squadra 2 - squadra 6
squadra 3 - squadra 5
squadra 4 - squadra 10
squadra 7 - squadra 9
squadra 8 - squadra 1

VII GIORNATA

squadra 1 - squadra 9
squadra 5 - squadra 7
squadra 6 - squadra 3
squadra 8 - squadra 4
squadra 10 - squadra 2

Durata del Fantacampionato

Fantacampionato corto: 1 girone di andata e 1 girone di ritorno - 14 giornate.

Fantacampionato lungo: 2 gironi di andata e 2 gironi di ritorno - 28 giornate.

CALENDARIO - LEGA CON 10 SQUADRE**I GIORNATA**

squadra 1 - squadra 2
squadra 3 - squadra 4
squadra 5 - squadra 6
squadra 7 - squadra 8
squadra 9 - squadra 10

II GIORNATA

squadra 2 - squadra 3
squadra 4 - squadra 7
squadra 6 - squadra 1
squadra 8 - squadra 9
squadra 10 - squadra 5

III GIORNATA

squadra 1 - squadra 3
squadra 5 - squadra 8
squadra 6 - squadra 10
squadra 7 - squadra 2
squadra 9 - squadra 4

IV GIORNATA

squadra 2 - squadra 9
squadra 3 - squadra 7
squadra 4 - squadra 5
squadra 8 - squadra 6
squadra 10 - squadra 1

V GIORNATA

squadra 1 - squadra 7
squadra 5 - squadra 2
squadra 6 - squadra 4
squadra 9 - squadra 3
squadra 10 - squadra 8

VI GIORNATA

squadra 2 - squadra 6
squadra 3 - squadra 5
squadra 4 - squadra 10
squadra 7 - squadra 9
squadra 8 - squadra 1

VII GIORNATA

squadra 1 - squadra 9
squadra 5 - squadra 7
squadra 6 - squadra 3
squadra 8 - squadra 4
squadra 10 - squadra 2

VIII GIORNATA

squadra 2 - squadra 8
squadra 3 - squadra 10
squadra 4 - squadra 1
squadra 7 - squadra 6
squadra 9 - squadra 5

IX GIORNATA

squadra 1 - squadra 5
squadra 4 - squadra 2
squadra 6 - squadra 9
squadra 8 - squadra 3
squadra 10 - squadra 7

Durata del Fantacampionato

Fantacampionato corto: 1 girone di andata e 1 girone di ritorno - 18 giornate.

Fantacampionato lungo: 2 gironi di andata e 2 gironi di ritorno - 36 giornate.

POST-APPENDICE 1 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2001/2002 della LAP)

Si decreta il reperimento, insieme alla Lega di fantacalcio "Fontana Arena", del libro "Serie A Fantacalcio - Edizione 2001/2002". Tale decisione ha valore solo per la stagione 2001/2002 della LAP.

POST-APPENDICE 2 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2001/2002 della LAP)

A straordinaria modifica della regola **4.3.a** e della regola **6.6.b**, valida soltanto per la stagione 2001/2002 della LAP, nell'eventualità che la possibile coincidenza della chiusura del mercato libero (che come da Regolamento finisce subito dopo la 21ª giornata di Fantacampionato, la quale questa stagione cade il 03/02/2002) con la chiusura del reale mercato di riparazione della Serie A (di solito a fine gennaio), non consenta alle società di potere usufruire dei 40 crediti "congelati", disponibili normalmente solo dalla riunione del Calciomercato invernale, anche dopo di essa, nella continuazione del mercato libero di ritorno, si stabilisce eccezionalmente che, nell'eventualità di cui sopra, le società potranno usufruire dei 40 crediti "congelati" da quattro giornate di Fantacampionato prima della reale chiusura del mercato di riparazione di Serie A (che se sarà fine gennaio risulterà dalla 17ª giornata, cioè dal 06/01/2002) per potere (a discrezione di ciascuna di essa) acquistare al mercato libero giocatori liberi da contratto e già presenti nelle Rose di Serie A fin dal Calciomercato estivo. Nella riunione del Calciomercato invernale, che anche questa stagione dovrà effettuarsi dopo la fine del mercato di Riparazione della Serie A (probabilmente a fine gennaio 2002), le società acquireranno, se ancora nelle loro possibilità, con i crediti loro rimasti dalle operazioni del Calciomercato estivo, dalle eventuali operazioni del mercato libero fino alla data in cui si sono resi disponibili i 40 crediti, e dalle eventuali operazioni del mercato libero dopo la data in cui si sono resi disponibili i 40 crediti, senza più alcuna aggiunta di altri crediti o altra deroga.

POST-APPENDICE 3 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2002/2003 della LAP)

Si decreta il reperimento del libro "Serie A Fantacalcio - Edizione 2002/2003". Tale decisione ha valore solo per la stagione 2002/2003 della LAP.

POST-APPENDICE 4 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2003/2004 della LAP)

Si permette alla società Lokomotiv Diodicibus l'ammissione al Fantacampionato della LAP per meriti sportivi. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2003/2004 della LAP.

POST-APPENDICE 5 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2004/2005 della LAP)

Si decreta il reperimento del libro "Serie A Fantacalcio - Edizione 2004/2005", e l'utilizzo dei servizi del sito web www.fantacalcioservice.it, come la consultazione dei voti dei calciatori di Serie A. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2004/2005 della LAP.

POST-APPENDICE 6 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2005/2006 della LAP)

Si decreta il reperimento, insieme alla Lega di fantacalcio "Fontana Arena", del libro "Serie A Fantacalcio - Edizione 2005/2006". Tale decisione ha valore solo per la stagione 2005/2006 della LAP.

POST-APPENDICE 7 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2006/2007 della LAP)

Si permette alle società Aberdeen, Reggiomerda.com e Team Garella l'ammissione al Fantacampionato della LAP per blocco delle retrocessioni della stagione 2005/06 e 2004/05. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2006/2007 della LAP.

POST-APPENDICE 8 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2006/2007 della LAP)

Si decreta il reperimento, insieme alla Lega di fantacalcio "Fontana Arena", del libro "Guida al Fantacalcio - Edizione 2006/2007". Tale decisione ha valore solo per la stagione 2006/2007 della LAP.

POST-APPENDICE 9 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2007/2008 della LAP)

Si decreta il reperimento, insieme alla Lega di fantacalcio "Fontana Arena", del libro "Guida al Fantacalcio - Edizione 2007/2008". Tale decisione ha valore solo per la stagione 2007/2008 della LAP.

POST-APPENDICE 10 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2009/2010 della LAP)

Si decreta la registrazione del dominio fantalap.it e del relativo spazio web, e la verifica di novità regolamentari contenute nel libro "Guida al Fantacalcio - Edizione 2009/2010". Tale decisione ha valore solo per la stagione 2009/2010 della LAP.

POST-APPENDICE 11 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2010/2011 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2010/2011 della LAP.

POST-APPENDICE 12 (Decreto straordinario valido dalla stagione 2011/2012 della LAP)

Dopo la sperimentazione della stagione 2010/11, dalla stagione 2011/12 il Presidente della LAP utilizzerà il programma automatico Fantacalcio Manager (FCM) per la gestione del Campionato LAP e le altre competizioni LAP. Questa regola temporanea non modifica il nostro Regolamento in nessuna sua parte, neanche per ciò che riguarda Quotidiano Ufficiale o modalità di calcoli delle giornate, soltanto si precisa che i voti saranno quelli della Gazzetta dello Sport, resi disponibili dalla FFC attraverso i file di aggiornamento del citato FCM - finora quanto o più preciso di quelli pubblicati da altre testate web di fantacalcio. Si aggiunge quindi un ulteriore controllo, quello di chi compila i file dei voti per il FCM (compresi gli errata corregge ai file pubblicati), oltre a quello esercitato da voi stessi calcolando settimanalmente i risultati dei vostri incontri. Tale decisione ha valore dalla stagione 2011/2012 della LAP, fino a diversa comunicazione da parte del Presidente della LAP designato.

POST-APPENDICE 13 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2011/2012 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2011/2012 della LAP.

POST-APPENDICE 14 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2012/2013 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2012/2013 della LAP.

POST-APPENDICE 15 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2013/2014 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2013/2014 della LAP.

POST-APPENDICE 16 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2014/2015 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2014/2015 della LAP.

POST-APPENDICE 17 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2015/2016 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2015/2016 della LAP.

POST-APPENDICE 18 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2016/2017 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2016/2017 della LAP.

POST-APPENDICE 19 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2017/2018 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Si decreta altresì il pagamento della quota di iscrizione ai servizi premium di FmsRevo. Tali decisioni hanno valore solo per la stagione 2017/2018 della LAP.

POST-APPENDICE 20 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2018/2019 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Si decreta altresì la conferma del sistema on-line di FmsRevo, col pagamento della relativa quota di iscrizione ai servizi premium. Tali decisioni hanno valore solo per la stagione 2018/2019 della LAP.

POST-APPENDICE 21 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2019/2020 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Si decreta altresì la conferma del sistema on-line di FmsRevo, col pagamento della relativa quota di iscrizione ai servizi premium. Tali decisioni hanno valore solo per la stagione 2019/2020 della LAP.

POST-APPENDICE 22 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2019/2020 della LAP)

L'Assemblea LAP ha approvato l'aumento fino a 5 sostituzioni nelle competizioni LAP eccezionalmente fino al termine della stagione 2019/20, analogamente alla stessa decisione presa dalla Lega Serie A. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2019/2020 della LAP.

POST-APPENDICE 23 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2020/2021 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Si decreta altresì la conferma del sistema on-line di FmsRevo, col pagamento della relativa quota di iscrizione ai servizi premium. Tali decisioni hanno valore solo per la stagione 2020/2021 della LAP.

POST-APPENDICE 24 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2020/2021 della LAP)

L'Assemblea LAP ha confermato l'aumento fino a 5 sostituzioni nelle competizioni LAP per la stagione 2020/21, analogamente alla stessa decisione presa dalla Lega Serie A. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2020/2021 della LAP.

POST-APPENDICE 25 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2020/2021 della LAP)

A eccezionale modifica dei punti (iii), (iv) e (v) della regola 7.1.a, l'Assemblea LAP, preso atto che la data dell'asta sarà svolta tre settimane prima della chiusura del mercato estivo di Serie A, ha deciso di svolgere un'asta di riparazione ad ottobre, durante la sosta del campionato di serie A e al posto dei turni di anticipo di mercato libero. L'asta di riparazione sarà svolta completamente on-line, tramite video-conferenza, senza obbligo di partecipazione, e sarà a chiamata libera, secondo l'ordine iniziale dell'asta estiva, ma senza ordine di ruolo; i giocatori qui svincolati saranno messi all'asta e sarà possibile tagliare i giocatori appena acquistati; le fantasquadre avranno a disposizione un numero di operazioni di mercato pari al numero di cambi di rosa disponibili in tutta la stagione; saranno infine utilizzabili in quest'occasione i 50 crediti aggiuntivi, e quelli non utilizzati saranno "congelati" fino al 1° gennaio, come già regolamentato.

Durante la sosta del campionato di serie A saranno possibili anche gli scambi, che dovranno essere ufficializzati fino al giovedì precedente la successiva giornata di Serie A. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2020/2021 della LAP.

POST-APPENDICE 26 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2020/2021 della LAP)

In eccezionale deroga al punto (i) della regola 7.4.c, l'Assemblea LAP, preso atto che la data dell'asta sarà svolta tre settimane prima della chiusura del mercato estivo di Serie A, ha deciso di aumentare fino a 18 le variazioni volontarie delle rose di ciascuna fantasquadra nell'arco della stagione corrente. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2020/2021 della LAP.

POST-APPENDICE 27 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2020/2021 della LAP)

Eccezionalmente, in analogia con la Lista infortunati regolamentata nella regola 7.6, l'Assemblea LAP ha deciso di introdurre la Lista Covid, dal costo di 2 crediti per ogni operazione e destinata soltanto ai giocatori colpiti o posti in quarantena a causa del Covid-19. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2020/2021 della LAP.

POST-APPENDICE 28 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2021/2022 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Si decreta altresì la conferma del sistema online di FmsRevo, col pagamento della relativa quota di iscrizione ai servizi premium. Tali decisioni hanno valore solo per la stagione 2021/2022 della LAP.

POST-APPENDICE 29 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2021/2022 della LAP)

L'Assemblea LAP ha confermato l'aumento fino a 5 sostituzioni nelle competizioni LAP per la stagione 2021/22, analogamente alla stessa decisione presa dalla Lega Serie A. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2021/2022 della LAP.

POST-APPENDICE 30 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2021/2022 della LAP)

L'Assemblea LAP ha confermato, anche per la stagione 2021/22, l'utilizzo della Lista Covid in analogia con la Lista infortunati regolamentata nella regola 7.6, dal costo di 2 crediti per ogni operazione e destinata soltanto ai giocatori colpiti o posti in quarantena a causa del Covid-19. Tale decisione ha valore solo per la stagione 2021/2022 della LAP.

POST-APPENDICE 31 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2022/2023 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Si decreta altresì la conferma del sistema online di FmsRevo, col pagamento della relativa quota di iscrizione ai servizi premium. Tali decisioni hanno valore solo per la stagione 2022/2023 della LAP.

POST-APPENDICE 32 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2023/2024 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Si decreta altresì la conferma del sistema online di FmsRevo, col pagamento della relativa quota di iscrizione ai servizi premium. Tali decisioni hanno valore solo per la stagione 2023/2024 della LAP.

POST-APPENDICE 33 (Decreto straordinario valido esclusivamente per la stagione 2024/2025 della LAP)

Si decreta il mantenimento del dominio fantalap.it. Si decreta altresì la conferma del sistema online di FmsRevo, col pagamento della relativa quota di iscrizione ai servizi premium. Tali decisioni hanno valore solo per la stagione 2024/2025 della LAP.

L'ASSEMBLEA DELLA LAP

Messina, 10/11/2000

Visto, letto e approvato:

Fabrizio A., Presidente LAP eletto, responsabile società **Meco Ioni**.
Fabio A., Vice-presidente LAP, responsabile società **Dinamo Citola**.
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen**.
Giovanni A., responsabile società **O'Bucaiola**.
Emanuele G., responsabile società **Jubilo Iwata**.
Cosimo I. e **Enzo S.**, responsabili società **A.C.R. Perdìo**.
Fabio L., responsabile società **F.C. Giustra**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus**.

Messina, 25/08/2001

Visto, letto e approvato:

Fabrizio A., Presidente LAP, responsabile società **Puppetti**.
Fabio A., Vice-presidente LAP, responsabile società **Dinamo Citola**.
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen**.
Giovanni e **Gabriella A.**, responsabili società **Team Garella**.
Emanuele G., responsabile società **Jubilo Iwata**.
Cosimo I. e **Enzo S.**, responsabili società **A.C.R. Perdìo**.
Fabio L., responsabile società **F.C. Park**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus**.

Messina, 20/09/2002

Visto, letto e approvato:

Fabrizio A., Presidente LAP, responsabile società **Puppetti**.
Fabio A., Vice-presidente LAP, responsabile società **Dinamo Citola**.
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen**.
Alessio A., responsabile società **Dream Team**.
Gabriella e **Giovanni A.**, responsabili società **Team Garella**.
Cosimo I., responsabile società **Fottitudo**.
Fabio L., responsabile società **F.C. Park**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus**.

Messina, 05/09/2003

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP eletto, responsabile società **Dinamo Citola**.
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, responsabile società **Puppetti**.
Fabio L., Vice-presidente LAP, responsabile società **F.C. Giustra**.
Matteo S., Vice-presidente LAP, e **Mauro L.**, responsabili società **Aberdeen**.
Alessio A., responsabile società **Dream Team**.
Gabriella e **Giovanni A.**, responsabili società **Team Garella**.
Adolfo I., responsabile società **Prato**.
Cosimo I., responsabile società **Fottitudo**.
Francesco F. e **Vincenzo I.**, responsabili società **Reggiomerda.com**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus**.

Messina, 01/09/2004

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, responsabile società **Faro Utd.**
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, responsabile società **Puppetti.**
Fabio L., Vice-presidente LAP, e **Piero A.**, responsabili società **F.C. Giustra.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Alessio A., responsabile società **Dream Team.**
Gabriella e Giovanni A., responsabili società **Team Garella.**
Adolfo I., responsabile società **Prato.**
Cosimo I., responsabile società **Fottitudo.**
Vincenzo I., responsabile società **Reggiomerda.com.**
Antonio L. e Alessandro T., responsabili società **Franco Caccia.**

Messina, 01/09/2005

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP riletto, responsabile società **Faro Utd.**
Gabriella e Giovanni A., Vice-presidente LAP, responsabili società **J.J. Mc Gyver.**
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Alessio A., responsabile società **Dream Team.**
Fabio L. e Piero A., responsabili società **Petru Franza M. Alé.**
Adolfo I., responsabile società **Prato.**
Cosimo I., responsabile società **Fottitudo.**
Vincenzo I., responsabile società **Reggiomerda.com.**
Antonio L. e Alessandro T., responsabili società **Franco Caccia.**

Messina, 09/09/2006

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, responsabile società **Faro Utd.**
Gabriella e Giovanni A., Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Alessio A., responsabile società **Dream Team.**
Fabio L. e Piero A., responsabili società **Petru Franza M. Alé.**
Fabrizio A. e Daniele G., responsabili società **Puppetti.**
Adolfo I., responsabile società **Prato.**
Cosimo I., responsabile società **Fottitudo.**
Vincenzo I., responsabile società **Reggiomerda.com.**
Antonio L. e Alessandro T., responsabili società **Franco Caccia.**

Messina, 24/08/2007

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, e **Marco G.**, responsabili società **Faro Utd.**
Gabriella e Giovanni A., Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Alessio A., responsabile società **Pulcetti FC.**
Piero A., responsabile società **Petru Franza M. É.**
Fabrizio A. e Daniele G., responsabili società **Puppetti.**
Adolfo I., responsabile società **Prato.**
Cosimo I., responsabile società **Cristeam.**
Vincenzo I., responsabile società **Reggiomerda.com.**
Antonio L. e Alessandro T., responsabili società **Franco Caccia.**

Messina, 27/08/2008

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP rieleto, e **Marco G.**, responsabili società **Faro Utd.**
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, e **Massimo A.**, responsabili società **Aberdeen.**
Alessio A., responsabile società **Pulcetti FC.**
Piero A., responsabile società **GPL.**
Fabrizio A. e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti.**
Cosimo I., responsabile società **Fottitudo.**
Vincenzo I., responsabile società **Rinascita Zammara.**
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Franco Caccia.**

Messina, 22/08/2009

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, e **Marco G.**, responsabili società **Faro Utd.**
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella.**
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Piero A., responsabile società **FAPI.**
Emanuele G., responsabile società **Jubilo Iwata.**
Adolfo I., responsabile società **Prato.**
Cosimo I., responsabile società **Baby Team.**
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Franco Caccia.**
Giuseppe T., responsabile società **Off-Side.**

Messina, 28/08/2010

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, e **Marco G.**, responsabili società **Faro Utd.**
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella.**
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Piero A., responsabile società **Basta.**
Emanuele G., responsabile società **Jubilo Iwata.**
Adolfo I., responsabile società **Prato.**
Cosimo I., responsabile società **Baby Team.**
Vincenzo I. e **Giuseppe T.**, responsabili società **Off-Side.**
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus.**

Messina, 25/08/2011

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP rieleto, e **Marco G.**, responsabili società **Dinamo Citola.**
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella.**
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti.**
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Massimo A., via Skype, responsabile società **Basta.**
Emanuele G., responsabile società **Borgorosso FC.**
Cosimo I., responsabile società **Baby Team.**
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus.**
Giuseppe T., responsabile società **Off-Side.**

Messina, 23/08/2012

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, responsabile società **Faro Utd.**
Gabriella e Giovanni A., Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella.**
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti.**
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Spal.**
Matteo S., via Skype, Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Massimo A., responsabile società **Acr Basta.**
Emanuele G., responsabile società **Borgorosso FC.**
Cosimo I., responsabile società **Baby Team.**
Vincenzo I. e Giuseppe T., responsabili società **Off-Side.**
Antonio L. e Alessandro T., responsabili società **Lokomotiv Diodicibus.**

Messina, 30/08/2013

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, responsabile società **Faro Utd.**
Gabriella e Giovanni A., Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella.**
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti.**
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato.**
Matteo S., via Skype, Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Massimo A., via Skype, responsabile società **Acr Basta.**
Emanuele G., responsabile società **Borgorosso FC.**
Cosimo I., responsabile società **Fottitudo.**
Vincenzo I. e Giuseppe T., responsabili società **Off-Side.**
Antonio L. e Alessandro T., responsabili società **Lokomotiv Diodicibus.**

Messina, 28/08/2014

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP rieleto, responsabile società **Faro Utd.**
Gabriella e Giovanni A., Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella.**
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti.**
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Alessio A., responsabile società **FC.**
Massimo A. e Piero A., responsabili società **Acr Basta.**
Emanuele G., responsabile società **Borgorosso FC.**
Vincenzo I. e Giuseppe T., responsabili società **Off-Side.**
Antonio L. e Alessandro T., responsabili società **Lokomotiv Diodicibus.**

Messina, 27/08/2015

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, e **Cosimo I.**, responsabili società **Dinamo Citola.**
Gabriella e Giovanni A., Vice-presidente LAP, responsabili società **Vacci Lisciu.**
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti.**
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato.**
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen.**
Alessio A., responsabile società **FC.**
Massimo A. e Piero A., responsabili società **Acr Basta.**
Emanuele G., responsabile società **Borgorosso FC.**
Vincenzo I. e Giuseppe T., responsabili società **Off-Side.**
Antonio L. e Alessandro T., responsabili società **Lokomotiv Diodicibus.**

Messina, 20/08/2016

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, e **Cosimo I.**, responsabili società **Dinamo Citola**.
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **Team Garella**.
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti**.
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato**.
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen**.
Alessio A., responsabile società **FC**.
Massimo A. e **Piero A.**, responsabili società **Balutello**.
Emanuele G., responsabile società **Milanhello**.
Vincenzo I. e **Giuseppe T.**, responsabili società **Off-Side**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus**.

Messina, 16/08/2017

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP riletto, e **Cosimo I.**, responsabili società **Dinamo Citola**.
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **7 su 9**.
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti**.
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato**.
Matteo S., Vice-presidente LAP, responsabile società **Aberdeen**.
Alessio A., responsabile società **FC**.
Massimo A. e **Piero A.**, responsabili società **Patruni e sutta**.
Emanuele G., responsabile società **Milanhello**.
Vincenzo I. e **Giuseppe T.**, responsabili società **Off-Side**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus**.

Messina, 16/08/2018

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP e responsabile società **Dinamo Citola**.
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **7 su 9**.
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti**.
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato**.
Massimo A., via Skype, **Gabriele** e **Piero A.**, responsabili società **Patruni e sutta**.
Emanuele G., responsabile società **Milanhello**.
Cosimo e **Cristian I.**, responsabili società **Baby Team**.
Vincenzo I. e **Giuseppe T.**, responsabili società **Off-Side**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus**.
Matteo S., responsabile società **The Dons**.

Messina, 22/08/2019

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP confermato e responsabile società **Dinamo Citola**.
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **7 su 9**.
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti**.
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato**.
Massimo A., via Skype, **Gabriele** e **Piero A.**, responsabili società **Patruni e sutta**.
Emanuele G., responsabile società **Jubilo Iwata**.
Cosimo e **Cristian I.**, responsabili società **Baby Team**.
Vincenzo I. e **Giuseppe T.**, responsabili società **Off-Side**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Franco Caccia**.
Matteo S., responsabile società **The Dons**.

Messina, 13/09/2020

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP riletto, e **Vincenzo I.**, responsabili società **Dinamo Piccirilli**.
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **7 su 9**.
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti**.
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato**.
Massimo A., via Skype, **Gabriele** e **Piero A.**, responsabili società **Patruni e sutta**.
Emanuele G., responsabile società **Milanhello**.
Cosimo e **Cristian I.**, responsabili società **Baby Team**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus**.
Antonio R. e **Felice G.**, responsabili società **AntoFelix**.
Matteo S., responsabile società **The Dons**.

Messina, 19/08/2021

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, e **Vincenzo I.**, responsabili società **Dinamo Piccirilli**.
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **7 su 9**.
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti**.
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato**.
Massimo A., **Gabriele** e **Nino C.**, via Skype, responsabili società **Patruni e sutta**.
Emanuele G., responsabile società **Jubilo Iwata**.
Cosimo e **Cristian I.**, responsabili società **Baby Team**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Franco Caccia**.
Antonio R. e **Felice G.**, responsabili società **AntoFelix**.
Matteo S., responsabile società **The Dons**.

Messina, 19/08/2022

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, e **Vincenzo I.**, responsabili società **Dinamo Piccirilli**.
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **7 su 9**.
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti**.
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato**.
Massimo A., **Gabriele** e **Nino C.**, via Skype, responsabili società **FC Messina**.
Emanuele G., responsabile società **Milanhello**.
Cosimo e **Cristian I.**, responsabili società **Fottitudo**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Franco Caccia**.
Antonio R. e **Felice G.**, responsabili società **AntoFelix**.
Matteo S. e **Simone**, responsabili società **The Dons**.

Messina, 18/08/2023

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP riletto, **Luigi A.** e **Vincenzo I.**, responsabili società **Dinamo Piccirilli**.
Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **7 su 9**.
Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti**.
Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Prato**.
Massimo C., responsabile società **Toda Joya Toda Beleza**.
Emanuele G., responsabile società **Milanhello**.
Cosimo e **Cristian I.**, responsabili società **Fottitudo**.
Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Lokomotiv Diodicibus**.
Antonio R. e **Felice G.**, responsabili società **AntoFelix**.
Matteo S. e **Simone**, responsabili società **Aberdeen**.

Messina, 20/08/2024

Visto, letto e approvato:

Fabio A., Presidente LAP, **Luigi A.** e **Vincenzo I.**, responsabili società **Dinamo Piccirilli**.

Gabriella e **Giovanni A.**, Vice-presidente LAP, responsabili società **7 su 9**.

Fabrizio A., Vice-presidente LAP, e **Daniele G.**, responsabili società **Puppetti**.

Adolfo I., Vice-presidente LAP, responsabile società **Taurianovese**.

Massimo C., responsabile società **Toda Joya Toda Beleza**.

Cosimo e **Cristian I.**, responsabili società **Fottitudo**.

Antonio L. e **Alessandro T.**, responsabili società **Franco Caccia**.

Antonio R. e **Felice G.**, responsabili società **AntoFelix**.

Giorgio, **Matteo S.** e **Simone**, responsabili società **Aberdeen**.

Giuseppe T., responsabile società **Off-Side**.